科目	1名	ドローン	<b>レ概論</b>		指導担	当者名	鈴内	俊宏	
実務	経験	(株)スペース	ワンにてドローン	シインストラクター	として従事		実務経験:	有	
開講	時期	前期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科1年	
授業	方法	講義∶○	演·	習:	実	習:	実	技:	
時間	引数	51時間		週時間数		3時	間		
学習到	達目標	ドローンの歴史と種類、UAV種類 応用や事例研究など ドローンに				ドローン関連の	法律規制 様々り	なビジネスへの	
評価評価		中間・期末に筆記試験							
使用	教材	DJI CAMP技能認証専用テキス	۲						
授業を									
学期	ターム	項目			¢	]容•準備資料等	等		
	1	ドローンの歴史と種類		航空法による航	空機の分類 種	類 農業用からた	トビー用		
	2	ドローンの市場		メーカー参入企業 市場予測 産業利用の内訳					
	3	ドローンのしくみ-1		飛行の原理-揚力・翼					
	4	ドローンのしくみ-2		水平飛行とホバリング 飛行機の操縦					
	5	ドローンのしくみ-3		マルチコプターの	D操縦と機構				
	6	ドローンの要素技術-1		プロポと受信機					
授	7	ドローンの要素技術-2		モーターとプロヘ	ペラ				
業	8	ドローンの要素技術-3		バッテリー 有紡	-無線給電				
計 画	9	ドローンの要素技術-4		スピコン フライ	トコントローラー	仕組み制御			
前	10	ドローンの要素技術-5		ジャイロ 加速度	[計 コンパス (	aPS 高度計 視	覚センサー		
期	11	ドローンの要素技術-6		無線通信技術					
	12	ドローンを飛ばす-1		プロペラの調整	組立 バッテリー	カメラ 点検			
	13	ドローンを飛ばす-2		飛行前の調整	航空気象 周波	皮数帯 場所			
	14	ドローンを飛ばす-3		離着陸·上昇降 <sup>·</sup>	下の練習				
	15	ドローンを飛ばす-4		前進後退左右の	移動の練習				
	16	ドローンを飛ばす-5		アプリケーション	を利用しての飛	行			
	17	ドローンを飛ばす-6		緊急時の対応					
<b>尾</b> 修 ⊢ ℓ	カの守と			•					

科目	1名	ドロー	ン概論		指導担	当者名	鈴内	俊宏	
実務	経験	(株)スペース	ワンにてドローン	ノインストラクター	として従事		実務経験:	有	
開講	時期	後期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科1年	
授業	方法	講義:○	演	習:	実	習:	実	技:	
時間	引数	51時間		週時間数		3時	計間		
学習到	達目標	ドローンの歴史と種類、UAV種類 応用や事例研究など ドローンに				ドローン関連の	法律規制 様々な	こビジネスへの	
評価評価	方法 基準	中間・期末に筆記試験							
使用	教材	DJI CAMP技能認証専用テキス	ŀ						
授業を									
学期	ターム	項目		内容·準備資料等					
	1	ドローンを飛ばす-5		目視範囲 目視	<b>外</b>				
	2	ドローンを飛ばす-6		プライバシー配原	慮 トラブル 墜落	 答			
	3	安全運航-1		落下の危険性	リスク管理 フェ	ールセーフ			
	4	安全運航-2		飛行計画 飛行	ログ 衝突防止	バッテリーの取	扱		
	5	安全運航-3		航空法 改正航空法 国交省ガイドライン					
	6	安全運航-4		飛行許可の申請	方法				
極	7	安全運航-5		航空法以外の法	規制 操縦ライ	センス 保険			
授 業	8	安全運航-6		安全技術 (ジオ	フェンス 自動!	帚還)			
計 画	9	ドローンの活用方法-1		空撮					
後	10	ドローンの活用方法-2		農業 中継基地					
期	11	ドローンの活用方法-3		点検・警備 エン	タメ				
	12	ドローンの活用方法-4		測量					
	13	ドローンの活用方法-5		物流					
	14	研究活動-1		テーマ選定					
	15	研究活動-2		調査・研究活動					
	16	研究活動-3		報告書作成					
	17	研究活動-4	_	研究発表、フィー	-ドバック				
履修上(	の留音は	i	_						

科目	1名	撮影技	術概論		指導担	当者名	村山	隆	
実務	経験	イメー	-ジスタジオ代表	カメラマンとして	従事		実務経験:	有	
開講	時期	前期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科1年	
授業	方法	講義:〇	演·	習:	実	習:	実打	技:	
時 	引数 ————	51時間		週時間数		3時	間		
学習到	達目標	映像制作に必要な技術は表現技	を術と制作技術カ	「必要であり、静」	上画・動画ともに	カメラのメカニズ	ムとカメラワーク	を学ぶ。	
評価評価		中間・期末に筆記試験	中間・期末に筆記試験						
使用	用教材 さぁ 写真をはじめよう 写真の教科書 ・外学習								
授業外学習の方法									
学期	ターム	項目			<b>内</b>	容•準備資料等	等		
	1	デジタル映像表現		映像と産業 メラ	· ・イア・コミュニケ	ーション 実写と	CG		
	2	写真撮影-1	露出 適正露出 シャッタースピードと絞り						
	3	写真撮影-2		写真光学 レンス	ズ 焦点距離 被	写界深度 遠近	感 マクロ		
	4	写真撮影-3		構図 縦横 構図	図 図学 比率	背景 アングル	ポジション		
	5	写真撮影-4		感度 ホワイトバ	<b>ブランス フィルタ</b>	モノクロ			
	6	ライティング-1		光源 照明機材	ライティング し	<b>ンフ版</b>			
授	7	ライティング-2		人物 スタジオ	屋外 物撮り ス	<b>、トロボ</b>			
業計	8	動画撮影−1		映像作品と手法	カメラワーク				
画	9	動画撮影-2		レンズワーク 揖	影スピード カン	ラオペ			
前	10	映像編集−1		編集と演出					
期	11	映像編集-2		映像編集シーン	ンとカット				
	12	映像編集−3		映像と音					
	13	モデリング		基礎知識 座標	階層				
	14	モデリング		マテリアル テク	スチャ キャラク	ター			
	15	マテリアル		マテリアル表現	マッピング				
	16	シーン構築		レイアウト ライ	ティング				
	17	シーン構築		レンダリング 合	成				

科目	1名	撮影技	術概論		指導担	当者名	村山	 I 隆	
実務	経験	イメー	-ジスタジオ代表	カメラマンとして	従事		実務経験:	有	
開講	時期	後期		対象学	科学年	ドロー	-ンスペシャリスト	科1年	
授業	方法	講義:○	演	習:	実	習:	実持	技:	
時間	引数	51時間		週時間数		3₽	持間		
学習到	達目標	映像制作に必要な技術は表現技	を術と制作技術カ	「必要であり、静」	上画・動画ともに	カメラのメカニズ	<sup>・</sup> ムとカメラワーク <sup>・</sup>	を学ぶ。	
	方法 基準	中間・期末に筆記試験							
使用教材 さあ 写真をはじめよう 写真の教科書 授業外学習									
	1字習 5法								
学期	ターム	項目			内容•準備資料等				
	1	映像制作-1		機材とソフトウェ <sup>・</sup>	7				
	2	映像制作-2	象制作−2 各種映像フォーマット データ						
	3	映像制作-3 数理造形 デジタルイメージ 造形							
	4	映像制作-4	知的財産権 著作権						
	5	プロダクションワーク-1		制作スタッフ ワ	ークフロー				
	6	プロダクションワーク-2		映画					
<b>+</b> ∞	7	プロダクションワーク-3		アニメ					
授業	8	プロダクションワーク-4		3D ゲーム					
計 画	9	プロダクションワーク-5		MV					
後	10	プロダクションワーク-6		СМ					
期	11	空撮		高度 日照 カメ	ラワーク				
	12	空撮		高度 日照 カメ	ラワーク				
	13	空撮		高度 日照 カメ	ラワーク				
	14	研究活動-1		テーマ選定					
	15	研究活動-2		調査・研究活動					
	16	研究活動−3		報告書作成					
	17	研究活動−4		研究発表					
履修上的	上の留意点 出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない								

