

国際情報工科自動車大学校学則

第1章 組織

(目的)

第 1 条 本校は、工業関係・文化教養関係の専門課程を設置し、社会に貢献しうる人材を養成することを目的とする。

(名称)

第 2 条 本校は、国際情報工科自動車大学校という。

(位置)

第 3 条 本校の位置を福島県郡山市方八町二丁目4番15号及び福島県郡山市方八町二丁目2番30号とする。

第2章 課程および学科・修業年限・定員ならびに休業日

(課程・学科・専攻科・修業年限・定員)

第 4 条 本校の課程・学科・専攻科および修業年限ならびに定員は、別表1のとおりとする。

(学年・学期)

第 5 条 本校の学年は、4月1日に始まり、翌年3月31日に終わる。

2 本校の学期は、次のとおりとする。

前期:	4月 1日から	9月30日 まで
後期:	10月 1日から	3月31日 まで

(休業日)

第 6 条 本校の休業日は、次のとおりとする。

- (1) 日曜日
 - (2) 土曜日
 - (3) 国民の祝日に関する法律に規定する日
 - (4) 夏期休業 7月25日から8月31日まで
 - (5) 冬期休業 12月25日から1月7日まで
 - (6) 春期休業 2月11日から4月10日まで
 - (7) 開校記念日 12月11日
 - (8) 新緑休業 4月29日から5月7日まで
- 2 校長は、その必要があると認めた場合は、休業日を変更することができる。

第3章 教育課程・単位数および教職員組織

(教育課程・単位数・単位換算・成績評価)

第 7 条 本校の教育課程および単位数は、別表2のとおりとする。

2 別表2に定める授業時間は、90分2時間とする。

ただし、1級自動車工学科、自動車車体工学科、2級自動車工学科、国際自動車科については90分1.8時間、電気電子工学科、電気工事士の養成施設指定科目については90分1.5時間とする。

3 教育課程、単位数の特例

次の各号に該当する場合、課程の修了に必要な単位数の2分の1を限度として、その履修、学修等が教育上有益で本校の教育課程に相当すると認められる場合、すでに履修したものとみなすことができる。

- (1) 本校以外の専修学校における授業科目の履修等
- (2) 専修学校以外の教育施設等における授業科目の履修等
- (3) 本校に入学する前(転編入学は除く)の授業科目の履修等

4 授業時間数の単位数への換算

本校の授業科目の授業時間を単位数に換算する場合においては、講義及び演習は15時間をもって1単位とし、実習・実技及び実験は30時間をもって1単位とする。

5 成績評価

- (1) 授業科目の成績評価は学年末において、各学期末に行う試験、実習の成果、履修状況を総合的に勘定して行う。ただし、成績評価の細則は別に定める内規による。
- (2) 出席時間数が授業時間の80%に達しない者は、その科目については、(1)の評価を受け継事ができない。ただし、1級自動車工学科、自動車車体工学科、2級自動車工学科、国際自動車科については、出席時間数が授業時間の95%以上とする。

(始業及び終業)

第 8 条 本校の始業および終業の時刻は、9時30分より17時10分までとする。

(教職員組織)

第 9 条 本校に次の教職員を置く。

- | | |
|----------|----------|
| (1) 校長 | 1名 |
| (2) 教員 | 12名以上 |
| (3) 講師 | 9名以上 |
| (4) 助手 | 必要に応じて置く |
| (5) 事務職員 | 1名以上 |
| (6) 校医 | 1名 |
- 2 校長は、校務をつかさどり所属教職員を監督する。

第4章 入学・休学・退学・転科および賞罰

(入学資格)

第 10 条 本校(専攻科を除く)の入学資格は次のとおりとする。

- (1) 高等学校若しくは、これに準ずる学校を卒業した者
 - (2) 文部科学大臣の定めるところにより、前号と同等以上の学力があると認められる者
 - (3) 本校の入学資格審査により、高等学校を卒業した者と同等以上の学力があると認められた者で18歳に達した者
- 2 本校の1級建築士専攻科及び2級建築士専攻科の入学資格は次のとおりとする。
- (1) 本校の建築デザイン科を卒業した者
 - (2) 建築士受験において受験資格を有する者でかつ下記イからリのいずれかを満たす者
 - イ 専修学校の特定専門課程を修了した者
 - ロ 高等学校の専攻科の課程を修了した者のうち大学に編入学することができる者
 - ハ 専門職大学の前期課程を修了した者
 - ニ 高等専門学校を卒業した者
 - ホ 短期大学を卒業した者
 - ヘ 外国において、学校教育における14年の課程を修了した者
 - ト 外国の学校が行う通信教育における授業科目を我が国において履修することにより当該外国の学校教育における14年課程を修了した者
 - チ 我が国において、外国の短期大学の課程(その修了者が当該外国の学校教育における14年の課程を修了したとされるものに限る。)を有するものとして当該外国の学校教育制度において位置付けられた教育施設であって、文部科学大臣が別に指定するものの当該課程を修了した者
 - リ その他、本校において、専修学校の特定専門課程を修了した者と同等の以上の学力があると認めた者
- 3 留学生の入学資格は次の各号のすべてを満たす者とする。
- (1) 日本または外国で12年間以上の学校教育を修了した者、または高等学校卒業と同等の学歴を有する者
 - (2) 日本語の読み・書き・会話ができ、留学試験(日本語200点以上)、N3合格または同等レベルの者
- 4 第1項第3号にかかる審査方法等については、別に定める。

