科目	目名	۲ <u>۵</u>	ン概論		指導担	当者名	鈴内	俊宏		
実務	経験	(株)スペースワ	ンにてドローン	インストラクター	として3年勤務		実務経験:	有		
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	·科1年		
授業	方法	講義:〇	演	習:	実	望. 当:	実	- 技:		
時間	間数	102時間(前	前期51時間、後	期51時間)		週時間数	3時	뒘		
学習到	達目標	ドローンの歴史と種類、UAV種様々なビジネスへの応用や事化								
	方法基準	期末に筆記試験								
-	教材	DJI CAMP技能認証専用テキ.	スト							
	小学習 方法									
学期	ターム	項目		内容・準備資料等						
	1	ドローンの歴史と種類		航空法による航空機の分類 種類 農業用からホビー用						
	2	ドローンの市場		メーカー参入企業 市場予測 産業利用の内訳						
	3	ドローンのしくみ-1		飛行の原理-揚ス	力・翼					
	4	ドローンのしくみ-2		水平飛行とホバ	Jング 飛行機の打	·····································				
	5	ドローンのしくみ-3		マルチコプターの操縦と機構						
	6	ドローンの要素技術-1		プロポと受信機						
	7	ドローンの要素技術−2		モーターとプロペ	ラ					
授	8	ドローンの要素技術-3		バッテリー 有線	•無線給電					
業 計 画	9	ドローンの要素技術-4		スピコン フライト	・コントローラー 化	上組み制御				
前	10	ドローンの要素技術-5		ジャイロ 加速度	計 コンパス GP	S 高度計 視覚	センサー			
期	11	ドローンの要素技術-6		無線通信技術						
	12	ドローンを飛ばす-1		プロペラの調整終	組立 バッテリー	カメラ 点検				
	13	ドローンを飛ばす-2		飛行前の調整	航空気象 周波	数带 場所				
	14	ドローンを飛ばす-3		離着陸・上昇降-	下の練習					
	15	ドローンを飛ばす-4		前進後退左右の	移動の練習					
	16	ドローンを飛ばす-5		アプリケーション	を利用しての飛行					
	17	ドローンを飛ばす-6		緊急時の対応						
	18									

科目	1名	ドロー	ン概論		指導担	当者名	鈴内	俊宏	
実務	経験	(株)スペースワ	ンにてドローン・	インストラクター。	として3年勤務		実務経験:	有	
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科1年	
授業	方法	講義:○	演	習:	実	ਬ . ਜ :	実担	支:	
時間	引数	102時間(前	前期51時間、後	期51時間)		週時間数	3時	:間	
学習到	達目標	ドローンの歴史と種類、UAV種様々なビジネスへの応用や事化	類別の飛行原理 列研究など ドロ	里 ドローンの要 ローンに関する基	素技術 操作技 基礎知識から技術	術 ドローン関 所的な理論を学	連の法律規制 ぶ		
	方法 基準	期末に筆記試験							
	教材	DJI CAMP技能認証専用テキ.	スト						
授業を									
学期	ターム	項目			内	容•準備資料等	等		
	1	ドローンを飛ばす-5		目視範囲 目視外	*				
	2	ドローンを飛ばす-6		プライバシ一配慮	トラブル 墜落				
	3	安全運航-1		落下の危険性!	ノスク管理 フェー	ルセーフ			
	4	安全運航-2		飛行計画 飛行口	ログ 衝突防止 /	バッテリーの取扱			
	5	安全運航-3		航空法 改正航空	空法 国交省ガイト	 ライン			
	6	安全運航-4		飛行許可の申請方法					
	7	安全運航-5		航空法以外の法規制 操縦ライセンス 保険					
授	8	安全運航-6		安全技術(ジオ	フェンス 自動帰還	픭)			
業計	9	ドローンの活用方法-1		空撮					
画後	10	ドローンの活用方法-2		農業 中継基地					
後 期	11	ドローンの活用方法-3		点検・警備 エン	タメ				
	12	ドローンの活用方法-4		測量					
	13	ドローンの活用方法-5		物流					
	14	研究活動-1		テーマ選定					
	15	研究活動-2		調査・研究活動					
	16	研究活動-3		報告書作成					
	17	研究活動-4		研究発表、フィードバック					
	18								

科	目名	撮影技	術概論		指導担	当者名	松岡	純代	
実務	経験	写	真館等の撮影ス	、タッフで5年間勤	務		実務経験:	有	
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	 ·科1年	
授業	方法	講義∶○	演	習:	実	習:	実	技:	
時	間数	102時間(前	前期51時間、後	期51時間)		週時間数	3時		
学習到	達目標	映像制作に必要な技術は表現	技術と制作技術	析が必要であり、	静止画・動画と	もにカメラのメカ	ニズムとカメラワ	フークを学ぶ。	
評価	ī方法 ī基準	期末に筆記試験							
使用	教材	さぁ 写真をはじめよう 写真の	教科書						
	外学習 方法								
学期	ターム	項目			p	内容•準備資料			
	1	デジタル映像表現	映像と産業 メデ	・コミュニケー	ション 実写とCC	ì			
	2	写真撮影-1		露出 適正露出	シャッタースピー	ドと絞り			
	3	写真撮影-2		写真光学 レンス	く 焦点距離 被写	写界深度 遠近感	マクロ		
	4	写真撮影-3	構図 縦横 構図	図学 比率 背	景 アングル ポ	ジション			
	5	写真撮影-4	感度 ホワイトバ	ランス フィルタ	モノクロ				
	6	ライティング-1	光源 照明機材 ライティング レフ版						
	7	ライティング-2		人物 スタジオ 屋外 物撮り ストロボ					
授	8	動画撮影-1		映像作品と手法	カメラワーク				
業 計 画	9	動画撮影−2		レンズワーク 撮	影スピード カメラ	ラオペ			
前	10	映像編集-1		編集と演出					
期	11	映像編集−2		映像編集 シーン	ノとカット				
	12	映像編集-3		映像と音					
	13	モデリング		基礎知識 座標隊	谐層				
	14	モデリング		マテリアル テク	スチャ キャラクタ	_			
	15	マテリアル		マテリアル表現	マッピング				
	16	シーン構築		レイアウト ライラ	ティング				
	17	シーン構築		レンダリング 合成					
	18								

科目	1名	撮影技	術概論		指導担	当者名	松岡	純代	
実務	経験	写	真館等の撮影ス	くタッフで5年間菫	力務		実務経験:	有	
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	·科1年	
授業	方法	講義:○	演	習:	実	멸. 달:	実	技:	
時間	間数	102時間(前	前期51時間、後	:期51時間)		週時間数	3時	持間	
学習到	達目標	映像制作に必要な技術は表現	技術と制作技術	析が必要であり、	静止画・動画と	もにカメラのメカ	ュニズムとカメラワ	フークを学ぶ。	
評価評価	方法 基準	期末に筆記試験							
	教材	さぁ 写真をはじめよう 写真の	教科書						
	1字習 方法								
学期	ターム	項目		内容·準備資料等					
	1	映像制作-1		機材とソフトウェ	7				
	2	映像制作-2		各種映像フォーラ	マット データ				
	3	映像制作-3		数理造形 デジタ	アルイメージ 造形				
	4	映像制作-4	知的財産権 著作	作権					
	5	プロダクションワーク-1	制作スタッフ ワ	ークフロー					
	6	プロダクションワーク-2		映画					
	7	プロダクションワーク-3		アニメ					
授	8	プロダクションワーク-4		3D ゲーム					
業 計 画	9	プロダクションワーク-5		MV					
	10	プロダクションワーク-6		СМ					
後 期	11	空撮		高度 日照 カメ	ラワーク				
	12	空撮		高度 日照 カメ	ラワーク				
	13	空撮		高度 日照 カメ	ラワーク				
	14	研究活動-1		テーマ選定					
	15	研究活動-2		調査·研究活動					
	16	研究活動-3		報告書作成					
	17	研究活動-4		研究発表					
	18								