「対面授業が困難な場合は遠隔授業も併用実施」

科目	目名	   情報技	術基礎		指導担	当者名	佐藤	慶多		
実務	経験			•			実務経験:			
開講	時期	前期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科1年		
授業	方法	講義:○	演	習:	実 <sup>i</sup>	習.	実	技:		
時間	引数	51時間		週時間数		3時	間			
学習到	達目標	コンピュータ概論 アルゴリズム.	、システム設計							
評価評価	方法 基準	中間・期末に筆記試験								
使用	教材	ITパスポート 教科書								
授業を		項目 内容·準備資料等								
学期	ターム	項目			内	容•準備資料等	等			
	1	コンピュータの基礎知識		コンピュータのと	情報 情報表現	補助単位				
	2	コンピュータの基礎知識		入出力装置 補助記憶装置						
	3	コンピュータの基礎知識		ネット一ワーク基	礎 ファイルとテ	ータベース基礎				
	4	数値の表現		基数変換 補数 小数点表現						
	5	コンピュータ構成要素		プロセッサ 論理	里演算 論理回路	}				
	6	コンピュータ構成要素		入出カインター:	フェース					
+巫	7	基礎理論		応用数学 情報	理論					
授 業	8	ソフトウェア		OSとミドルウェア	7					
計 画	9	システム構成要素		システムの構成						
前	10	システム構成要素		システムの構成	評価指標					
期	11	マルチメディア		技術 応用						
	12	ネットワーク		LAN インターネ	ット 伝送技術					
	13	ネットワーク		ネット一ワーク応	用					
	14	データベース		データベース S	QL					
	15	データベース・まとめ		トランザクション	データベース設	計 全体のまと	め			
	16	データベース・まとめ		トランザクション	データベース設	計 全体のまと	め			
	17	前期のまとめ		情報処理練習問	<b>問題を使用しての</b>	フィードバック				
履修上(	の留意点	į								

科目	目名	情報技	術基礎		指導担	当者名	佐藤	慶多		
実務	経験						実務経験:			
開講	時期	後期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科1年		
授業	方法	講義:○	演	習:	実	習:	実	技:		
時間	引数	51時間		週時間数		3時	間			
学習到	達目標	コンピュータ概論 アルゴリズム、	システム設計							
評価評価		中間・期末に筆記試験								
使用	教材	ITパスポート教科書								
授業を										
学期	ターム	項目			内	]容•準備資料等	等			
	1	アルゴリズム入門		アルゴリズムと	流れ図 流れ図の	)記号				
	2	流れ図の基本パターン		流れ図のパターン化						
	3	データ構造		データ構造の概要 配列						
	4	繰り返し処理		不定回数 一定回数 ループ 二度読み						
	5	整数の計算		合計と平均 べき乗 乗算 除算 最大 最少						
	6	配列操作		1次元配列 配列	列の移動					
4177	7	│  配列操作		2次元配列						
授 業 計	8	  疑似言語の基本パターン		記述形式 疑似	言語の基礎パタ	ーン				
計画	9	  疑似言語によるデータ構造		配列操作 リス	ト操作 キュー、ス	スタック操作				
後	10	探索処理		線形探索 ブロ	ック探索					
期	11	探索処理		2分探索 ハッシ	/ュ探索					
	12	  整列処理		整列とは 基本	選択法 交換法	挿入法 その他				
	13	ファイル操作①		ファイル処理①						
	14	ファイル操作②		ファイル処理②						
	15	文字列操作		文字列操作の意	意義 文字と文字	列の基本知識				
	16	ビット操作		  ビット操作による	データ処理					
	17	後期のまとめ		情報処理練習問題を使用してのフィードバック						
履修上(										

科目	目名	ドローン原	芯用技術1		指導担	当者名	佐藤	慶多	
実務	経験	新エネルギー	-福島 ドローン	インストラクターと	して2年従事		実務経験:	有	
開講	時期	前期		対象学	科学年	ドロー	-ンスペシャリスト	————— 科1年	
授業	方法	講義∶○	演	習:		3.	実	技:	
時間	<b>『数</b>	51時間		週時間数		3時	· 持間		
学習到	達目標	無線工学・電波法規・土木・測量 年次はアマチュア無線4級と第3			必要な概論を学ぶ	ぶ。1か月1テーマ	7程度のペースで	広く浅く学ぶ。1	
	方法 基準	中間・期末に筆記試験							
使用	教材	第四級アマチュア無線テキスト							
授業がのフ	1学習 5法		<b>17</b>						
学期	ターム	項目			内	容・準備資料	等		
	1	電波-1		電界 磁界 電磁	滋波 直流・交流				
	2	電波-2 電波 周波数 伝送無線							
	3	電波-3 電波の利用 FH DS OFDM マルチパス							
	4	電波-4		干渉と混信 ノイ	ブ GPS 認証				
	5	アマチュア無線4級-1		無線工学-1					
	6	アマチュア無線4級-2		無線工学-2					
147	7	アマチュア無線4級-3		法規-1					
授 業 	8	  アマチュア無線4級−4		法規−1					
計 画	9	  アマチュア無線4級−5		過去問-1					
前	10	  アマチュア無線4級−6		過去問-2					
期	11	  アマチュア無線4級−7		模擬試験					
	12	無線工学-1		電波の輻射 ア	ンテナ 給電線 い	VHF帯UHF帯			
	13	無線工学-2		電波の速度 イン	ンピーダンス				
	14	 無線工学-3		航法支援施設	VOR/DME ILS	ACAS			
	15	  無線工学-4		半導体ダイオー	ド トランジスタ				
	16	国家試験対策		  過去問反復練習	· ・フィードバック				
	17	国家試験対策		過去問反復練習	· ・フィードバック				
履修上の	L の留意点	<u>                                       </u>		l					

科目	目名	ドローン	芯用技術1		指導担	!当者名	佐藤	慶多
実務	経験	新エネルギー	−福島 ドローン・	インストラクターと	:して2年従事		実務経験:	有
開講	時期	後期		対象学	科学年	ドロー	-ンスペシャリスト	————— 科1年
授業	方法	講義:〇	演	習:	実	· 習:	実	 技:
時間	間数	51時間		週時間数		3₽	· 持間	
学習到	達目標	無線工学・電波法規・土木・測量 年次はアマチュア無線4級と第3	・電気・農薬など 級陸上特殊無線	ドローン活用に娘技士を取得	必要な概論を学ん	ऽ、1か月1テーマ	7程度のペースで	広く浅く学ぶ。1
	方法基準	中間・期末に筆記試験						
	教材	  第四級アマチュア無線テキスト 						
	朴学習 方法							
学期	ターム	項目			Þ	容・準備資料	<del>等</del>	
	1	無線工学-5		DSB送受信機	SSB送受信機 I	- M送受信機		
	2	無線工学-6		GPS				
	3	<b>────────────────────────────────────</b>		電源 電池 電	滋気			
	4	無線工学-8		電子回路 抵抗	コンデンサ コ	イル 電流		
	5	電波法規-1		電波法 定義 原	歴史 国内国際	構成		
	6	電波法規-2		無線局の免許				
177	7	電波法規-3		無線設備				
授 業 	8	電波法規-4		無線局の運用-	1			
計画	9	電波法規-5		無線局の運用一	2			
後	10	電波法規-6		無線従事者資格	その   その   と   免   許			
期	11	電波法規-7		無線局の検査	報告義務 条文	罰則		
	12	受験対策-1		過去問-1				
	13	   受験対策−2		過去問-2				
	14	受験対策-3		過去問-3				
	15	  受験対策−4		模擬試験				
	16			模擬試験				
	17	  受験対策−6		  練習問題を使用	してのフィードィ	<b>ベック</b>		
履修上(	の留意点	<u> </u>	_	I				