(入学時期)

第 11 条 本校の入学時期は、学年の始めとする。

(入学手続き)

- 第 12 条 本校に入学しようとする者は、本校の定める入学願書に必要事項を記載して別表3に定める入学検定料を添えて期日までに出席しなければならない。
- 2 前項の手続きを終了した者に対して入学試験を行い、入学者を決定する。
 - 3 本校の入学を許可された者は、入学許可の日から7日以内に別表3に定める入学金を添え手続きをとりなければならない。

(編入学)

第 13 条 次に該当する者で編入学を希望する者は、選考の上校長が許可することがある。

- (1) 大学・短期大学・専門学校を卒業した者
 - (2) これと同等以上の学力があると認められた者
- 2 第一種自動車整備士養成施設において、3級自動車整備士養成課程又は2級自動車整備士養成課程を修了した者は自動車車体工学科3年次に編入学することができる。
- 3 2級ガソリン自動車整備士及び2級ジーゼル自動車整備士の資格を有する者、または2級自動車整備士の資格について自動車整備士技能検定に規定する全部免除者となる要件を満たすもので、入学後6ヶ月以内に2級自動車整備士(ガソリン及びジーゼル)の合格証書の交付を受けられる者は、1級自動車工学科3年次に編入学することができる。

(進級要件)

第 14 条 1級自動車工学科において、3年次への進級資格として、2年次修了時に2級自動車整備士の資格について自動車整備士技能検定に規定する全部免除者となる要件を満たすもので、6ヶ月以内に2級自動車整備士(ガソリン及びジーゼル)の合格証書の交付を受けられる者とする。

(休学・復学)

- 第 15 条 学生が、疾病その他やむを得ない事由によって30日以上休学する場合は、診断書およびその事由を記し、校長の許可を受けなければならない。
- 2 前項の者が復学しようとする場合は、届け出て復学することができる。

(退学)

- 第 16 条 退学しようとする者は、その事由を記し校長の許可を受けなければならない。

(転科)

- 第 17 条 転科を希望する者は、本校の定める願書を提出し校長の許可を得なければならない。
- ただし、上級資格の取得などを目的とした学習意欲のある者。
- 2 転科の時期については、校長の許可するところによりこれを認める。
- 3 転科した者の履修時間、履修単位については元の学科の全部または一部を校長の許可することにより引き継ぐことができる。

(課程修了の認定)

- 第 18 条 本校所定の課程を修了した者には学習評価の上、卒業証書を授与する。
- 2 卒業証書は、様式1-1のとおりとする。
- 3 卒業時に修了すべき教育課程を修了しない者は、卒業延期とし当該課程を修了した時期に卒業を認定する。

(専門士称号授与)

- 第 19 条 別表1に掲げる特定専門課程を修了した者は当該専門課程の専門士の称号を授与する。
- 称号授与書は、様式1-2のとおりとする。

(高度専門士称号授与)

- 第 20 条 別表1に掲げる大学院入学資格が付与される学科を修了した者は、高度専門士の称号を付与する。
- 称号授与書は、様式1-3のとおりとする。

(褒賞)

- 第 21 条 成績優秀にして他の模範となる者については、褒賞することがある。

(懲戒)

- 第 22 条 次の各号の一に該当する者については、退学を命ずることがある。
- (1) 素行不良で改善の見込みがないと認められる者
- (2) 学力劣等で成業の見込みがないと認められる者
- (3) 正当な理由なくして出席が常でない者
- (4) 学校の秩序を乱し、その他学生としての本文に反した者

(除籍)

- 第 23 条 学生で次の各号の一に該当する者については、校長が除籍する。
- (1) 死亡の届出があった者
- (2) 行方不明の届出があった者
- (3) 授業料等納付の義務を怠り、督促してもなお納付しない者

第5章 入学金・授業料その他

(納付金)

- 第 24 条 本校の入学金・授業料等は、別表3のとおりとする。
- 2 前項に定める授業料等を三箇月以上滞納した場合は、出席停止とする。

(寄宿舎)

- 第 25 条 寄宿舎に関する事項は、校長が別に定める。

(健康診断)

- 第 26 条 健康診断は、毎年1回別に定めるところにより実施する。

(養成指定機関)

- 第 27 条 養成指定機関としての認定を受けている学科における運営・当該資格の付与その他の基準等については、各養成指定基準に則り別に定める細則による。

(附帯事業)