科	目名	情報技	術基礎		指導担	当者名	丹治	純一		
実務	経験						実務経験:			
開請	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	-科1年		
授業	方法	講義:○	演	習:	実	習:	実	技:		
時	間数	102時間(前	前期51時間、後	期51時間)		週時間数	3時	寺間		
学習到]達目標	コンピュータ概論 アルゴリズム	ゝ、システム設計	†						
評価	ī方法 ī基準	期末に筆記試験								
使用	教材	ITパスポート教科書								
	外学習 方法									
学期	ターム	項目			P	內容•準備資料	等			
	1	コンピュータの基礎知識		コンピュータのと情報 情報表現 補助単位						
	2	コンピュータの基礎知識		入出力装置 補助記憶装置						
	3	コンピュータの基礎知識		ネットーワーク基	礎 ファイルとデ-	-タベース基礎				
	4	数値の表現		基数変換 補数 小数点表現						
	5	コンピュータ構成要素		プロセッサ 論理演算 論理回路						
	6	コンピュータ構成要素		入出カインターフェース						
	7	基礎理論		応用数学 情報	理論					
授	8	ソフトウェア		OSとミドルウェア						
業 計 画	9	システム構成要素		システムの構成						
前	10	システム構成要素		システムの構成	評価指標					
期	11	マルチメディア		技術 応用						
	12	ネットワーク		LAN インターネ	ット 伝送技術					
	13	ネットワーク		ネット一ワーク応	用					
	14	データベース		データベース So	QL					
	15	データベース・まとめ		トランザクション	データベース設言	† 全体のまとめ				
	16	データベース・まとめ		トランザクション	データベース設調	† 全体のまとめ				
	17	前期のまとめ		情報処理練習問	題を使用してのフ	ノィードバック				
	18									

科目	目名	情報技	術基礎		指導担	当者名	丹治	純一	
実務	経験						実務経験:		
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリス	-科1年	
授業	方法	講義:○	演	習:	実	習:	実	技:	
時間	間数	102時間(前	前期51時間、後	期51時間)		週時間数	3₽	寺間	
学習到	達目標	コンピュータ概論 アルゴリズム	、、システム設計	t .					
	評価方法 評価基準 期末に筆記試験 使用教材 ITパスポート教科書								
使用	教材	ITパスポート教科書							
	小学習 方法								
学期	ターム	項目			P	内容•準備資料			
	1	アルゴリズム入門		アルゴリズムと流れ図 流れ図の記号					
	2	流れ図の基本パターン		流れ図のパター	ン化				
	3	データ構造		データ構造の概	要 配列				
	4	繰り返し処理		不定回数 一定	回数 ループ ニバ	度読み			
	5	整数の計算		合計と平均 べき乗 乗算 除算 最大 最少					
	6	配列操作		1次元配列 配列の移動					
	7	配列操作		2次元配列					
授	8	疑似言語の基本パターン		記述形式 疑似	言語の基礎パター	-シ			
業計画	9	疑似言語によるデータ構造		配列操作 リスト	操作 キュー、ス・	タック操作			
画	10	探索処理		線形探索 ブロッ	ク探索				
期	11	探索処理		2分探索 ハッシ	ュ探索				
	12	整列処理		整列とは 基本道	選択法 交換法 扌	挿入法 その他			
	13	ファイル操作①		ファイル処理①					
	14	ファイル操作②		ファイル処理②					
	15	文字列操作		文字列操作の意	義 文字と文字列]の基本知識			
	16	ビット操作		ビット操作による	データ処理				
	17	後期のまとめ		情報処理練習問	題を使用してのフ	ノィードバック			
	18								
				•					

科目]名	ドローンは	芯用技術1		指導担	当者名	佐藤	慶多	
実務	経験						実務経験:		
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	-ンスペシャリスト	— 科1年	
授業	方法	講義:○	演	習:	実	習:	実	技:	
時間	間数	102時間(前	前期51時間、後	:期51時間)		週時間数	3時	持間	
学習到	達目標	無線工学・電波法規・土木・測 1か月1テーマ程度のペースで					は大士を取得		
	方法 基準	期末に筆記試験							
-	教材	第四級アマチュア無線テキスト	·&問題集						
	朴学習 方法								
学期	ターム	項目			Þ	P容·準備資料等	等		
	1	無線工学の基礎	電気の発生、静電	電気の性質、磁気	の性質、電流・電	圧·抵抗			
	2	無線工学の基礎	電磁気学、フレミ	ングの法則、直流	と交流、直流回路	各、直列接続と並	列接続		
	3	無線工学の基礎		交流回路、コイル	,の働き、コンデン	サの働き、コンデ	ンサの接続		
	4	無線工学の基礎	共振回路、電子管	管、半導体、ダイス	[├] 一ド、トランジス・	タ、FETトランジス	タ		
	5	電子回路	増幅の仕組み、月	A級、B級、C級増f	畐				
	6	電子回路		エミッタ、ベース持	接地増幅器 発信	回路と発振器			
	7	電子回路		変調回路、検波回路、、電源回路と整流回路					
授	8	送信機		送信機の基礎知	識				
業計	9	送信機		DSB(A3E)送信機	、SSB(J3E)送信村	幾			
画前	10	送信機		FM(F3E)送信機					
期	11	受信機		受信機の基礎知	識				
	12	受信機		実際の受信機					
	13	電波障害		電波障害とその対	対策				
	14	アンテナと電波伝搬		アンテナの仕組み	4				
	15	アンテナと電波伝搬		実際のアンテナ					
	16	アンテナと電波伝搬		電波伝搬					
	17	無線測定		指示計器、分流器と倍率機 測定器					
	18								

科	目名	ドローン応	用技術1		指導担	当者名	佐藤	慶多		
実務	経験						実務経験:			
開諱	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	·科1年		
授業	方法	講義:〇	演	習:	実	ÿ . ∃ :	実	技:		
時	間数	102時間(前	前期51時間、後	期51時間)		週時間数	3時	持間		
学習到	達目標	無線工学・電波法規・土木・測量 1か月1テーマ程度のペースで加					泉技士を取得			
評価	ī方法 ī基準	期末に筆記試験								
使用	教材	第四級アマチュア無線テキスト	&問題集							
	外学習 方法									
学期	ターム	項目			Þ	容・準備資料				
	1	電波法のあらまし		電波法とは						
	2	アマチュア局の運用局の免許		免許の申請						
	3	アマチュア局の運用局の免許		免許内容の変更	と局の廃止					
	4	無線設備		電波の型式と電流	波の質					
	5	無線設備		送信設備・受信設備の条件						
	6	無線従事者		従事者の免許と操作範囲						
	7	アマチュア局の運用		運用の通則						
授	8	アマチュア局の運用		アマチュア局の選	運用①					
業 計 画	9	アマチュア局の運用		アマチュア局の選	国用②					
後	10	アマチュア局の運用		アマチュア局の選	運用③					
期	11	監督		電波の停止命令	と検査					
	12	監督		免許の取り消し等	等					
	13	業務書類		業務書類						
	14	過去問対策		過去問練習問題	と解答					
	15	過去問対策		過去問練習問題	と解答					
	16	過去問対策		過去問練習問題	と解答					
	17	過去問対策		過去問練習問題と解答						
	18									