科目	目名	プログラミ	ング基礎		指導担	当者名	佐藤	慶多		
実務	経験						実務経験:			
開講	時期	前期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科1年		
授業	方法	講義:	演	習:	実習	7:O	実	技:		
時間	引数	51時間		週時間数		3時	間			
学習到	達目標	スクラッチを使用して飛行プログ・	ラミングを組める	ò						
	方法 基準	中間・期末に筆記試験								
	教材	  Scratchでドローンを飛ばそう、To 	tchでドローンを飛ばそう、Tello EDU							
授業を	1学習 5法		項目 内容·準備資料等							
学期	ターム	項目			内	容・準備資料等	等			
	1	ドローンプログラミング教育		ドローンはどの。	ようなところで活月	用されているのか	`			
	2	ドローン機材紹介		Tello EDU紹介、スペック、機能						
	3	基本操作		Tello EDU操作						
	4	アプリ導入		スマホアプリ、iPadアプリのインストール						
	5	Tello EDUアプリ		Wi−Fi接続、基本	画面説明					
	6	Tello EDUアプリ		プログラミングの	)基礎を習得					
+∞	7	Tello EDUアプリ		シミュレーション	ソフトを使用し飛	行テスト				
授業	8	Tello EDUアプリ		シミュレーション	ソフトを使用し飛	行テスト				
計 画	9	Tello EDUアプリ		ブロックを使用し	飛行テスト					
前	10	Tello EDUアプリ		ブロックを使用し	飛行テスト					
期	11	Tello EDUアプリ		高度、飛距離を	設定しプログラミ	ングされた内容で	で飛行するかテス	スト		
	12	Tello EDUアプリ		高度、飛距離を	設定しプログラミ	ングされた内容で	で飛行するかテス	スト		
	13	Tello EDUアプリ		角度を計算し目	的の方向に直進	、着陸				
	14	Tello EDUアプリ		角度を計算し目	的の方向に直進	、着陸				
	15	Tello EDUアプリ		X、Y、Z座標を指	定しプログラミン	<b>/</b> グ				
	16	Tello EDUアプリ		X、Y、Z座標を指	定しプログラミン	<b>,</b> グ				
	17	まとめ		練習問題を使用	しての前期のま	とめ				
履修上(	の留意点 出席率:	「80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない								

「対面授業が困難な場合は遠隔授業も併用実施」

科目	1名	プログラミ	ング基礎		指導担	当者名	佐藤	慶多		
実務	経験						実務経験:			
開講	時期	後期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科1年		
授業	方法	講義:	演 <sup>:</sup>	習:	実習	<b>3</b> ∶O	実	技:		
時間	引数	51時間		週時間数		3開	間			
学習到	達目標	スクラッチを使用して飛行プログラ	ラミングを組める	y.						
評価評価		中間・期末に筆記試験								
使用教材 Scratchでドローンを飛ばそう 授業外学習										
の方法										
学期	ターム	項目		内容・準備資料等						
	1	データベースの基礎の基礎		データベースとう	データ リレーシ	ョナルデータベー	ス データベース	スの管理		
	2	情報とデータを理解する		データベースの必要性 データの性質						
	3	データベースの骨組み		データベースの原理と基本構造						
	4	データベースの機能に不可欠なも	もの	データ守る データベースの機能						
	5	データーベースを使う機能(SQL)	言語の基本)	データベースの	作成 検索 挿力	、更新、削除				
	6	データベース設計の基本		正規化のルール	/ ERモデル デ	ータモデリング	設計ドキュメント			
<del>1</del> ∞	7	データーベースを運用する		運用管理 事故	や障害からデー	タベースを守る				
授 業	8	C#の基本		コンソールへのと	出力 フォーム					
計 画	9	型と演算子		代入 型と変数	演算子					
後	10	処理の制御		条件分岐 繰りi	返し 配列 配列	の応用				
期	11	クラス		設計 アクセスの	D制御 静的メン	バ				
	12	イベント		イベントの基本	いろいろなイベ	ント				
	13	コントロール		パネル ラベル	ボタン					
	14	グラフィック		グラフィックの基	本 応用 数学	関連クラス タイ <sup>-</sup>	₹—			
	15	ファイル		ファイル情報 テ	ナストファイル					
	16	ファイル		ファイル情報 テ	キストファイル					
-				  練習問題を使用しての後期のまとめ						
	17	まとめ		練習問題を使用	しての後期のま	とめ				

科目	目名	撮影編	集実習		指導担	当者名	村山	隆
実務	経験	イメー	-ジスタジオ代表	カメラマンとして	従事		実務経験:	有
開講	時期	前期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	————— 科1年
授業	方法	講義:	演	習:	実習	ł:O	実打	 支:
時間	<b>『数</b>	75時間		週時間数		3時間(8~15夕	ームまで6時間)	
学習到	達目標	デジタルカメラでのスチール・ム-	ービーの撮影技	術と、AdobeCCア	プリを使ったレタ	ッチや合成など	の編集技術を習る	得する
	方法 基準	中間・期末に筆記試験、作品を記	平価					
使用	教材	デジタルカメラ、アドビプレミア(P	Cソフト)、Photo	shop操作とデザイ	インの教科書			
授業を	↑学習 5法	項目 内容・準備資料等						
学期	ターム	項目			内	容•準備資料	等	
	1	デジタルー眼レフ撮影-1		適正露出 絞りる	とシャッター速度	ISO感度		
	2	デジタルー眼レフ撮影-2	眼レフ撮影-2 交換レンズ 広角 標準 望遠					
	3	デジタルー眼レフ撮影-3		屋外人物撮影				
	4	デジタルー眼レフ撮影-4		スタジオ人物撮	影			
	5	デジタルー眼レフ撮影-5		建築インテリア指	最影			
	6	ライティング-1		光源 照明機材	ライティング し	<b>ンフ版</b>		
<b>+</b> ∞	7	ライティング-2		人物 スタジオ	屋外 物撮り 2	<b>、</b> トロボ		
授業	8	画像処理−1		Adobe Photosho	pp			
計 画	9	画像処理−2		Adobe Photosho	pp			
前	10	画像処理-3		Adobe Photosho	pp			
期	11	画像処理-4		Adobe Photosho	pp			
	12	画像処理-5		Adobe Photosho	pp			
	13	画像処理-6		Adobe Photosho	pp			
	14	画像処理−7		Adobe Photosho	pp			
	15	画像処理-8		Adobe Photosho	pp			
	16	  画像処理1~8		撮影した写真の	データ処理			
	17	まとめ		  前期の作品の発	表、フィードバッ	ク		
履修上(	 の留意点	Į Į						