- 第 28 条 附帯事業として、社会人等を対象とした講座を実施する。

第6章 学校評価・教職員研修

(学校評価)

- 第 29 条 本校は、その教育の一層の充実を図り、本校の目的及び社会的使命を達成するため、本校の教育活動等の状況について自ら点検及び評価を行うとともに、五年に一度、外部の識見を有する者による評価を行う。
- 2 前項の点検及び評価の実施に関し、必要な事項は別に定める。

(教職員研修)

- 第 30 条 本校は、その教育の一層の充実を図り、本校の目的及び社会的使命を達成するため、教職員に対し、必要な研修を行う。なお研修に必要な事項は別に定める。

第7章 補則

(補則)

- 第 31 条 この学則の実施に関し、必要な事項は学校長が別に定める。
- 2 必要と定める場合は、この学則に1若しくは複数の別紙を添付することができる。

附則

1. この学則は、平成14年4月1日より施行する。
但し、平成14年3月31日現在、郡山テクノデザイン専門学校に在籍する者については、国際情報工科専門学校の2年生に編入学する。
2. 平成15年2月19日 改訂
3. 平成15年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
4. 平成16年2月17日 改訂
5. 平成16年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
6. 平成17年4月1日 改訂
7. 平成17年3月9日 改訂
8. 平成17年12月26日 改訂
9. 平成18年4月1日 改訂
但し、学費について平成17年3月31日に在籍する者については、なお従前の例による。
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
10. 平成19年2月22日改訂
11. 平成19年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
12. 平成20年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
13. 平成21年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
14. 平成22年2月26日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
15. 平成22年4月1日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
16. 平成22年11月29日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
17. 平成23年4月1日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
18. 平成23年12月22日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
19. 平成24年4月1日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
20. 平成25年1月29日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
21. 平成25年4月1日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
22. 平成26年2月4日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
23. 平成26年4月1日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
24. 平成27年2月19日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
25. 平成27年4月1日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
26. 平成28年3月30日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

27. 平成28年4月1日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
28. 平成29年3月31日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
29. 平成29年4月1日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
30. 平成30年4月1日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
31. 平成31年3月29日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
32. 平成31年4月1日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
33. 令和2年3月31日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
34. 令和2年4月1日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
35. 令和3年3月31日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
36. 令和3年4月1日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
37. 令和4年3月31日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
38. 令和4年4月1日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
39. 令和5年3月31日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
40. 令和5年4月1日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を得た学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
41. 令和6年3月31日改訂
ただし、学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生については、入学時の学則が卒業時まで適用される。
42. 令和6年4月1日改訂
ただし、学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生については、入学時の学則が卒業時まで適用される。
43. 令和7年3月31日改訂
ただし、学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生については、入学時の学則が卒業時まで適用される。
44. 令和7年4月1日改訂
ただし、学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生については、入学時の学則が卒業時まで適用される。
45. 令和8年3月31日改訂
ただし、学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生については、入学時の学則が卒業時まで適用される。
46. 令和8年4月1日改訂
ただし、学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生については、入学時の学則が卒業時まで適用される。
なお、前年度以前の入学生で、附則別表1に掲げる学科を修了したのものには当該専門課程の専門士の称号を、
附則別表2に掲げる学科を修了したのものには当該専門課程の高度専門士の称号を授与する。

国際情報工科自動車大学校

附則別表1 専門士称号付与学科

課程	工業専門課程	文化教養専門課程
学科	自動車車体工学科	モバイルアプリケーション科
	2級自動車工学科	
	国際自動車科	
	情報システム工学科	
	情報システム工学科2年制	
	情報システム科	
	ゲームソフト開発科	
	ゲームグラフィック科	
	建築デザイン科	
	電気電子工学科	
	放射線工学科	
	ドローンスペシャリスト科	
	国際IT・CAD科	

附則別表2 高度専門士称号付与学科

課程	工業専門課程
学科	1級自動車工学科
	高度情報工学科
	ゲーム開発マスター科

様式1-1 卒業証書

第 号
卒業証書
(氏 名) 生 年 月 日
本 学 工 業 専 門 課 程 学 科 カ 年 の 全 課 程 を 修 め た こ と を 証 し ま す
年 月 日
国際情報工科自動車大学校 学校長

様式1-2 称号授与書

第 号
称号授与書
専門課程 科
(氏 名)殿 生 年 月 日
学 校 教 育 法 第 百 三 十 一 条 の 二 お よ び 学 校 教 育 法 施 行 規 則 第 百 八 十 六 条 に 基 づ き、 専 門 士 (専 門 課 程) の 称 号 を 授 与 す る
年 月 日
国際情報工科自動車大学校 学校長