科	目名	プログラミ	シグ基礎		指導担	当者名	佐藤	慶多		
実務	経験						実務経験:			
開請	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	- -科1年		
授業	方法	講義:	演	· 習:	実習	:O	実	技:		
時	間数	102時間(前	前期51時間、後	期51時間)		週時間数	3時	持間		
学習到	達目標	スクラッチを使用して飛行プログ	ブラミングを組め	58						
評価	ī方法 ī基準	期末に筆記試験								
使用	教材	Scratchでドローンを飛ばそう、	Tello EDU							
	外学習 方法									
学期	ターム	項目		内容•準備資料等						
	1	ドローンプログラミング教育		ドローンはどのようなところで活用されているのか						
	2	ドローン機材紹介		Tello EDU紹介、スペック、機能						
	3	基本操作		Tello EDU操作						
	4	アプリ導入		スマホアプリ、iPadアプリのインストール						
	5	Tello EDUアプリ		Wi-Fi接続、基本画面説明						
	6	Tello EDUアプリ		プログラミングの基礎を習得						
	7	Tello EDUアプリ		シミュレーションソ	ノフトを使用し飛行	テスト				
授	8	Tello EDUアプリ		シミュレーション	ノフトを使用し飛行	テスト				
業計画	9	Tello EDUアプリ		ブロックを使用し	飛行テスト					
画前	10	Tello EDUアプリ		ブロックを使用し	飛行テスト					
期	11	Tello EDUアプリ		高度、飛距離を記	没定しプログラミン	グされた内容です	飛行するかテスト			
	12	Tello EDUアプリ		高度、飛距離を記	没定しプログラミン	グされた内容です	飛行するかテスト			
	13	Tello EDUアプリ		角度を計算し目的	的の方向に直進、	着陸				
	14	Tello EDUアプリ		角度を計算し目的	的の方向に直進、	着陸				
	15	Tello EDUアプリ		X、Y、Z座標を指	定しプログラミンク	ř				
	16	Tello EDUアプリ		X、Y、Z座標を指	定しプログラミンク	ř				
	17	まとめ		練習問題を使用しての前期のまとめ						
	18									

科目	目名	プログラミン	/グ基礎		指導担	当者名	佐藤	慶多		
実務	経験						実務経験:			
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	-科1年		
授業	方法	講義:	演 [:]	習:	実習	:O	実	技:		
時間	間数	102時間(前	期51時間、後	期51時間)		週時間数	3時	寺間		
学習到	達目標	スクラッチを使用して飛行プログ	ラミングを組め	o 8						
	方法基準	期末に筆記試験								
使用	教材	Scratchでドローンを飛ばそう、Te	ello EDU							
授業を	小学習 方法									
学期	ターム	項目		内容·準備資料等						
	1	データベースの基礎の基礎		データベースとデ	ータ リレーショナ	・ルデータベース	データベースの	管理		
	2	情報とデータを理解する		データベースの必要性 データの性質						
	3	データベースの骨組み		データベースの原	見理と基本構造					
	4	データベースの機能に不可欠なもの)	データ守る データベースの機能						
	5	データーベースを使う機能 (SQL言語の基本)		データベースの作成 検索 挿入、更新、削除						
	6	データベース設計の基本		正規化のルール ERモデル データモデリング 設計ドキュメント						
	7	データーベースを運用する		運用管理 事故	や障害からデータ	ベースを守る				
授	8	C#の基本		コンソールへの出	出力 フォーム					
業 計 画	9	型と演算子		代入 型と変数	演算子					
後	10	処理の制御		条件分岐 繰り返	返し 配列 配列の	応用				
期	11	クラス		設計 アクセスの	制御 静的メンバ					
	12	イベント		イベントの基本	いろいろなイベン					
	13	コントロール		パネル ラベル	ボタン					
	14	グラフィック		グラフィックの基準	本 応用 数学関	重クラス タイマ-	_			
	15	ファイル		ファイル情報 テ	キストファイル					
	16	ファイル		ファイル情報 テ	キストファイル					
	17	まとめ		練習問題を使用	しての後期のまと	め				
	18									

科]名	撮影編	集実習		指導担	当者名	高橋	侑子	
実務	経験						実務経験:		
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	-ンスペシャリスト	———— 科1年	
授業	方法	講義:	演	· 谐:	実習	7:O	実	技:	
時	間数	153時間(下	前期75時間、後	期78時間)		週時間数	3時間(8~15	ターム6時間)	
学習到	達目標	デジタルカメラでのスチール・ノ	ュービーの撮影:	技術と、AdobeC	Cアプリを使った	:レタッチや合成	などの編集技術	う を習得する	
評価評価	方法 基準	期末に筆記試験、作品を評価							
	用教材 デジタルカメラ、アドビプレミア(PCソフト)、Photos			toshop操作とデ	ザインの教科書	ŧ			
	朴学習 方法								
学期	ターム	項目			Þ	内容•準備資料	等		
	1	デジタルー眼レフ撮影-1	適正露出 絞りと	:シャッター速度 I	SO感度				
	2	デジタルー眼レフ撮影-2		交換レンズ 広角	自 標準 望遠				
	3	デジタル一眼レフ撮影-3		屋外人物撮影					
	4	デジタル一眼レフ撮影-4	スタジオ人物撮影	<u> </u>					
	5	デジタルー眼レフ撮影-5	建築インテリア撮	影					
	6	ライティング-1		光源 照明機材	ライティング レン	7版			
	7	ライティング-2		人物 スタジオ 屋外 物撮り ストロボ					
授	8	画像処理-1		Adobe Photosho	р				
業計画	9	画像処理-2		Adobe Photosho	р				
画前	10	画像処理−3		Adobe Photosho	р				
期	11	画像処理-4		Adobe Photosho	р				
	12	画像処理-5		Adobe Photosho	р				
	13	画像処理-6		Adobe Photosho	р				
	14	画像処理-7		Adobe Photosho	р				
	15	画像処理-8		Adobe Photosho	р				
	16	画像処理1~8		撮影した写真の ⁻	データ処理				
	17	まとめ		前期の作品の発表、フィードバック					
	18								

科目]名	撮影編	集実習		指導担	当者名	高橋	侑子	
実務	経験						実務経験:		
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	-科1年	
授業	方法	講義:	演	· 習:	実習	:O	実	技:	
時間	間数	153時間(前	前期75時間、後	期78時間)		週時間数	3時間(11~13	3ターム9時間)	
学習到	達目標	デジタルカメラでのスチール・ム	ュービーの撮影:	技術と、AdobeC	Cアプリを使った	:レタッチや合成	などの編集技術	所を習得する	
	方法 基準	期末に筆記試験、作品を評価							
	教材	デジタルカメラ、アドビプレミア((PCソフト)、Pho	otoshop操作とデ	ザインの教科書	<u>†</u>			
	朴学習 方法								
学期	ターム	項目			P	内容•準備資料	等		
	1	映像編集−1		Premire PROの基	基本操作を覚える				
	2	映像編集−2		Premire PROの基	基本操作を覚える				
	3	映像編集-3		動画編集の基本	テクニックをマスタ	ターする			
	4	映像編集-4		動画編集の基本	テクニックをマスタ	ターする			
	5	映像編集-5	アニメーションや	エフェクトを使いこ	なす				
	6	映像編集-6		アニメーションや	エフェクトを使いこ	なす			
	7	映像編集-7		クォリティーをアップする!こだわり演出					
授	8	映像編集-8		クォリティーをアッ	ップする!こだわり	り演出			
業 計 画	9	映像編集-9		プロの現場を体質	険 動画制作テク	ニック			
後	10	映像編集-10		プロの現場を体験	険 動画制作テク	ニック			
期	11	作品制作-1		レシピ動画を作る	らう(構想~撮影)				
	12	作品制作-2		レシピ動画を作る	らう(素材の配置)				
	13	作品制作-3		レシピ動画を作る	らう(タイトルの配行	置)			
	14	作品制作-4		レシピ動画を作る	らう(テキストの挿	入)			
	15	作品制作-5		レシピ動画を作る	らう(BGMの挿入)				
	16	作品制作-6	プロモーション動画の製作						
	17	発表用データ処理		前期の作品の発表、フィードバック					
	18								