科目	目名	撮影編	集実習		指導担	当者名	村山	隆		
実務	経験	イメー	-ジスタジオ代表	カメラマンとして	従事		実務経験:	有		
開講	時期	後期		対象学	科学年	た ロ	・ンスペシャリスト	科1年		
授業	方法	講義:	演	習:	実習	7:O	実持	支:		
時間	引数	78時間		週時間数		3時間(11~1	3ターム9時間)			
学習到	達目標	デジタルカメラでのスチール・ム-	ービーの撮影技行	術と、AdobeCCア	プリを使ったレタ	ッチや合成など	の編集技術を習行	得する		
	方法 基準	中間・期末に筆記試験、作品を記	中間・期末に筆記試験、作品を評価							
使用	教材	  デジタルカメラ、アドビプレミア(F 	ジタルカメラ、アドビプレミア(PCソフト)、Premire Proよくばり入門							
授業を	↑学習 5法									
学期	ターム	項目		内容・準備資料等						
	1	映像編集-1		Premire PROの	基本操作を覚え	გ				
	2	映像編集-2	Premire PROの	基本操作を覚え	გ					
	3	映像編集−3		動画編集の基本	テクニックをマス	<b>ベターする</b>				
	4	映像編集-4		動画編集の基本テクニックをマスターする						
	5	映像編集-5		アニメーションやエフェクトを使いこなす						
	6	映像編集-6		アニメーションや	エフェクトを使い	こなす				
授	7	映像編集-7		クォリティーをア	ップする!こだれ	り演出				
業計	8	映像編集-8		クォリティーをア	ップする!こだれ	り演出				
画	9	映像編集-9		プロの現場を体	験 動画制作テク	<b>ウニック</b>				
後	10	映像編集-10		プロの現場を体	験動画制作テク	ウニック				
期	11	作品制作-1		レシピ動画を作っ	ろう(構想~撮影	:)				
	12	作品制作-2		レシピ動画を作	ろう(素材の配置	)				
	13	作品制作-3		レシピ動画を作	ろう(タイトルの酢	2置)				
	14	作品制作-4		レシピ動画を作っ	ろう(テキストの排	<b>挿入</b> )				
	15	作品制作-5		レシピ動画を作	ろう(BGMの挿入	.)				
	16	作品制作-6		プロモーション動	画の製作					
<b>尼</b> 版 1	17	発表用データ処理	_	前期の作品の発	表、フィードバッ	ク				

科目	目名	ドローン操	縦実習1		指導担	当者名	佐藤	慶多		
実務	経験	新エネルギー	福島 ドローン	インストラクターと	して2年従事		実務経験:	有		
開講	時期	前期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科1年		
授業	方法	講義:	演	習:	実習	7:O	実	技:		
時間	引数	102時間		週時間数		6時	間			
学習到	達目標	ドローンを安全に運航できる操縦	訓練をする。主	にフィールドワー・	クで空撮に取り	狙む。				
評価評価		中間・期末に実技試験								
	教材	DJI CAMP 技能認定専用テキス	<b></b>							
授業外学習の方法										
学期	ターム	項目			内容•準備資料等					
	1	ドローン操作基礎-1		オリエンテーショ	ン 概要説明					
	2	ドローン操作基礎-2		映像教材						
	3	ドローン操作基礎-3		プロペラの調整組立 バッテリー カメラ 点検						
	4	ドローン操作基礎-4		飛行前の調整 航空気象 周波数帯 場所						
	5	ドローン操作基礎-5		離着陸・上昇降-	下の練習					
	6	ドローン操作基礎-6		前進後退左右の	移動の練習					
授	7	ドローン操作トレーニング-1		注意事項 電波	⊵GPS					
業	8	ドローン操作トレーニング-2		アプリ「DJI GO 4	」のオペレーショ	シ				
計 画	9	ドローン操作トレーニング-3		飛行練習-1 離	着陸 上昇下降	前後左右移動	回転			
前	10	ドローン操作トレーニング-4		飛行練習-2 対	面左右方向での	操作 急制動				
期	11	ドローン操作トレーニング-5		飛行練習-3 機	種の向きを変え	ずに四角形・円用	<b></b> 多飛行			
	12	ドローン操作トレーニング-6		飛行練習-4 まっ	っすぐ上昇下降	斜め上昇下降	カメラ操作			
	13	ドローン操作トレーニング-7		飛行練習-5 直	進飛行 正面・機	機首斜め×前後:	×横直進			
	14	  ドローン操作トレーニング-8		自由練習 空撮	-1					
	15	ドローン操作トレーニング-9		自由練習 空撮	-2					
	16	トローン操作トレーニング-10		自由練習 空撮	-3					
	17	ドローン操作トレーニング-11		自由練習 空撮	-4					
履修上(										

科目	目名	ドローン損	操縦実習1		指導担	当者名	佐藤	慶多	
実務	経験	新エネルギー	福島 ドローン	インストラクターと	して2年従事		実務経験:	有	
開講	時期	後期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科1年	
授業	方法	講義:	演 <sup>:</sup>	習:	実習	7:O	実	技:	
時間	引数	102時間		週時間数		6時	間		
学習到	達目標	ドローンを安全に運航できる操縦	訓練をする。主	にフィールドワー	クで空撮に取り	狙む。			
評価評価		中間・期末に実技試験							
使用	教材	DJI CAMP 技能認定専用テキン	スト						
授業外学習 の方法 <b>学期 ターム</b>									
学期	ターム	項目			内	容•準備資料	等		
	1	ドローン操作トレーニング-10		飛行練習中級編	-1 四角形・円	形飛行 逆回り	バック		
	2	ドローン操作トレーニング-11		飛行練習中級編-2 機首中心向き円形飛行					
	3	ドローン操作トレーニング-12		飛行練習中級編-3 8の字飛行					
	4	ドローン操作トレーニング-13		飛行練習中級編-3 8の字飛行 もう一度					
	5	ドローン操作トレーニング-14		Aモードでの飛行	<b></b> 京練習1				
	6	ドローン操作トレーニング-15		Aモードでの飛行	<b></b> 京練習2				
授	7	DJI GO 4アプリによる空撮練習-	1	クイックショットー	1 (ドローニー	サークル ヘリッ	クス )		
業計	8	DJI GO 4アプリによる空撮練習-	2	クイックショットー2	2 (ロケット ブー	-メラン アステロ	コイド)		
画	9	DJI GO 4アプリによる空撮練習-	3	アクティブトラック	7(トレース プロ	フィール スポッ	トライト)		
後	10	DJI GO 4アプリによる空撮練習-	4	タップフライ(フォ	ワード リバース	ス フリー 座標)			
期	11	DJI GO 4アプリによる空撮練習-	5	ポイントオブイン	タレスト				
	12	ドローン操作トレーニング-15		RTHの動作確認					
	13	フィールドワーク-2		GS Proアプリに。	よる空撮練習-1	作品制作			
	14	フィールドワーク-3		GS Proアプリに。	よる空撮練習-2	作品制作			
	15	フィールドワーク-4		GS Proアプリに。	よる空撮練習-3	作品制作			
	16	フィールドワーク-5		GS Proアプリに。	よる空撮練習-4	作品制作			
	17	フィールドワーク-6		GS Proアプリに。	よる空撮練習-5	作品制作			
履修上(	の留意点	į		•					