第 号

称号授与書

専門課程
科

(氏 名)殿
生 年 月 日

学校教育法施行規則第百八十六条の三に基づき、
(平成17年文部省告示第139号)により
高度専門士(専門課程)の
称号を授与する

年 月 日

国際情報工科自動車大学校

学校長

第 号

修了証

(氏 名)
生 年 月 日

本学2級自動車整備士養成課程を
修了し、所定の基準を満たした
ので修了証を授与する

年 月 日

国際情報工科自動車大学校

学校長

国際情報工科自動車大学校 別表1

課程名	学科名	修業年限	入学定員	総定員	特定 専門課程	大学院 入学資格	備考
工業 専門課程	1級自動車工学科	4年	20名	80名		○	昼間・男女
	自動車車体工学科	3年	15名	45名	○		昼間・男女
	2級自動車工学科	2年	25名	50名	○		昼間・男女
	情報システム工学科4年制	4年	20名	80名		○	昼間・男女
	情報システム工学科3年制	3年	30名	90名	○		昼間・男女
	情報システム工学科2年制	2年	10名	20名	○		昼間・男女
	情報システム科	2年	10名	20名	○		昼間・男女
	ゲーム開発科4年制	4年	10名	40名		○	昼間・男女
	ゲーム開発科3年制	3年	30名	90名	○		昼間・男女
	建築デザイン科	2年	25名	50名	○		昼間・男女
	1級建築士専攻科	2年	5名	10名			昼間・男女
	2級建築士専攻科	1年	10名	10名			昼間・男女
	ドローンスペシャリスト科	2年	10名	20名	○		昼間・男女
	電気電子工学科	2年	10名	20名	○		昼間・男女
	電気工事士科	1年	10名	10名			昼間・男女
	放射線工学科	2年	10名	20名	○		昼間・男女
	国際自動車科	2年	40名	80名	○		昼間・男女
	国際IT・CAD科	2年	20名	40名	○		昼間・男女
	eモビリティ科	2年	0名	10名	○		昼間・男女
	AIゲーム・情報大学科	4年	10名	40名		○	昼間・男女
国際基礎自動車科	1年	25名	25名			昼間・男女	
国際IT科	3年	10名	30名	○		昼間・男女	
小計			355名	880名			
文化教養 専門課程	モバイルアプリケーション科	2年	0名	30名	○		昼間・男女
	小計			0名	30名		
合計			355名	910名			

学科名:1級自動車工学科

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		3年次		4年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	構造・性能学Ⅰ	必	6	108							6	108	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論Ⅰ	必	2	36							2	36	90分授業1コマ1.8時間
	基礎工学Ⅰ	必	2	36							2	36	90分授業1コマ1.8時間
	シャシⅠ	必	2	36							2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電装Ⅰ	必	2	36							2	36	90分授業1コマ1.8時間
	力学・数学Ⅰ	必			2	36					2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論Ⅱ	必			2	36					2	36	90分授業1コマ1.8時間
	基礎工学Ⅱ	必			2	36					2	36	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータⅠ	必			2	36					2	36	90分授業1コマ1.8時間
	シャシⅡ	必			2	36					2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電装Ⅱ	必			2	36					2	36	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求	必			2	36					2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電子制御装置	必			2	54					2	54	90分授業1コマ1.8時間
	自動車整備法規Ⅰ	必			2	36					2	36	90分授業1コマ1.8時間
	検査学Ⅰ	必			2	36					2	36	90分授業1コマ1.8時間
	構造性能学Ⅱ	必					2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	力学・数学Ⅱ	必					2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論Ⅲ	必					2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	基礎工学Ⅲ	必					2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータⅡ	必					2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	シャシⅢ	必					2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	自動車概論	必					2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	サービス・マネジメント	必					4	72			4	72	90分授業1コマ1.8時間
	電装Ⅲ	必							2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求、総合診断	必							2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
	環境保全、安全管理	必							2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
自動車整備法規Ⅱ	必							2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間	
検査学Ⅱ	必							2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間	
演習	総合学習Ⅰ	必	12	180							12	180	90分授業1コマ1.8時間
	総合学習Ⅱ	必			2	36					2	36	90分授業1コマ1.8時間
	総合学習Ⅲ	必					2	90			2	90	90分授業1コマ1.8時間
	総合学習Ⅳ	必							4	63	4	63	90分授業1コマ1.8時間
実習	エンジン又はモータ(実習)Ⅰ	必	6	207							6	207	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ(実習)Ⅰ	必	8	225							8	225	90分授業1コマ1.8時間
	電装(実習)Ⅰ	必	8	243							8	243	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ(実習)Ⅱ	必			2	99					2	99	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ(実習)Ⅱ	必			2	81					2	81	90分授業1コマ1.8時間
	電装(実習)Ⅱ	必			2	81					2	81	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求(実習)Ⅰ	必			4	108					4	108	90分授業1コマ1.8時間
	電子制御装置(実習)	必			4	108					4	108	90分授業1コマ1.8時間
	検査作業Ⅰ	必			2	72					2	72	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ(実習)Ⅲ	必					4	126			4	126	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ(実習)Ⅲ	必					4	126			4	126	90分授業1コマ1.8時間
	電装(実習)Ⅲ	必					4	117			4	117	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求(実習)Ⅱ	必					4	117			4	117	90分授業1コマ1.8時間
	検査作業Ⅱ	必					2	72			2	72	90分授業1コマ1.8時間
	サービス・マネジメント(実習)	必					2	72			2	72	90分授業1コマ1.8時間
	体験実習(インターンシップ)	必							4	153	4	153	90分授業1コマ1.8時間
	自動車の点検整備	必							6	195	6	195	90分授業1コマ1.8時間
故障原因探求(実習)Ⅲ	必							6	195	6	195	90分授業1コマ1.8時間	
総合診断(実習)	必							6	195	6	195	90分授業1コマ1.8時間	
合計			48	1107	38	963	40	1044	36	981	162	4095	