科目	1名	ドローン排	操縦実習1		指導担	当者名	鈴内	俊宏	
実務	経験	(株)スペースワ	ンにてドローン・	インストラクター	として3年勤務		実務経験:	有	
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	·科1年	
授業	方法	講義:	演	習:	実習	!:O	実	技:	
時間	間数	204時間(前	ī期102時間、後	期102時間)		週時間数	6時	間	
学習到	達目標	ドローンを安全に運航できる操	縦訓練をする。	主にフィールドワ	フークで空撮に耳	切組む。			
	方法 基準	期末に実技試験							
		DJI CAMP 技能認定専用テキ	キスト、Phantom	4PRO					
授業外学習 の方法 項目									
学期	ターム	項目			Þ	P容·準備資料	等		
	1	ドローン操作基礎-1		オリエンテーショ	ン 概要説明				
	2	ドローン操作基礎−2		映像教材					
	3	ドローン操作基礎-3		プロペラの調整網	組立 バッテリー	カメラ 点検			
	4	ドローン操作基礎-4		飛行前の調整	航空気象 周波	数帯 場所			
	5	ドローン操作基礎-5		離着陸・上昇降下の練習					
	6	ドローン操作基礎-6		前進後退左右の移動の練習					
	7	ドローン操作トレーニング-1		注意事項 電波	ŁGPS				
授	8	ドローン操作トレーニング-2		アプリ「DJI GO 4	」のオペレーション	,			
業 計 画	9	ドローン操作トレーニング-3		飛行練習-1 離	着陸 上昇下降 i	前後左右移動 回	可転		
前	10	ドローン操作トレーニング-4		飛行練習-2 対	面左右方向での擦	操作 急制動			
期	11	ドローン操作トレーニング-5		飛行練習-3 機	種の向きを変えず	に四角形・円形系	隆行		
	12	ドローン操作トレーニング-6		飛行練習-4 まっ	っすぐ上昇下降 翁	料め上昇下降 カ	メラ操作		
	13	ドローン操作トレーニング-7		飛行練習-5 直	進飛行 正面・機能	首斜め×前後×村	黄直進		
	14	ドローン操作トレーニング-8		自由練習 空撮-	-1				
	15	ドローン操作トレーニング-9		自由練習 空撮-	-2				
	16	ドローン操作トレーニング-10		自由練習 空撮-	-3				
	17	ドローン操作トレーニング-11		自由練習 空撮-	-4				
	18								
i									

科目	目名	ドローン持	操縱実習1		指導担当者名 鈴内 俊宏			俊宏	
実務	経験	(株)スペースワ	ンにてドローン・	インストラクター	として3年勤務		実務経験:	有	
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	・ンスペシャリスト	·科1年	
授業	方法	講義:	演	習:	実習	' :0	実	技:	
時間	間数	204時間(前	期102時間、後	期102時間)		週時間数	6時	持間	
学習到	達目標	ドローンを安全に運航できる操	縦訓練をする。	主にフィールドワ	フークで空撮に耳	以組む。			
	方法 基準	期末に実技試験							
使用	l教材	DJI CAMP 技能認定専用テキ	Fスト、Phantom	4PRO					
授業外学習 の方法									
学期	ターム	項目			Þ	P容·準備資料	等		
	1	ドローン操作トレーニング-10		飛行練習中級編	-1 四角形•円形	飛行 逆回り バ	シック		
	2	ドローン操作トレーニング-11		飛行練習中級編	-2 機首中心向き	円形飛行			
	3	ドローン操作トレーニング-12		飛行練習中級編	-3 8の字飛行				
	4	ドローン操作トレーニング-13		飛行練習中級編	-3 8の字飛行 =	う一度			
	5	 ドローン操作トレーニング-14 		Aモードでの飛行練習1					
	6	ドローン操作トレーニング-15		Aモードでの飛行練習2					
	7	DJI GO 4アプリによる空撮練習-1		クイックショット-1	(ドローニー サ	ークル ヘリック	ス)		
授	8	DJI GO 4アプリによる空撮練習-2		クイックショット-2	! (ロケット ブー:	^メ ラン アステロイ	(F)		
業 計 画	9	DJI GO 4アプリによる空撮練習-3		アクティブトラック	(トレース プロフ	ィール スポットラ	ライト)		
後	10	DJI GO 4アプリによる空撮練習-4		タップフライ(フォ	ワード リバース	フリー 座標)			
期	11	DJI GO 4アプリによる空撮練習-5		ポイントオブイン・	タレスト				
	12	ドローン操作トレーニング-15		RTHの動作確認					
	13	フィールドワーク-2		GS Proアプリに。	よる空撮練習-1 化	作品制作			
	14	フィールドワーク-3		GS Proアプリに。	よる空撮練習-2 ←	作品制作			
	15	フィールドワーク-4		GS Proアプリによ	よる空撮練習-3 かんこう かんしょう かんしょう かんしょう かんしん かんしん かんしん かんしん かんしん かんしん かんしん しゅうしん しゅうしん かんしん かんしん かんしん しゅうしん しゅん しゅうしん しゅん しゅん しゅん しゅん しゅん しゅん しゅん しゅん しゅん し	作品制作			
	16	フィールドワーク-5		GS Proアプリに	よる空撮練習−4 かんかん かんかん かんかん かんかん かんかん かんかん かんかん かん	作品制作			
	17	フィールドワーク-6		GS Proアプリに。	よる空撮練習−5 付	作品制作			
	18		-		-	-			

科	目名	ドローン	技術概論		指導担	当者名	佐藤	慶多
実務	経験						実務経験:	
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	·科2年
授業	方法	講義:○	演	· 習:	実	☑ . ≦ :	実	技:
時	間数	102時間(下	前期51時間、後	期51時間)		週時間数	3時	持間
学習到	達目標	ドローンの歴史と種類、UAV種スへの応用や事例研究などト	類別の飛行原野 ローンに関する	理 ドローンの要 る基礎知識から打	素技術 操作技 支術的な理論を	:術 ドローン関 学ぶ	連の法律規制	様々なビジネ
	i方法 i基準	期末に筆記試験						
	教材	ドローン操縦士免許 完全合格	テキスト					
	外学習 方法							
学期	ターム	項目			Þ]容•準備資料	等	
	1	ドローン国家試験資格制度	ドローン操縦技制	能証明が国家資格	制度化された理	由		
	2	試験概要、資格取得までの流れ	学科試験•実地記	試験の内容と合格	基準			
	3	無人航空機に関する規則	航空法全般、航空	空法に関する各論	、航空法以外の	法令等		
	4	無人航空機に関する規則	小型無人機等禁	止法				
	5	無人航空機に関する規則		電波法				
	6	無人航空機に関する規則		その他の法令				
	7	無人航空機に関する規則		飛行自粛要請空	域			
授	8	無人航空機のシステム		無人航空機の機	体の特徴(機体種	類別)		
業 計 画	9	無人航空機のシステム		無人航空機の種	類と特徴			
前	10	無人航空機のシステム		飛行機				
期	11	無人航空機のシステム		回転翼航空機(/	ヘリコプター)			
	12	無人航空機のシステム		回転翼航空機(マ	マルチロ ー ター)			
	13	無人航空機のシステム		無人航空機の機	体の特徴(飛行方	法別)		
	14	無人航空機のシステム		夜間飛行				
	15	無人航空機のシステム		目視外飛行				
	16	無人航空機のシステム		飛行原理と飛行	性能			
	17	無人航空機のシステム		無人航空機の飛	無人航空機の飛行原理			
	18							