科目	目名	ドローン技	<b>技術概論</b>		指導担	当者名	佐藤	慶多	
実務	経験	新エネルギー	福島 ドローン	インストラクターと	して2年従事		実務経験:	有	
開講	時期	前期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科2年	
授業	方法	講義:○	演	習:	実	習:	実	支:	
時間	引数 ————	51時間		週時間数		3時	計間		
学習到	達目標	ドローンの歴史と種類、UAV種類 応用や事例研究など ドローンに	別の飛行原理 関する基礎知証	ドローンの要素打 戦から技術的な理	支術 操作技術 論を学ぶ	ドローン関連の	法律規制 様々な	<b>ゞ</b> ビジネスへの	
評価評価		中間・期末に筆記試験							
使用	教材	DJI CAMP技能認証専用テキスト	~(夜間·目視外	•物件投下)					
授業を									
学期	ターム	項目			内	容•準備資料	等		
	1	安全運航		行動規範、注意	点、禁止事項				
	2	安全運航		安全基準、プライ	イバシーへの配慮	10000000000000000000000000000000000000			
	3	安全運航		飛行中のトラブル	L				
	4	トラブル対応		墜落や事故発生時の対応					
	5	目視外飛行		高度な飛行、FPV飛行					
	6	自動運行		自動航行 GS-PRO運用					
授	7	リスク管理		落下の危険性、「	リスク管理				
業計	8	リスク管理		フェイルセーフ					
画	9	リスク管理		誘目性、灯火類					
前 期	10	飛行計画		飛行計画、ログ					
刔	11	法律		航空法、改正航	空法				
	12	法律		無人航空機の定	義				
	13	法律		飛行禁止区域					
	14	飛行申請		国土交通省への	飛行許可申請				
	15	規則		航空法以外の規	則				
	16	規則		航空法以外の規	則				
	17	前期法令のまとめ		練習問題を使用し法令のフィードバック					

科目	目名	ドローン	技術概論		指導担	当者名	佐藤	慶多	
実務	経験	新エネルギー	-福島 ドローン	インストラクターと	して2年従事		実務経験:	有	
開講	時期	後期		対象学	科学年	ドロー	-ンスペシャリスト	科2年	
授業	方法	講義:〇	演	習:	実	当:	実	技:	
時間	<b>『数</b>	51時間		週時間数		3₽	· 寺間		
学習到	達目標	ドローンの歴史と種類、UAV種類 応用や事例研究など ドローンに	§別の飛行原理 □関する基礎知証	ドローンの要素‡ 歳から技術的な理	支術 操作技術 論を学ぶ	ドローン関連の	法律規制 様々ク	なビジネスへの	
	方法 基準	中間・期末に筆記試験							
使用	教材	DJI CAMP技能認証専用テキス	ト(夜間・目視外	•物件投下)					
授業を	1学習 5法								
学期	ターム	項目			内	容•準備資料	等		
	1	農業分野の利活用		産業用無人へり	コプター、開発の	歴史、普及状況	₹、利用技術、今往	 後の展開	
	2	次世代農業		実用化が進む農	業用ドローン				
	3	次世代農業		利活用の事例					
	4	次世代農業		UAVリモートセンシングによる水稲生育の調査					
	5	次世代農業		生育調査の現状	<del>.</del>				
	6	ドローンで起こす農業革命		農薬散布					
477	7	ドローンで起こす農業革命		リモートセンシン	グ、鳥獣害対策				
授業	8	スマート農業へのドローン利用		SIPにおけるスマ	'ート農業への取	り組み			
計 画	9	スマート農業へのドローン利用		スマート農業実現	現に向けて、分光	データ利用			
後	10	ドローンによる農業リモートセン	シング	農業リモートセン	シングとは				
期	11	ドローンによる農業リモートセン	シング	診断精度を高め	る要素				
	12	ドローンによる農業リモートセン	シング	マルチスペクトル	レカメラとハイパー	ースペクトルカメ	 ₹		
	13	ドローンによる農業リモートセン	シング	ドローン搭載用 <sup>-</sup>	マルチスペクトル	カメラ			
	14	   林業、水産業分野の利活用		林業分野での活	用事例				
	15	   林業、水産業分野の利活用		    林業分野での活	用事例				
	16	   林業、水産業分野の利活用		  水産業分野での	活用事例				
	17	   林業、水産業分野の利活用		水産業分野での活用事例					
履修上の	L の留意点	<u>I</u>	_						

科目	目名	映像企	画演出		指導担	当者名	菅井	雄作	
実務	経験		郡山市で映像	スタジオを経営			実務経験:	10年	
開講	時期	前期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科2年	
授業	方法	講義:	演習	<b>:</b> ○	実	習:	実	支:	
時間	間数	51時間		週時間数		3時	間		
学習到	達目標	空撮したデータを動画編集加工	する						
評価評価	方法 基準	中間・期末に筆記試験							
使用教材 デジタルカメラ、(PCソフト) DaVinci Resolve、映像制作ハンドブック 授業外学習 の方法									
授業を	Ւ学習 方法 		項目 内容·準備資料等						
学期	ターム	項目			内容-準備資料等				
	1	プリプロダクション		映像制作の流れ	L				
	2	映像制作の流れ		企画					
	3	映像制作の流れ		オリエンテーション					
	4	映像制作の流れ		シナリオの表現・コンテ					
	5	映像制作の流れ		シナリオの表現	・コンテ				
	6	撮影		レンズ特性					
授	7	撮影		画面サイズ					
業	8	撮影		カメラ高さとアン	グル				
計 画	9	撮影		カメラワーク					
前	10	撮影		撮影機材					
期	11	照明		照明の役割					
	12	照明		色彩表現~照度	と色彩				
	13	照明		ライトポジション					
	14	照明		照明機材					
	15	照明		その他の照明					
	16	素材製作		コンピュータグラ	フィックス				
	17	素材製作		2DCG					
	の留意点 出席率:	      が80%に満たない場合は、期	末試験の受験	資格を与えた!	`				

科目	1名	映像企	画演出		指導担	当者名	菅井	雄作	
実務	経験		郡山市で映像	スタジオを経営			実務経験:	10年	
開講	時期	後期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科2年	
授業	方法	講義:	演習	<b>:</b> :O	実習	ā . ā :	実担	支:	
時間	<b>『数</b>	51時間		週時間数		3時	間		
学習到	達目標	空撮したデータを動画編集加工・	する						
	方法 基準	中間・期末に筆記試験							
	教材	デジタルカメラ、(PCソフト) DaVir	nci Resolve、映作	象制作ハンドブック	7				
授業を	卜学習 5法	法							
学期	ターム	項目		内容-準備資料等					
	1	素材製作		3DCG					
	2	素材製作	画像合成						
	3	素材製作	音素材製作						
	4	録音		録音の基礎					
	5	録音		音声の物理					
	6	録音		スタジオでの録音					
122	7	<del></del>		ロケでの録音実	 技				
授業	8			ロケでの録音実	 技				
計 画	9	  編集		編集とはなにか					
後	10	編集		  編集の役割					
期	11	編集		  編集の実際					
	12	編集		編集技法					
	13	編集		編集技法					
	14	ポスプロ		ポスプロとは					
	15	ポスプロ		インターレースと	フレームレート				
	16	ポスプロ		モニタリング					
	17	ポスプロ		    カラーコレクショ:	ン				
履修上(									