学科名:自動車車体工学科

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		3年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	構造・性能学Ⅰ	必	6	108					6	108	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論Ⅰ	必	2	36					2	36	90分授業1コマ1.8時間
	基礎工学Ⅰ	必	2	36					2	36	90分授業1コマ1.8時間
	シャシⅠ	必	2	36					2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電装Ⅰ	必	2	36					2	36	90分授業1コマ1.8時間
	力学・数学Ⅰ	必			2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論Ⅱ	必			2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	基礎工学Ⅱ	必			2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータⅠ	必			2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	シャシⅡ	必			2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電装Ⅱ	必			2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求	必			2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電子制御装置	必			2	54			2	54	90分授業1コマ1.8時間
	自動車整備法規Ⅰ	必			2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	検査学Ⅰ	必			2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	車枠及び車体の構造	必					2	54	2	54	90分授業1コマ1.8時間
車枠及び車体の整備	必					12	189	12	189	90分授業1コマ1.8時間	
演習	総合学習Ⅰ	必	12	180					12	180	90分授業1コマ1.8時間
	総合学習Ⅱ	必			2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	総合学習Ⅲ	必					2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
実習	エンジン又はモータ(実習)Ⅰ	必	6	207					6	207	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ(実習)Ⅰ	必	8	225					8	225	90分授業1コマ1.8時間
	電装(実習)Ⅰ	必	8	243					8	243	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ(実習)Ⅱ	必			2	99			2	99	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ(実習)Ⅱ	必			2	81			2	81	90分授業1コマ1.8時間
	電装(実習)Ⅱ	必			2	81			2	81	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求(実習)Ⅰ	必			4	108			4	108	90分授業1コマ1.8時間
	電子制御装置(実習)	必			4	108			4	108	90分授業1コマ1.8時間
	検査作業Ⅰ	必			2	72			2	72	90分授業1コマ1.8時間
車枠及び車体整備作業	必					22	711	22	711	90分授業1コマ1.8時間	
合計			48	1107	38	963	38	990	124	3060	

学科名:2級自動車工学科

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	構造・性能学Ⅰ	必	6	108			6	108	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論Ⅰ	必	2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	基礎工学Ⅰ	必	2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	シヤシⅠ	必	2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電装Ⅰ	必	2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	力学・数学Ⅰ	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論Ⅱ	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
	基礎工学Ⅱ	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータⅠ	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
	シヤシⅡ	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電装Ⅱ	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電子制御装置	必			2	54	2	54	90分授業1コマ1.8時間
	自動車整備法規Ⅰ	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
検査学Ⅰ	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間	
演習	総合学習Ⅰ	必	12	180			12	180	90分授業1コマ1.8時間
	総合学習Ⅱ	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
実習	エンジン又はモータ(実習)Ⅰ	必	6	207			6	207	90分授業1コマ1.8時間
	シヤシ(実習)Ⅰ	必	8	225			8	225	90分授業1コマ1.8時間
	電装(実習)Ⅰ	必	8	243			8	243	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ(実習)Ⅱ	必			2	99	2	99	90分授業1コマ1.8時間
	シヤシ(実習)Ⅱ	必			2	81	2	81	90分授業1コマ1.8時間
	電装(実習)Ⅱ	必			2	81	2	81	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求(実習)Ⅰ	必			4	108	4	108	90分授業1コマ1.8時間
	電子制御装置(実習)	必			4	108	4	108	90分授業1コマ1.8時間
	検査作業Ⅰ	必			2	72	2	72	90分授業1コマ1.8時間
合計			48	1107	38	963	86	2070	