科	目名	ドローン打	支術概論		指導担	当者名	佐藤	慶多	
実務	経験						実務経験:		
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	·科2年	
授業	方法	講義∶○	演	習:	実	当:	実	技:	
時間	間数	102時間(前	前期51時間、後	期51時間)		週時間数	3時	 持間	
学習到	達目標	ドローンの歴史と種類、UAV種 スへの応用や事例研究など ド					連の法律規制	様々なビジネ	
評価評価	i方法 i基準	期末に筆記試験							
使用	教材	ドローン操縦士免許 完全合格	テキスト						
授業外学習の方法 学期 ターム 項目 内容・準備資料等									
学期	ターム	項目			Þ	R容•準備資料等			
	1	無人航空機のシステム		揚力発生の特徴					
	2	無人航空機のシステム		無人航空機の飛行性能					
	3	無人航空機のシステム		無人航空機への	ペイロード搭載				
	4	無人航空機のシステム		飛行性能の基本	的な計算				
	5	無人航空機のシステム		機体の構成					
	6	無人航空機のシステム		フライトコントロールシステム					
	7	無人航空機のシステム		無人航空機の主	たる構成要素				
授	8	無人航空機のシステム		送信機					
業計	9	無人航空機のシステム		機体の動力源					
画後	10	無人航空機のシステム		物件投下のため	に装備される機器	ŧ			
期	11	無人航空機のシステム		機体又はバッテリ	ノーの故障および	事故の分析			
	12	無人航空機のシステム		機体以外の要素	技術				
	13	無人航空機のシステム		電波•磁気方位•	GNSS				
	14	無人航空機のシステム		機体の整備。点標	検・保管・交換・廃	棄			
	15	無人航空機の操縦者及び運航体制	制	操縦者の行動規	範及び遵守事項				
	16	無人航空機の操縦者及び運航体制	制	運行時の点検及	び確認事項				
	17	無人航空機の操縦者及び運航体制	制	飛行申請					
	18								

科	目名	映像企	:画演出		指導担	当者名	菅井	雄作
実務	経験	映像制作• 絹	編集企業にて撮影	影・編集スタッフとし	て2年勤務		実務経験:	有
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	·科2年
授業	方法	講義:	演習	習:○	実	当:	実	技:
時	間数	102時間(頁	前期51時間、後	:期51時間)		週時間数	3時	持間
学習到	l達目標	空撮したデータを動画編集加コ	Ľ する					
評価評価	i方法 i基準	期末に筆記試験						
	教材	デジタルカメラ、(PCソフト)DaV	/inci Resolve、凡	央像制作ハンドフ	ブック			
	外学習 方法							
学期	ターム	項目			þ	容•準備資料	等	
	1	プリプロダクション		映像制作の流れ				
	2	映像制作の流れ		企画				
	3	映像制作の流れ		オリエンテーショ	ン			
	4	映像制作の流れ		シナリオの表現・	コンテ			
	5	映像制作の流れ		シナリオの表現・	コンテ			
	6	撮影		レンズ特性				
	7	撮影		画面サイズ				
授	8	撮影		カメラ高さとアンク	ゲル			
業 計 画	9	撮影		カメラワーク				
前	10	撮影		撮影機材				
期	11	照明		照明の役割				
	12	照明		色彩表現~照度	と色彩			
	13	照明		ライトポジション				
	14	照明		照明機材				
	15	照明		その他の照明				
	16	素材製作		コンピュータグラ	フィックス			
	17	素材製作		2DCG				
	18							

科目	1名	映像企	画演出		指導担	当者名	菅井	雄作
実務	経験	映像制作•編	集企業にて撮影	杉・編集スタッフと	として2年勤務		実務経験:	有
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	・ンスペシャリスト	·科2年
授業	方法	講義:	演習	3 : O	実	当:	実	技:
時間	間数	102時間(前	前期51時間、後	期51時間)		週時間数	3時	計 間
学習到	達目標	空撮したデータを動画編集加コ	Cする					
評価評価	方法基準	期末に筆記試験						
	教材	デジタルカメラ、(PCソフト) DaV	/inci Resolve、B	央像制作ハンドフ	ブック			
授業外学習 の方法								
学期	ターム	項目			Þ	容•準備資料	等	
	1	素材製作		3DCG				
	2	素材製作		画像合成				
	3	素材製作		音素材製作				
	4	録音		録音の基礎				
	5	録音		音声の物理				
	6	録音		スタジオでの録音	音			
	7	録音		ロケでの録音実	技			
授	8	録音		ロケでの録音実	技			
業 計 画	9	編集		編集とはなにか				
· 後 · 期	10	編集		編集の役割				
期	11	編集		編集の実際				
	12	編集		編集技法				
	13	編集		編集技法				
	14	ポスプロ		ポスプロとは				
	15	ポスプロ		インターレースと	フレームレート			
	16	ポスプロ		モニタリング				
	17	ポスプロ		カラーコレクション				
	18							

科目	目名	情報シ	ステム		指導担	当者名	丹治	純一	
実務	経験						実務経験:		
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	シスペシャリスト	-科2年	
授業	方法	講義:○	演	習:	実	習:	実	技:	
時間	間数	102時間(前	前期51時間、後	期51時間)		週時間数	3₽	寺間	
学習到	達目標	情報処理についての基礎知識	、ハードウェア <i>の</i>)知識、ソフトウ:	ェアの知識を学	ડ ે			
	方法基準	期末に筆記試験							
使用	教材	ITパスポート教科書、通信の仕	組み教科書						
授業を	小学習 方法								
学期	ターム	項目			Þ	P容·準備資料	 等		
	1	ハードウエア		コンピュータの種	類、入出力装置、	コンピュータの基	基本格子柄、プロ4	セッサ、メモリ	
	2	ハードウエア		補助記憶装置、	記憶階層、入出力	インターフェース	、情報の表現、文	ニテコード	
	3	ハードウエア		2進数、集合/論	理演算、確率/統	<u>:</u>			
	4	ソフトウエアとマルチメディア		オペレーティング	ソフトの種類、ファ	イルシステム			
	5	ソフトウエアとマルチメディア		バックアップ、ソフトウエアパッケージ、表計算ソフト、ワープロソフト					
	6	ソフトウエアとマルチメディア		オープンソースソフトウェア、マルチメディア技術、グラフィックス処理					
	7	ソフトウエアとマルチメディア		マルチメディア技	術の応用、ヒュー	マンインタフェー	ス		
授	8	ネットワーク		ネットワークの基	本構成、LAN間接	続装置			
業 計 画	9	ネットワーク		通信プロトコル、	インターネットのし	くみ、サービス			
前	10	情報セキュリティ		情報セキュリティ	の脅威、情報セキ	・ユリティ管理、情	報セキュリティ対	策	
期	11	アルゴリズムとプログラミング		データ構造、アル	゚ゴリズム、プログ	ラム言語、マーク	アップ言語		
	12	システム開発技術		システム開発プロ	ロセス、ソフトウエ	ア実装プロセス			
	13	システム開発技術		ソフトウエア開発	管理技術、テスト	工程、保守プロセ	2ス		
	14	マネジメント		プロジェクトマネシ	ジメント、プロジェ <i>?</i>	アトタイムマネジメ	シト		
	15	マネジメント		その他の知識エ	リア、サービスマネ	マジメント			
	16	マネジメント		サービスサポート	-、サービスデリバ	U			
	17	マネジメント		ファシリティマネシ	ジメント、監査業務	、内部統制			
	18								
					·			-	