科目	目名	情報シ	ステム		指導担	当者名	佐藤	慶多		
実務	経験						実務経験:			
開講	時期	前期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科2年		
授業	方法	講義:○	演	習:	実	習:	実	支:		
時間	引数	51時間		週時間数		3時	<b>計</b> 間			
学習到	達目標	情報処理についての基礎知識、	ハードウェアの気	口識、ソフトウェア	の知識を学ぶ					
評価評価		中間・期末に筆記試験								
使用	教材	ITパスポート教科書、通信の仕組	且み教科書							
授業がのフ	↑学習 5法									
学期	ターム	項目			Þ	]容•準備資料	等			
	1	ハードウエア		コンピュータの種		ゴ、コンピュータの	基本格子柄、プ	ロセッサ、メモリ		
	2	ハードウエア		補助記憶装置、	記憶階層、入出	カインターフェー	ス、情報の表現、	文字コード		
	3	ハードウエア		2進数、集合/論理演算、確率/統計						
	4	ソフトウエアとマルチメディア		オペレーティングソフトの種類、ファイルシステム						
	5	ソフトウエアとマルチメディア		バックアップ、ソフトウエアパッケージ、表計算ソフト、ワープロソフト						
	6	ソフトウエアとマルチメディア		オープンソースソ	ノフトウェア、マル	<b>ンチメディア技術、</b>	グラフィックス処	理		
授	7	ソフトウエアとマルチメディア		マルチメディア技	技術の応用、ヒュ	ーマンインタフェー	ース			
業	8	ネットワーク		ネットワークの基	本構成、LAN間	接続装置				
計 画	9	ネットワーク		通信プロトコル、	インターネットの	しくみ、サービス				
前	10	情報セキュリティ		情報セキュリティの脅威、情報セキュリティ管理、情報セキュリティ対策						
前 期	10	I I I I I I I I I I I I I I I I I I I		作教セキュリティ 	データ構造、アルゴリズム、プログラム言語、マークアップ言語					
	11	アルゴリズムとプログラミング						7.751		
					レゴリズム、プロ	グラム言語、マー	-クアップ言語	7 3 3 1 1		
	11	アルゴリズムとプログラミング		データ構造、アノ	レゴリズム、プロロセス、ソフトウ	グラム言語、マーエア実装プロセス	-クアップ言語			
	11 12	アルゴリズムとプログラミングシステム開発技術		データ構造、アノシステム開発プリフトウェア開発	レゴリズム、プロロセス、ソフトウ:	グラム言語、マーエア実装プロセス	-クアップ言語			
	11 12 13	アルゴリズムとプログラミングシステム開発技術システム開発技術		データ構造、アノシステム開発プリフトウェア開発	レゴリズム、プロロセス、ソフトウ. ロセス、ソフトウ. き管理技術、テス ジメント、プロジ:	グラム言語、マー ェア実装プロセス トエ程、保守プロ ェクトタイムマネシ	-クアップ言語			
	11 12 13 14	アルゴリズムとプログラミング システム開発技術 システム開発技術 マネジメント		データ構造、アノ システム開発プ ソフトウエア開発 プロジェクトマネ	レゴリズム、プロロセス、ソフトウ. 管理技術、テスジメント、プロジュ	グラム言語、マー エア実装プロセス トエ程、保守プロ ェクトタイムマネシ マネジメント	-クアップ言語			

科目	1名	情報シ	ステム		指導担	当者名	佐藤	慶多	
実務	経験						実務経験:		
開講	時期	後期		対象学	科学年	, ロ	ンスペシャリスト	科2年	
授業	方法	講義:○	演	習:	実 <sup>:</sup>	習:	実	技:	
時間	引数	51時間		週時間数		3時	<b>計</b> 間		
学習到	達目標	通信についての基礎知識、ハー	ドウェアの知識、	ソフトウェアの知	識を学ぶ				
評価評価	方法 基準	中間・期末に筆記試験							
使用	教材	通信の仕組み							
授業タ のブ	卜学習 5法								
学期	ターム	項目		内容-準備資料等					
	1	最新の通信装置の構造と仕組み		スマートフォン、	タブレット携帯ゲ	ーム機、無線LA	Nルータ、FAX,Fe	elica	
	2	通信の基礎知識		有線通信と無線	通信、アナログと	ヒデジタル通信			
	3	通信の基礎知識		光通信のしくみ、	周波数を変える	しくみ、複数回線	象の信号を送信す	トるしくみ	
	4	ネットワークのしくみ		LAN配線形態、	イーサネット種類	iのしくみ			
	5	ネットワークのしくみ		MACフレーム、2	スイッチングハブ	のしくみ、WANサ	ービス		
	6	インターネット通信のしくみ		インターネットの	構造、インターネ	ベット通信のしくみ	TCP/IP		
授	7	インターネット通信のしくみ		ファイアウォール	、ウェブページ、	メール送信、電子	·認証、検索、動画	■配信、クラウド	
業計	8	無線通信のしくみ		無線通信の伝送	方式、無線LAN	、モバイルWiMA	Х		
画	9	固定電話のしくみ		固定電話がつなが	がるしくみ、緊急電	話と公衆電話、国	]際電話、電話回線	泉とインターネット	
後	10	モバイル通信のしくみ		携帯電話伝送の	しくみ、電波の割	削り当て、基地局	ı		
期	11	モバイル通信のしくみ		携帯電話位置把	き握のしくみ、スマ	アートフォンの特征	数		
	12	IP電話のしくみ		IP電話通話のし	くみ、IP電話の料	金と品質			
	13	IP電話のしくみ		光回線を使用し	たIP電話、NTTに	こつながるしくみ			
	14	テレビ放送のしくみ		電波塔、地上デ	ジタル放送、双フ	ち向データ放送、	衛星放送		
	15	テレビ放送のしくみ		ディスプレイの種	<b>重類としくみデジタ</b>	タル放送の5.1CH	lサラウンド、IP放	送、CATV	
	16	近未来通信のしくみ		センサーネットワーク、モバイルネットワークの未来					
	17	近未来通信のしくみ		近未来のハイテ	ク生活				

科目	1名	ドローン応	用技術2		指導担	!当者名	佐藤	慶多		
実務	経験			•			実務経験:			
開講	時期	前期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科2年		
授業	方法	講義:	演習	T: O	実	習:	実	技:		
時間	引数	51時間		週時間数		3時	間			
学習到	達目標	基本的な測量方法としくみがわか	\ব							
評価評価		中間・期末に筆記試験								
使用	教材	  測量士補テキスト、ドローンビジュ 	トス徹底解説							
授業を	↑学習 5法									
学期	ターム	項目		内容·準備資料等						
	1	測量の計算		弧度法、標準偏	差、重量平均に	よる最確値				
	2	三角測量		三角測量と基準	点の選定要件、	トランシットの機	構、方向観測法			
	3	三角測量		平盤水準器の点	(検調整、トラン)	シットの取扱				
	4	三角測量		方向観測法と観測結果の点検法、水平角の最確値と標準偏差						
	5	三角測量		三角形の閉合差	と調整計算、偏	心補正計算、高	度角の観測			
	6	多角測量		多角測量と多角	点の選定要件、	鋼巻尺の各種補	正、傾斜補正			
授	7	多角測量		基準面への投影	<b>補正、縮尺補正</b>	、重量平均によ	る距離の最確値			
業	8	多角測量		光波測距儀、気	象要素の測定説	差、測距と測角	のつり合い、水平	<u>□</u> 角の閉合差		
計 画	9	水準測量		水準測量と標高	の基準、レベル	の種類と気泡管に	レベルの構造			
前	10	水準測量		視準せんと水準	器軸の点検調整	と、くい打ち調整:	法、標尺の各種語	<del></del> ŧ差		
期	11	水準測量		球差と気差、観測	則作業上の注意	事項、視準距離	のとり方、高低計	·算		
	12	地形測量		アリダードの構造	造と点検、平板 <i>σ</i>	)評定と誤差、ア	Jダードによる距	離測定		
	13	地形測量		アリダードによる	高低測量					
	14	地形測量		平板による等高	線測量、GPSお	よびTS観測による	る地形測量			
	15	写真測量		空中写真測量と	作業工程、撮影	高度と縮尺の関	係			
	16	写真測量		空中写真の幾何	]学的特性、比高	による写真像の	ずれ、評定			
	17	写真測量空中写真の判読、鉛直空中写真の実態視								