学科名: 国際自動車科

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	構造・性能学 I	必	6	108			6	108	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論 I	必	2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	基礎工学 I	必	2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ I	必	2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電装 I	必	2	36			2	36	90分授業1コマ1.8時間
	力学・数学 I	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電気・電子理論 II	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
	基礎工学 II	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ I	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ II	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電装 II	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
	電子制御装置	必			2	54	2	54	90分授業1コマ1.8時間
	自動車整備法規 I	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
検査学 I	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間	
演習	総合学習 I	必	12	180			12	180	90分授業1コマ1.8時間
	総合学習 II	必			2	36	2	36	90分授業1コマ1.8時間
実習	エンジン又はモータ(実習) I	必	6	207			6	207	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ(実習) I	必	8	225			8	225	90分授業1コマ1.8時間
	電装(実習) I	必	8	243			8	243	90分授業1コマ1.8時間
	エンジン又はモータ(実習) II	必			2	99	2	99	90分授業1コマ1.8時間
	シャシ(実習) II	必			2	81	2	81	90分授業1コマ1.8時間
	電装(実習) II	必			2	81	2	81	90分授業1コマ1.8時間
	故障原因探求(実習) I	必			4	108	4	108	90分授業1コマ1.8時間
	電子制御装置(実習)	必			4	108	4	108	90分授業1コマ1.8時間
	検査作業 I	必			2	72	2	72	90分授業1コマ1.8時間
合計			48	1107	38	963	86	2070	

学科名：国際基礎自動車科

	授業科目	必選 の別	1年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	
講義	構造・性能学	必	2	30	2	30	
	材料・燃料・潤滑剤	必	2	30	2	30	
	原理・法則・諸元	必	2	30	2	30	
	法規	必	2	30	2	30	
演習	文字	必	6	90	6	90	
	語彙	必	6	90	6	90	
	文法	必	6	90	6	90	
	聴解	必	6	90	6	90	
	読解	必	6	90	6	90	
	日本語能力試験対策	必	4	60	4	60	
実習	整備作業機器	必	4	120	4	120	
	測定・検査機器	必	2	60	2	60	
合計			48	810	48	810	

学科名: AIゲーム・情報大学科 デジタル情報専攻

	授業科目	必選 の別	大学科 目 認定	1年次		2年次		3年次		4年次		合計		うち 大学科目 認定単位 数	備考
				単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数		
講義	情報基礎 I	必		4	60							4	60		
	情報基礎 II	必		4	60							4	60		
	情報基礎 III	必		4	60							4	60		
	Unix/Linux	必	○	2	30							2	30	2	大学科目:Linux入門
	プログラミング基礎	必	○	2	30							2	30	2	大学科目:プログラミング基礎
	データサイエンス入門	必	○	2	30							2	30	2	大学科目:データサイエンス入門
	プログラミング発展	必	○	2	30							2	30	2	大学科目:プログラミング発展
	アルゴリズム	必		6	100							6	100		
	リーダーブルコード	必	○			2	30					2	30	2	大学科目:リーダーブルコード
	ネットワーク	必	○			2	30					2	30	2	大学科目:コンピュータネットワーク
	データサイエンス基礎	必	○			2	30					2	30	2	大学科目:データサイエンス基礎
	クリエイティブAI	必	○			2	30					2	30	2	大学科目:クリエイティブAI
	Webデザイン	必	○			2	30					2	30	2	大学科目:Webデザイン
	デジタル回路	必	○			2	30					2	30	2	大学科目:デジタル回路
	生成AI活用	必	○			2	30					2	30	2	大学科目:生成AI活用
	ソフトウェア開発 I	必	○					2	30			2	30	2	大学科目:ソフトウェア開発 I
	Linux活用入門	必	○					2	30			2	30	2	大学科目:Linux活用入門
	データサイエンスプログラミング	必	○					2	30			2	30	2	大学科目:データサイエンスプログラミング
	セキュリティ I	必	○					2	30			2	30	2	大学科目:サイバーセキュリティ概論
	ディープラーニング	必	○					2	30			2	30	2	大学科目:深層学習基礎
	ビジネスインテリジェンス入門	必	○					2	30			2	30	2	大学科目:ビジネスインテリジェンス入門
	言語処理技術	必	○					1	15			1	15	1	大学科目:言語処理技術
	UI/UX	必	○							2	30	2	30	2	大学科目:UXデザイン
	ハードウェアテクノロジー	必	○							2	30	2	30	2	大学科目:IoTデバイス入門
	ソフトウェア開発 II	必	○							2	30	2	30	2	大学科目:ソフトウェア開発 II
	ソフトウェアデザイン	必	○							2	30	2	30	2	大学科目:ソフトウェアデザイン
	プロジェクトマネジメント	必	○							2	30	2	30	2	大学科目:プロジェクトマネジメント入門
リーダーシップ入門	必	○							2	30	2	30	2	大学科目:リーダーシップ入門	
演習	検定対策 I	必		2	40							2	40		
	検定対策 II	必		4	80							4	80		
	データベース	必		2	40							2	40		
	情報処理技術者試験特別対策 I	必		10	150							10	150		
	プログラミング言語 I	必				6	100					6	100		
	プレゼンテーション技法	必				2	40					2	40		
	情報処理技術者試験特別対策 II	必				10	150					10	150		
	プログラミング言語 III	必						4	60			4	60		
	就職実務 I	必						2	40			2	40		
	セキュリティ II	必	○							2	30	2	30	2	大学科目:サイバーセキュリティ演習
実習	Web制作基礎	必				2	60					2	60		
	開発特別対策 I	必				4	120					4	120		
	Web制作応用	必				2	60					2	60		
	アプリケーション開発 I	必						3	100			3	100		
	開発特別対策 II	必						4	120			4	120		
	アプリケーション開発 II	必						4	120			4	120		
	就職特別対策	必						2	84			2	84		
	アプリケーション開発 III	必								5	160	5	160		
	開発特別対策 III	必								4	120	4	120		
	卒業研究	必								8	240	8	240		
合計				44	710	40	740	32	719	31	730	147	2899	49	