科目	目名	情報シス	ミテム	指導担当	者名	丹治	純一				
実務	経験					実務経験:					
開講	時期	通期	対象等	学科学年	ドロー	ンスペシャリスト	·科2年				
授業	方法	講義:〇	演習:	実習	:	実	技:				
時間	『数	102時間(前	期51時間、後期51時間)		週時間数	### ** *** *** *** *** ** ** **					
学習到	達目標	情報処理についての基礎知識、	ハードウェアの知識、ソフトウ	フェアの知識を学ぶ							
評価評価	方法 基準	期末に筆記試験									
使用	教材	 ITパスポート教科書、通信の仕組	組み教科書								
授業外学習の方法											
学期	ターム	項目		内容	₹ 準備資料						
	1	最新の通信装置の構造と仕組み	スマートフォン、	タブレット携帯ゲーム	機、無線LAN <i>J</i>	レータ、FAX,Felica	ı				
	2	通信の基礎知識	有線通信と無総	有線通信と無線通信、アナログとデジタル通信							
	3	通信の基礎知識	光通信のしくみ	光通信のしくみ、周波数を変えるしくみ、複数回線の信号を送信するしくみ							
	4	ネットワークのしくみ	LAN配線形態、	LAN配線形態、イーサネット種類のしくみ							
	5	ネットワークのしくみ	MACフレーム、:	MACフレーム、スイッチングハブのしくみ、WANサービス							
	6	インターネット通信のしくみ	インターネットの	インターネットの構造、インターネット通信のしくみ、TCP/IP							
	7	インターネット通信のしくみ	ファイアウォーノ	レ、ウェブページ、メー	ル送信、電子	忍証、検索、動画	配信、クラウド				
授	8	無線通信のしくみ	無線通信の伝送	送方式、無線LAN、モ	バイルWiMAX						
業 計 画	9	固定電話のしくみ	固定電話がつたネット	ながるしくみ、緊急電話	話と公衆電話、	国際電話、電話回	線とインター				
	10	モバイル通信のしくみ	携帯電話伝送の	のしくみ、電波の割り	4て、基地局						
後				携帯電話位置把握のしくみ、スマートフォンの特徴							
後 期	11	モバイル通信のしくみ	携帯電話位置抗	巴握のしくみ、スマート	フォンの特徴						
後 期		モバイル通信のしくみ IP電話のしくみ		巴握のしくみ、スマート 、、、IP電話の料金と							
後 期 	12		IP電話通話のし		:品質						
後期	12	IP電話のしくみ	IP電話通話のし 光回線を使用し	くみ、IP電話の料金と	:品質	星放送					
後期	12	IP電話のしくみ IP電話のしくみ	IP電話通話のし 光回線を使用し 電波塔、地上デ	くみ、IP電話の料金と たIP電話、NTTにつな ジタル放送、双方向・	:品質 :がるしくみ データ放送、衛		CATV				
後期	12 13 14 15	IP電話のしくみ IP電話のしくみ テレビ放送のしくみ	IP電話通話のし 光回線を使用し 電波塔、地上デ	くみ、IP電話の料金と たIP電話、NTTにつな ジタル放送、双方向・	:品質 :がるしくみ データ放送、衛 女送の5.1CHサ		CATV				
後期	12 13 14 15	IP電話のしくみ IP電話のしくみ テレビ放送のしくみ テレビ放送のしくみ	IP電話通話のし 光回線を使用し 電波塔、地上デ	、〈み、IP電話の料金と ・たIP電話、NTTにつな デジタル放送、双方向・ 重類としくみデジタルが フーク、モバイルネット	:品質 :がるしくみ データ放送、衛 女送の5.1CHサ		CATV				

科目	目名	ドローン応	用技術2		指導担	当者名	佐藤	慶多	
実務	経験						実務経験:		
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	- ·科2年	
授業	方法	講義:	演習	3 :0	実習	∄: :	実	技:	
時間	『数	102時間(前	前期51時間、後	期51時間)		週時間数	3時	持間	
学習到	達目標	基本的な測量方法としくみがわ	かる						
	方法 基準	期末に筆記試験							
	教材	測量士補テキスト、ドローンビジ	ネス徹底解説						
	授業外学習の方法 学期 ターム 項目 内容・準備資料等								
学期	ターム	項目			内	容•準備資料等	等		
	1	測量の計算		弧度法、標準偏差	差、重量平均による	る最確値			
	2	三角測量		三角測量と基準	点の選定要件、トラ	ランシットの機構、	. 方向観測法		
	3	三角測量		平盤水準器の点	検調整、トランシッ	トの取扱			
	4	三角測量	方向観測法と観	測結果の点検法、	水平角の最確値	と標準偏差			
	5	三角測量	三角形の閉合差	と調整計算、偏心	補正計算、高度:	角の観測			
	6	多角測量		多角測量と多角	点の選定要件、鋼	巻尺の各種補正	、傾斜補正		
	7	多角測量		基準面への投影補正、縮尺補正、重量平均による距離の最確値					
授	8	多角測量		光波測距儀、気象	象要素の測定誤差	、測距と測角の	つり合い、水平角	の閉合差	
業 計 画	9	水準測量		水準測量と標高	の基準、レベルの	種類と気泡管レイ	ベルの構造		
前	10	水準測量		視準せんと水準	器軸の点検調整、	くい打ち調整法、	標尺の各種誤差		
期	11	水準測量		球差と気差、観測	側作業上の注意事	項、視準距離の	とり方、高低計算		
	12	地形測量		アリダードの構造	きと点検、平板の評	定と誤差、アリタ	「一ドによる距離)	測定	
	13	地形測量		アリダードによる	高低測量				
	14	地形測量		平板による等高額	線測量、GPSおよび	バTS観測による ^均	也形測量		
	15	写真測量		空中写真測量と	作業工程、撮影高	度と縮尺の関係			
	16	写真測量		空中写真の幾何	学的特性、比高に	よる写真像のず	れ、評定		
	17	写真測量		空中写真の判読	、鉛直空中写真の	実態視			
	18								