科目	目名	ドローン属	5用技術2		指導担	当者名	佐藤	慶多		
実務	経験						実務経験:			
開講	時期	後期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科2年		
授業	方法	講義:	演習	T: O	実 <sup>:</sup>	習:	実	技:		
時間	<b>引数</b>	51時間		週時間数		3時	間			
学習到	達目標	基本的な測量方法としくみがわた	いる							
	方法 基準	中間・期末に筆記試験								
使用	教材	測量士補テキスト、ドローンビジン	ネス徹底解説							
授業を	1学習 5法									
学期	ターム	項目			内容•準備資料等					
	1	測量分野での利活用		ドローンによるレ	ーザー測量					
	2	測量分野での利活用		主流はレーザー搭載ドローン						
	3	測量分野での利活用		ドローン用レーサ	ゲーの技術動向					
	4	建設分野でのドローン事情		ドローンを用いた計測						
	5	インフラ点検分野の利活用		橋梁下での検証						
	6	インフラ点検分野の利活用		建築構造物の近	i接目視点検での	)検証				
+巫	7	打音検査飛行ロボット		打音検査飛行口	ボットによるコン	クリートの劣化点	粮			
授業	8	  無人航空機による下水道の点検		機体構造と飛行	可能な口径					
計 画	9	無人航空機による下水道の点検		搭載される検査	装置					
後	10	ドローンを活用した点検作業		IoTと連携したイ	ンフラ点検					
期	11	ドローンを活用した点検作業		ドローンによる点	様の課題					
	12	災害対応分野の利活用		台風、火山噴火	等、災害への対	心				
	13	災害対応分野の利活用		台風、火山噴火	等、災害への対	応				
	14	警備分野での利活用		事業化の背景と	サービスの特徴					
	15	警備分野での利活用		事業化の背景と	サービスの特徴					
	16	物流分野での利活用		機体とアプリケー	ーション、実証実	験へ向けての課	題			
	17	物流分野での利活用		機体とアプリケー	ーション、実証実	験へ向けての課	題			
履修上(	の留音と									

科目	1名	ドローンプロ	コグラミング		指導担	当者名	佐藤			
実務	経験			-			実務経験:			
開講	時期	前期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	————— 科2年		
授業	方法	講義:	演	習:	実習	7:O	実	技:		
時間	引数	51時間		週時間数		3時	間			
学習到	達目標	ラズベリーパイを利用して基本的	コなプログラミンク	゙゙ゕ゙゚゙゙゙できる						
評価評価		中間・期末に筆記試験								
使用	教材	ゔズベリーパイはじめてガイド、RasberyPi 4キット								
授業を										
学期	ターム	項目			内容·準備資料等					
	1	ラズベリーパイ概要		OSの設定、ラズ	パイ起動、初期	設定、動作確認				
	2	ラズベリーパイ概要		ネットワークの設定 Wi-Fi接続						
	3	ラズベリーパイをデスクトップパン	/コンとして活用	GUIŁCLI						
	4	ラズベリーパイをデスクトップパン	ハコンとして活用	デスクトップOS/	サーバーOSの	考え方				
	5	ラズベリーパイをデスクトップパン	/コンとして活用	GUIの基本操作	、フォルダとファイ	イルの基本操作				
	6	ラズベリーパイをデスクトップパン	/コンとして活用	アプリケーション	を使いこなす					
授	7	ラズベリーパイをデスクトップパン	/コンとして活用	OSの設定を変す	Ę.					
業	8	ラズベリーパイをサーバーとして	活用	ラズベリーパイの	のコマンドの基本	操作				
計 画	9	ラズベリーパイをサーバーとして	活用	Webサーバーで	Webサイトを表示	する				
前	10	ラズベリーパイをサーバーとして	活用	ファイルサーバー	ーとして利用する	(メディアサーバ	—)			
期	11	ラズベリーパイとプログラミング		パイソンを動かる	<i></i>					
	12	ラズベリーパイとプログラミング		インターネットか	ら情報を取得					
	13	ラズベリーパイとプログラミング		AIの機械学習を	試す					
	14	ラズベリーパイとプログラミング		ラズベリーパイに	こあるたくさんの	プログラミング環				
	15	ラズベリーパイと電子工作		ラズベリーパイで	で電子回路を制御	卸する仕組み				
	16	ラズベリーパイと電子工作		GPIO端子と各端	岩子					
	17	ラズベリーパイと電子工作								
履修上(	- │ │ 多上の留意点 - ― ― 中度変が8006/17漢とない場合は、期末試験の巫験姿換を与えない。									

科目	1名	ドローンプロ	コグラミング		指導担	当者名	佐藤	慶多		
実務	経験						実務経験:			
開講	時期	後期		対象学	科学年	ドロー	ンスペシャリスト	科2年		
授業	方法	講義:	演	習:	実習	i:O	実	技:		
時間	引数	51時間		週時間数		3時	間			
学習到	達目標	ラズベリーパイを利用して基本的	カなプログラミンク	<sup>す</sup> ができる						
	方法 基準	中間・期末に筆記試験								
使用	教材	ラズベリーパイはじめてガイド、F	asberyPi 4キット							
授業を	↑学習 5法									
学期	ターム	項目			内容•準備資料等					
	1	ラズベリーパイと電子工作		LEDと抵抗の基準	<b>本</b>					
	2	ラズベリーパイと電子工作		電子回路確認、組立て						
	3	ラズベリーパイと電子工作		LEDの光らせ方	をプログラミング					
	4	ラズベリーパイと電子工作		LEDの光らせ方	をプログラミング					
	5	ラズベリーパイと電子工作		パイソンでLEDを	た点滅させる					
	6	ラズベリーパイと電子工作		LEDの明るさを変	<b>変える</b>					
拉	7	ラズベリーパイと電子工作		センサーで物ま <sup>っ</sup>	での距離を測る					
授 業	8	ラズベリーパイと電子工作		電子回路組み立	<u> </u>					
計 画	9	ラズベリーパイと電子工作		パイソンで距離る	を測定する					
後	10	ラズベリーパイと電子工作		一定の距離まで	近づいたときにL	EDが光るように	プログラミング			
期	11	ラズベリーパイと電子工作		LEDとセンサの糸	組み合わせ					
	12	ラズベリーパイと電子工作		パイソンでプロク	ブラミング					
	13	ラズベリーパイと電子工作		カメラで画像の排	最影					
	14	ラズベリーパイと電子工作		電子回路組み立	<u></u>					
	15	ラズベリーパイと電子工作		プログラム柵瀬						
	16	ラズベリーパイと電子工作		暗くなったら自動	かで光るライト					
	17	ラズベリーパイと電子工作		侵入者を教えてくれる防犯カメラ						
履修上(	の留意点	 点								

科目名		ドローン操縦実習2			指導担当者名		鈴内 俊宏				
実務経験		(株)スペースワンにてドローンインストラ		ノインストラクター	として従事		実務経験:	有			
開講	時期	前期		対象学	学科学年 ドロー		ーンスペシャリスト科2年				
授業方法		講義:	演	習:	実習	<b>!</b> :0	実	技:			
時間数		102時間		週時間数		6時	計間				
学習到達目標		産業用ドローンに対応できる操作スキルの習得									
評価方法 評価基準		中間・期末に実技試験									
使用教材		DJI CAMP 技能認定専用テキスト									
授業外学習 の方法											
学期	ターム	項目			内容·準備資料等						
	1	太陽光パネル点検		安積発電所にて太陽光パネルの空撮、不具合点検調査							
	2	太陽光パネル点検		安積発電所にて	太陽光パネルの	)空撮、不具合点	[検調査				
	3	太陽光パネル点検		安積発電所にて太陽光パネルの空撮、不具合点検調査							
	4	太陽光パネル点検		安積発電所にて太陽光パネルの空撮、不具合点検調査							
	5	太陽光パネル点検		安積発電所にて太陽光パネルの空撮、不具合点検調査							
	6	太陽光パネル点検		安積発電所にて太陽光パネルの空撮、不具合点検調査							
授	7	赤外線サーモグラフィーを利用し	ての点検	上空より赤外線サーモグラフィーを利用して動物や人の捜索							
業計	8	赤外線サーモグラフィーを利用し	用しての点検 上空より赤外線サーモグラフィーを利用して動物や人の捜索								
画	9	赤外線サーモグラフィーを利用しての点検 上空より赤外線サーモグラフィーを利用して動物や人の捜索									
前	10	赤外線サーモグラフィーを利用し	上空より赤外線サーモグラフィーを利用して動物や人の捜索								
期	11	赤外線サーモグラフィーを利用しての点検		上空より赤外線サーモグラフィーを利用して動物や人の捜索							
	12	インフラ点検		安積発電所にて高所の点検、電柱やトランスの外観点検							
	13	インフラ点検	安積発電所にて高所の点検、電柱やトランスの外観点検								
	14	インフラ点検	安積発電所にて高所の点検、電柱やトランスの外観点検								
	15	インフラ点検		安積発電所にて高所の点検、電柱やトランスの外観点検							
	16	インフラ点検		安積発電所にて高所の点検、電柱やトランスの外観点検							
	17	インフラ点検		安積発電所にて	積発電所にて高所の点検、電柱やトランスの外						
履修 F (	の留音と	i									