学科名:情報システム工学科4年制

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		3年次		4年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	情報基礎Ⅰ	必	4	60							4	60	
	情報基礎Ⅱ	必	4	60							4	60	
	情報基礎Ⅲ	必	4	60							4	60	
	アルゴリズム	必	6	100							6	100	
	ネットワーク	必			2	40					2	40	
	クラウド	必			2	40					2	40	
演習	プログラミング言語Ⅰ	必	6	100							6	100	
	検定対策Ⅰ	必	2	40							2	40	
	検定対策Ⅱ	必	4	80							4	80	
	データベース	必	2	40							2	40	
	プレゼンテーション技法Ⅰ	必	2	40							2	40	
	情報処理技術者試験特別対策Ⅰ	必	10	150							10	150	
	プログラミング言語Ⅱ	必			4	60					4	60	
	プログラミング言語Ⅲ	必			4	60					4	60	
	情報処理技術者試験特別対策Ⅱ-A	必選			10	150					10	150	どちらかの科目を選択
	開発特別対策Ⅱ-A	必選			10	150					10	150	
	情報処理技術者試験特別対策Ⅱ-B	必選			10	150					10	150	どちらかの科目を選択
	開発特別対策Ⅱ-B	必選			10	150					10	150	
	プランニング	必					2	40			2	40	
	プログラミング言語Ⅳ	必					2	40			2	40	
	Unix/Linux	必					2	40			2	40	
	モバイル	必					2	40			2	40	
	就職実務Ⅰ	必					2	40			2	40	
	情報処理技術者試験特別対策Ⅲ-A	必選					10	150			10	150	どちらかの科目を選択
	開発特別対策Ⅲ-A	必選					10	150			10	150	
	情報処理技術者試験特別対策Ⅲ-B	必選					10	150			10	150	どちらかの科目を選択
	開発特別対策Ⅲ-B	必選					10	150			10	150	
	ハードウェアテクノロジー	必							2	40	2	40	
	AI演習	必							2	40	2	40	
	RPAテクノロジー	必							2	40	2	40	
	情報処理技術者試験特別対策Ⅳ	必選							10	150	10	150	どちらかの科目を選択
	開発特別対策Ⅳ	必選							10	150	10	150	
実習	アプリケーション開発Ⅰ	必			3	100					3	100	
	アプリケーション開発Ⅱ	必			4	120					4	120	
	プレゼンテーション技法Ⅱ	必			1	40					1	40	
	Web制作基礎	必			2	60					2	60	
	Web制作応用	必			2	60					2	60	
	アプリケーション開発Ⅲ	必					5	160			5	160	
	PBLⅠ	必					2	60			2	60	
	アプリケーション開発Ⅳ	必					4	120			4	120	
	就職特別対策	必							4	120	4	120	
	就職実務Ⅱ	必							1	40	1	40	
	技術研究実習	必							2	60	2	60	
	PBLⅡ	必							2	60	2	60	
	新言語開発	必							2	60	2	60	
	卒業研究	必							8	240	8	240	
合計			44	730	44	880	41	840	35	850	164	3300	

学科名:情報システム工学科3年制

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		3年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	情報基礎Ⅰ	必	4	60					4	60	
	情報基礎Ⅱ	必	4	60					4	60	
	情報基礎Ⅲ	必	4	60					4	60	
	アルゴリズム	必	6	100					6	100	
	ネットワーク	必			2	40			2	40	
演習	プログラミング言語Ⅰ	必	6	100					6	100	
	検定対策Ⅰ	必	2	40					2	40	
	検定対策Ⅱ	必	4	80					4	80	
	データベース	必	2	40					2	40	
	プレゼンテーション技法Ⅰ	必	2	40					2	40	
	情報処理技術者試験特別対策Ⅰ	必	10	150					10	150	
	プログラミング言語Ⅱ	必			4	60			4	60	
	プログラミング言語Ⅲ	必			4	60			4	60	
	就職実務Ⅰ	必			2	40			2	40	
	情報処理技術者試験特別対策Ⅱ-A	必選			10	150			10	150	どちらかの科目を選択
	開発特別対策Ⅱ-A	必選			10	150			10	150	
	情報処理技術者試験特別対策Ⅱ-B	必選			10	150			10	150	どちらかの科目を選択
	開発特別対策Ⅱ-B	必選			10	150			10	150	
	プランニング	必					2	40	2	40	
	Unix/Linux	必					2	40	2	40	
情報処理技術者試験特別対策Ⅲ	必選					10	150	10	150	どちらかの科目を選択	
開発特別対策Ⅲ	必選					10	150	10	150		
実習	アプリケーション開発Ⅰ	必			3	100			3	100	
	アプリケーション開発Ⅱ	必			4	120			4	120	
	プレゼンテーション技法Ⅱ	必			1	40			1	40	
	Web制作基礎	必			2	60			2	60	
	Web制作応用	必			2	60			2	60	
	就職特別対策	必					4	120	4	120	
	アプリケーション開発Ⅲ	必					5	160	5	160	
	就職実務Ⅱ	必					2	80	2	80	
卒業研究	必					8	240	8	240		
合計			44	730	44	880	33	830	121	2440	