科目	目名	ドローン応り	用技術2		指導担	当者名	佐藤	慶多	
実務	経験			,			実務経験:		
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	·科2年	
授業	方法	講義:	演習	':O	実	멸:	実	技:	
時間	間数	102時間(前:	期51時間、後期	朝51時間)		週時間数	3時	持間	
学習到	達目標	基本的な測量方法としくみがわか	\ব						
評価評価	方法基準	期末に筆記試験							
使用	教材	 測量士補テキスト、ドローンビジネ	トス徹底解説						
授業を	小学習 方法								
学期	ターム	項目			Д	容•準備資料			
	1	測量分野での利活用		ドローンによるレー	ーザー測量				
	2	測量分野での利活用		主流はレーザー丼	搭載ドローン				
	3	測量分野での利活用		ドローン用レーザ	一の技術動向				
	4	建設分野でのドローン事情		ドローンを用いた計測					
	5	インフラ点検分野の利活用	:	橋梁下での検証					
	6	インフラ点検分野の利活用		建築構造物の近接目視点検での検証					
	7	打音検査飛行ロボット	;	打音検査飛行口を	ボットによるコンク	リートの劣化点板	È		
授	8	無人航空機による下水道の点検	:	機体構造と飛行す	可能な口径				
業 計 画	9	無人航空機による下水道の点検	:	搭載される検査装	美置				
後	10	ドローンを活用した点検作業	1	IoTと連携したイン	ノフラ点検				
期	11	ドローンを活用した点検作業		ドローンによる点	検の課題				
	12	災害対応分野の利活用	,	台風、火山噴火等	等、災害への対応				
	13	災害対応分野の利活用		台風、火山噴火等	等、災害への対応				
	14	警備分野での利活用	:	事業化の背景と	ナービスの特徴				
	15	警備分野での利活用	:	事業化の背景と	ナービスの特徴				
	16	物流分野での利活用	;	機体とアプリケー	ション、実証実験	へ向けての課題			
	17	物流分野での利活用	:	機体とアプリケー	ション、実証実験	へ向けての課題			
	18								
1									

科目	1名	ドローンプロ	コグラミング		指導担	当者名	関根	斗哉		
実務	経験	株式会	≷社NCEでプロク	ブラマーとして1:	年勤務		実務経験:	有		
開講	時期	通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	·科2年		
授業	方法	講義:	演	· 習:	実習	':O	実	技:		
時間	間数	102時間(前	前期51時間、後	期51時間)		週時間数	3時	計間		
学習到	達目標	ラズベリーパイを利用して回路 プログラミング言語Pythonでプ	を組み立て ログラムを作成	する						
評価評価	方法基準	期末に筆記試験								
	教材	ラズベリーパイはじめてガイド、	RasberyPi 4キ	ット						
授業を	小学習 方法									
学期	ターム	項目			Þ	容•準備資料	等			
	1	ラズベリーパイ概要		OSの設定、ラズパイ起動、初期設定、動作確認						
	2	ラズベリーパイ概要		ネットワークの設定 Wi-Fi接続						
	3	ラズベリーパイをデスクトップパソコ	コンとして活用	GUIŁCLI						
	4	ラズベリーパイをデスクトップパソコ	コンとして活用	デスクトップOS/サーバーOSの考え方						
	5	ラズベリーパイをデスクトップパソコ	コンとして活用	GUIの基本操作、フォルダとファイルの基本操作						
	6	ラズベリーパイをデスクトップパソコ	コンとして活用	アプリケーションを使いこなす						
	7	ラズベリーパイをデスクトップパソコ	コンとして活用	OSの設定を変更	<u> </u>					
授	8	ラズベリーパイをサーバーとして活	用	ラズベリーパイの)コマンドの基本操	作				
業 計 画	9	ラズベリーパイをサーバーとして活	用	WebサーバーでV	Vebサイトを表示す	⁻ る				
前	10	ラズベリーパイをサーバーとして活	用	ファイルサーバー	-として利用する(.	メディアサーバー)			
期	11	ラズベリーパイとプログラミング		パイソンを動かす	F					
	12	ラズベリーパイとプログラミング		インターネットかり	ら情報を取得					
	13	ラズベリーパイとプログラミング		AIの機械学習を	試す					
	14	ラズベリーパイとプログラミング		ラズベリーパイに	こあるたくさんのプ	ログラミング環境				
	15	ラズベリーパイと電子工作		ラズベリーパイで	電子回路を制御	する仕組み				
	16	ラズベリーパイと電子工作		GPIO端子と各端	子					
	17	ラズベリーパイと電子工作		GPIO端子と各端	子					
	18									
1										

科目	目名	ドローンプロ	グラミング		指導担	当者名			
実務	経験	株式会	社NCEでプログラ	ラマーとして1年	 手勤務		実務経験:	有	
開講	時期	通期	対象学科学年 ドローンスペシャリスト科2年	科2年					
授業	方法	講義:	演習	' :	実習	1:0	実	技:	
時間	間数	102時間(前	期51時間、後期	151時間)		週時間数	3時	間	
学習到	達目標	ラズベリーパイを利用して回路を プログラミング言語Pythonでプロ		⁻ る					
	方法基準	期末に筆記試験							
使用	教材	ラズベリーパイはじめてガイド、F	RasberyPi 4キット	+					
授業を	小学習 方法								
学期	ターム	項目			Þ	P容·準備資料	 等		
	1	ラズベリーパイと電子工作	L	EDと抵抗の基本	X.				
	2	ラズベリーパイと電子工作	電	電子回路確認、組立て					
	3	ラズベリーパイと電子工作	L	EDの光らせ方を	プログラミング				
	4	ラズベリーパイと電子工作	L	LEDの光らせ方をプログラミング					
	5	ラズベリーパイと電子工作	,	パイソンでLEDを点滅させる					
	6	ラズベリーパイと電子工作	L	LEDの明るさを変える					
	7	ラズベリーパイと電子工作	t	センサーで物までの距離を測る					
授	8	ラズベリーパイと電子工作	₽ F	電子回路組み立	7				
業計画	9	ラズベリーパイと電子工作	,	パイソンで距離を	測定する				
画後	10	ラズベリーパイと電子工作	-	一定の距離まです	近づいたときにLE	Dが光るようにプ	゚ログラミング		
期	11	ラズベリーパイと電子工作	L	EDとセンサの組	み合わせ				
	12	ラズベリーパイと電子工作	,	パイソンでプログ	ラミング				
	13	ラズベリーパイと電子工作	<i>t.</i>	コメラで画像の撮	影				
	14	ラズベリーパイと電子工作		電子回路組み立	7				
	15	ラズベリーパイと電子工作	7	プログラム柵瀬					
	16	ラズベリーパイと電子工作	明	音くなったら自動	で光るライト				
	17	ラズベリーパイと電子工作	侵	曼入者を教えてく	れる防犯カメラ				
	18								
							_		