科目名		ドローン操縦実習2			指導担当者名		鈴内 俊宏				
実務経験		㈱スペースワンにてドローンイ		ノインストラクター	として従事		実務経験:	有			
開講	時期	後期		対象学		ドロー	ンスペシャリスト	科2年			
授業方法		講義:	演	習: 実習:〇		<b>3</b> :O	実	技:			
時間	<b>『数</b>	102時間		週時間数		6時	間				
学習到達目標		産業用ドローンに対応できる操作スキルの習得									
評価方法 評価基準		中間・期末に実技試験									
使用教材		DJI CAMP 技能認定専用テキスト									
授業外学習 の方法											
学期	ターム	項目			内容·準備資料等						
	1	災害対応		河川の氾濫を想定して上空より監視、現場の確認							
	2	災害対応		河川の氾濫を想定して上空より監視、現場の確認							
	3	災害対応		河川の氾濫を想	定して上空より	監視、現場の確認	킹				
	4	災害対応		河川の氾濫を想定して上空より監視、現場の確認							
	5	災害対応		河川の氾濫を想定して上空より監視、現場の確認							
	6	人命救助		赤外線カメラ搭載ドローンを使用しての捜索							
拉	7	人命救助		赤外線カメラ搭載ドローンを使用しての捜索							
授業	8	ドローンを利用しての測量		空撮したデータをもとに測量実習							
計 画	9	ドローンを利用しての測量		空撮したデータをもとに測量実習							
後	10	ドローンを利用しての測量		空撮したデータをもとに測量実習							
期	11	ドローンを利用しての測量		空撮したデータをもとに測量実習							
	12	ドローンを利用しての測量		空撮したデータをもとに測量実習							
	13	ドローンを利用しての測量		空撮したデータをもとに測量実習							
	14	ドローンを利用しての測量	空撮したデータをもとに測量実習								
	15	ドローンを利用しての測量	空撮したデータをもとに測量実習								
	16	ドローンを利用しての測量	空撮したデータをもとに測量実習								
	17	ドローンを利用しての測量	空撮したデータをもとに測量実習								
履修上(	の留意点	į		•							

科目名		デジタル応用技術実習			指導担当者名		鈴内 俊宏			
実務経験		(株)スペース	ノインストラクター	として従事		実務経験:	有			
開講時期		前期	前期		科学年	ドロー	ンスペシャリスト	————— 科2年		
授業方法		講義:	演	習:	実習	:O	実打	支:		
時間	引数	102時間		週時間数 6時間						
学習到達目標		UAVによる空中写真を用いた測量								
評価方法 評価基準		中間・期末に筆記試験、作品を評価								
使用教材		測量ドローン、編集ソフト、組立用ドローンパーツ								
授業外学習 の方法										
学期	ターム	項目			内容•準備資料等					
	1	測量ドローンの概要、機種		UAVによる空中写真を用いたデータ解析、測量						
	2	数值地形図作成		作業計画						
	3	数值地形図作成		標定点の設置						
	4	測量作業		空撮						
	5	測量作業		空中三角測量						
	6	測量作業	現地調査							
4177	7	数值地形図作成		パソコンで数値図化						
授 業	8	数值地形図作成		パソコンで数値図化						
計 画	9	数值地形図作成		数值編集						
前	10	数值地形図作成		数值編集						
期	11	  データ編集		型						
	12	測量ドローンの概要、機種	UAVによる空中写真を用いた三次元点群作成							
	13	三次元点群作成		作業計画						
	14	  三次元点群作成	評定点及び検証点の設置							
	15	│ │三次元点群作成	撮影							
	16	三次元点群作成		三次元形状復元計算						
	17	三次元点群作成	点群編集							
履修上(	出席率	L { が80%に満たない場合は、期 {**が困難な場合は遠隔授業:		<u>-</u> :資格を与えなし	١					

科目名		デジタル応用技術実習			指導担当者名		鈴内 俊宏				
実務経験		㈱スペースワンにてドローンインストラクタ		ノインストラクター	-として従事		実務経験:	有			
開講時期		後期		対象学	科学年	ドロー	・ンスペシャリスト	—————— 科2年			
授業方法		講義:	演	習:	実習	:O	実	技:			
時間	引数	102時間		週時間数		6時	計間				
学習到達目標		UAVによる空中写真を用いた測量 ドローン分解・組み立て・ソフトウェアのインストール作業スキルの習得									
評価方法 評価基準		中間・期末に筆記試験、作品を評価 実技として作業手順・注意事項の確認と動作確認									
使用教材		  測量ドローン、編集ソフト、組立月 	測量ドローン、編集ソフト、組立用ドローンパーツ								
授業外学習 の方法											
学期	ターム	項目			内容•準備資料等						
	1	三次元点群作成		三次元点群データファイルの作成							
	2	三次元点群作成		作成データの確認							
	3	分解・組み立て・ソフトインストー	ル	ドローン分解(作業手順・注意事項)							
	4	分解・組み立て・ソフトインストー	ル	ドローン分解(作業手順・注意事項)							
	5	分解・組み立て・ソフトインストー	ル	ドローン分解(作業手順・注意事項)							
	6	分解・組み立て・ソフトインストー	ル	ドローン分解(作業手順・注意事項)							
<b>+</b> ∞	7	分解・組み立て・ソフトインストー	ル	ドローン分解(作業手順・注意事項)							
授業	8	分解・組み立て・ソフトインストー	ル	ドローン組み立て(作業手順・注意事項)							
計 画	9	分解・組み立て・ソフトインストー	ル	ドローン組み立て(作業手順・注意事項)							
後	10	分解・組み立て・ソフトインストー	ル	ドローン組み立て(作業手順・注意事項)							
期	11	  分解・組み立て・ソフトインストー。	ル	ドローン組み立て(作業手順・注意事項)							
	12	  分解・組み立て・ソフトインストー。	ル	ドローン組み立て(作業手順・注意事項)							
	13	  分解・組み立て・ソフトインストー。	ル	ソフトウェアのインストール(各種設定)							
	14	  分解・組み立て・ソフトインストー。	ル	ソフトウェアのインストール(各種設定)							
	15	  分解・組み立て・ソフトインストー。	ル	ソフトウェアのインストール(各種設定)							
	16	  分解・組み立て・ソフトインストー <i> </i>	ル	ソフトウェアのインストール(各種設定)							
	17	  分解・組み立て・ソフトインストー <i> </i>	ル	   ソフトウェアのインストール(各種設定)							
履修上の	の留意点			次 切 ナ ト こ ナ・							