科目名		ドローン操縦実習2			指導担当者名		鈴内 俊宏			
実務経験		㈱スペースワンにてドローンインスト		インストラクターと			実務経験:	有		
開講時期		通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	·科2年		
授業方法		講義:	演	· 習:	実習	7:O	実	技:		
時間	間数	204時間(前	ī期102時間、後	期102時間)		週時間数	6時	 持間		
学習到達目標		産業用ドローンに対応できる操作スキルの習得								
評価方法 評価基準		期末に実技試験								
使用教材		DJI CAMP 技能認定専用テ ^ュ	Fスト							
	朴学習 方法									
学期	ターム	項目			Þ	内容•準備資料				
	1	太陽光パネル点検		安積発電所にて	太陽光パネルの3	空撮、不具合点検	詞査			
ļ	2	太陽光パネル点検		安積発電所にて太陽光パネルの空撮、不具合点検調査						
	3	太陽光パネル点検		安積発電所にて太陽光パネルの空撮、不具合点検調査						
	4	太陽光パネル点検		安積発電所にて太陽光パネルの空撮、不具合点検調査						
	5	太陽光パネル点検		安積発電所にて太陽光パネルの空撮、不具合点検調査						
	6	太陽光パネル点検		安積発電所にて太陽光パネルの空撮、不具合点検調査						
	7	赤外線サーモグラフィーを利用して	の点検	上空より赤外線サーモグラフィーを利用して動物や人の捜索						
授	8	 赤外線サーモグラフィーを利用して 	の点検	上空より赤外線サーモグラフィーを利用して動物や人の捜索						
業 計 画	9	赤外線サーモグラフィーを利用して	の点検	上空より赤外線サーモグラフィーを利用して動物や人の捜索						
前	10	赤外線サーモグラフィーを利用して	の点検	上空より赤外線サーモグラフィーを利用して動物や人の捜索						
期	11	赤外線サーモグラフィーを利用して	の点検	上空より赤外線サーモグラフィーを利用して動物や人の捜索						
	12	インフラ点検		安積発電所にて高所の点検、電柱やトランスの外観点検						
	13	インフラ点検		安積発電所にて高所の点検、電柱やトランスの外観点検						
	14	インフラ点検		安積発電所にて高所の点検、電柱やトランスの外観点検						
	15	インフラ点検		安積発電所にて高所の点検、電柱やトランスの外観点検						
	16	インフラ点検		安積発電所にて高所の点検、電柱やトランスの外観点検						
	17	インフラ点検		安積発電所にて高所の点検、電柱やトランスの外観点検						
	18									

科目名		ドローン操縦実習2			指導担当者名		鈴内 俊宏				
実務経験		(株)スペースワンにてドローンイン		インストラクター	ンストラクターとして3年勤務		実務経験:	有			
開講時期		通期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	- ·科2年			
授業方法		講義:	演	· 習. 習.	実習	1:0	実	技:			
時	間数	204時間(前	ī期102時間、後	期102時間)		週時間数	6時	持間			
学習到達目標		産業用ドローンに対応できる操作スキルの習得									
評価方法 評価基準		期末に実技試験									
使用教材		DJI CAMP 技能認定専用テ ^ュ	DJI CAMP 技能認定専用テキスト								
授業外学習 の方法											
学期	ターム	項目			Þ	P容·準備資料	等				
	1	災害対応		河川の氾濫を想	定して上空より監	視、現場の確認					
	2	災害対応		河川の氾濫を想定して上空より監視、現場の確認							
	3	災害対応		河川の氾濫を想定して上空より監視、現場の確認							
	4	災害対応		河川の氾濫を想定して上空より監視、現場の確認							
	5	災害対応		河川の氾濫を想定して上空より監視、現場の確認							
	6	人命救助		赤外線カメラ搭載ドローンを使用しての捜索							
	7	人命救助		赤外線カメラ搭載ドローンを使用しての捜索							
授	8	ドローンを利用しての測量		空撮したデータをもとに測量実習							
業 計 画	9	ドローンを利用しての測量		空撮したデータをもとに測量実習							
後	10	ドローンを利用しての測量		空撮したデータをもとに測量実習							
期	11	ドローンを利用しての測量		空撮したデータをもとに測量実習							
	12	ドローンを利用しての測量		空撮したデータをもとに測量実習							
	13	ドローンを利用しての測量		空撮したデータをもとに測量実習							
	14	ドローンを利用しての測量		空撮したデータをもとに測量実習							
	15	ドローンを利用しての測量		空撮したデータをもとに測量実習							
	16	ドローンを利用しての測量		空撮したデータをもとに測量実習							
	17	ドローンを利用しての測量		空撮したデータをもとに測量実習							
	18										

科目名		デジタル応用技術実習			指導担当者名		佐藤	慶多	
実務経験							実務経験:		
開講時期		通期		対象学科学年		ドローンスペシャリスト科		-科2年	
授業方法		講義:	演	習:	実習	!:O	実	技:	
時間	間数	204時間(前	期102時間、後	期102時間)		週時間数	6時	寺間	
学習到達目標		UAVによる空中写真を用いた測量							
評価方法 評価基準		期末に筆記試験、作品を評価							
使用教材		測量ドローン、編集ソフト、組立用ドローンパーツ							
授業外学習 の方法									
学期	ターム	項目			Þ	P容•準備資料	等		
	1	測量ドローンの概要、機種		UAVによる空中写真を用いたデータ解析、測量					
	2	数值地形図作成		作業計画					
	3	数值地形図作成		標定点の設置					
	4	測量作業		空撮					
	5	測量作業		空中三角測量					
	6	測量作業		現地調査					
	7	数值地形図作成		パソコンで数値図化					
授	8	数值地形図作成		パソコンで数値図化					
業計画	9	数值地形図作成		数值編集					
画前	10	数值地形図作成		数值編集					
期	11	データ編集		数値地形図データファイル作成					
	12	測量ドローンの概要、機種		UAVによる空中写真を用いた三次元点群作成					
	13	三次元点群作成		作業計画					
	14	三次元点群作成		評定点及び検証点の設置					
	15	三次元点群作成		撮影					
	16	三次元点群作成		三次元形状復元計算					
	17	三次元点群作成		点群編集					
	18								
				•					

科目名		デジタル応用技術実習		指導担当者名		佐藤 慶多					
実務経験					,		実務経験:				
開講時期		通期	対象学		2科学年 ドロー		ンスペシャリスト	 ·科2年			
授業方法		講義:	演習:		実習	¹:O	実	技:			
時間	間数	204時間(前	期102時間、後	期102時間)		週時間数	6時	寺間			
学習到達目標		UAVによる空中写真を用いた測量									
評価方法 評価基準		期末に筆記試験、作品を評価									
使用教材		測量ドローン、編集ソフト、組立	測量ドローン、編集ソフト、組立用ドローンパーツ								
	朴学習 方法										
学期	ターム	項目			Þ	容•準備資料	*				
	1	三次元点群作成		三次元点群データファイルの作成							
	2	三次元点群作成		作成データの確認							
	3	分解・組み立て・ソフトインストール	•	ドローン分解(作業手順・注意事項)							
	4	分解・組み立て・ソフトインストール	•	ドローン分解(作業手順・注意事項)							
	5	分解・組み立て・ソフトインストール	•	ドローン分解(作業手順・注意事項)							
	6	分解・組み立て・ソフトインストール	•	ドローン分解(作業手順・注意事項)							
	7	分解・組み立て・ソフトインストール	,	ドローン分解(作業手順・注意事項)							
授	8	分解・組み立て・ソフトインストール		ドローン組み立て(作業手順・注意事項)							
業 計 画	9	分解・組み立て・ソフトインストール	•	ドローン組み立て(作業手順・注意事項)							
後	10	分解・組み立て・ソフトインストール	•	ドローン組み立て(作業手順・注意事項)							
期	11	分解・組み立て・ソフトインストール	•	ドローン組み立て(作業手順・注意事項)							
	12	分解・組み立て・ソフトインストール	•	ドローン組み立て(作業手順・注意事項)							
	13	分解・組み立て・ソフトインストール	,	ソフトウェアのインストール(各種設定)							
	14	分解・組み立て・ソフトインストール	,	ソフトウェアのインストール(各種設定)							
	15	分解・組み立て・ソフトインストール	,	ソフトウェアのインストール(各種設定)							
	16	分解・組み立て・ソフトインストール	,	ソフトウェアのインストール(各種設定)							
	17	分解・組み立て・ソフトインストール	•	ソフトウェアのインストール(各種設定)							
	18										
				·	·		·				