学科名: 情報システム工学科2年制

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	情報基礎Ⅰ	必	4	60			4	60	
	情報基礎Ⅱ	必	4	60			4	60	
	情報基礎Ⅲ	必	4	60			4	60	
	アルゴリズム	必	6	100			6	100	
	ネットワーク	必			2	40	2	40	
演習	プログラミング言語Ⅰ	必	6	100			6	100	
	検定対策Ⅰ	必	2	40			2	40	
	検定対策Ⅱ	必	4	80			4	80	
	データベース	必	2	40			2	40	
	プレゼンテーション技法Ⅰ	必	2	40			2	40	
	就職実務	必	2	40			2	40	
	情報処理技術者試験特別対策Ⅰ	必	10	150			10	150	
	プログラミング言語Ⅱ	必			4	60	4	60	
	情報処理技術者試験特別対策Ⅱ-A	必選			10	150	10	150	どちらかの科目を選択
	開発特別対策Ⅱ-A	必選			10	150	10	150	
	情報処理技術者試験特別対策Ⅱ-B	必選			10	150	10	150	どちらかの科目を選択
開発特別対策Ⅱ-B	必選			10	150	10	150		
実習	アプリケーション開発	必			3	100	3	100	
	プレゼンテーション技法Ⅱ	必			1	40	1	40	
	Web制作基礎	必			2	60	2	60	
	Web制作応用	必			2	60	2	60	
	卒業制作	必			6	200	6	200	
合計			46	770	40	860	86	1630	

学科名:情報システム科

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	情報基礎 I	必	4	60			4	60	
	情報基礎 II	必	4	60			4	60	
	情報基礎 III	必	4	60			4	60	
演習	Office I	必	2	40			2	40	
	検定対策	必	2	40			2	40	
	就職実務 I	必	2	40			2	40	
	Office II	必	2	40			2	40	
	プレゼンテーション技法	必	2	40			2	40	
	ExcelVBA I	必	2	40			2	40	
	情報処理技術者試験特別対策 I	必	10	150			10	150	
	ExcelVBA II	必			2	40	2	40	
	Office III	必			2	40	2	40	
	Photoshop	必			2	40	2	40	
	Illustrator	必			2	40	2	40	
	情報処理技術者試験特別対策 II	必選			10	150	10	150	どちらかの科目を選択
	開発特別対策 II	必選			10	150	10	150	
実習	3D-CAD I	必	4	120			4	120	
	Web制作基礎	必	2	60			2	60	
	就職特別対策	必			4	120	4	120	
	Web制作応用	必			2	60	2	60	
	3D-CAD II	必			4	120	4	120	
	就職実務 II	必			1	40	1	40	
	卒業制作	必			6	200	6	200	
合計			40	750	35	850	75	1600	

学科名: 国際IT科

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		3年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	情報基礎 I	必	4	60					4	60	
	情報基礎 II	必	4	60					4	60	
	情報基礎 III	必	4	60					4	60	
	アルゴリズム	必	6	100					6	100	
	ネットワーク	必			2	40			2	40	
演習	プログラミング言語 I	必	6	100					6	100	
	検定対策 I	必	2	40					2	40	
	検定対策 II	必	4	80					4	80	
	データベース	必	2	40					2	40	
	プレゼンテーション技法 I	必	2	40					2	40	
	情報処理技術者試験特別対策 I	必	10	150					10	150	
	プログラミング言語 II	必			4	60			4	60	
	プログラミング言語 III	必			4	60			4	60	
	就職実務 I	必			2	40			2	40	
	情報処理技術者試験特別対策 II-A	必選			10	150			10	150	どちらかの科目を選択
	開発特別対策 II-A	必選			10	150			10	150	
	情報処理技術者試験特別対策 II-B	必選			10	150			10	150	どちらかの科目を選択
	開発特別対策 II-B	必選			10	150			10	150	
	プランニング	必					2	40	2	40	
	Unix/Linux	必					2	40	2	40	
情報処理技術者試験特別対策 III	必選					10	150	10	150	どちらかの科目を選択	
開発特別対策 III	必選					10	150	10	150		
実習	アプリケーション開発 I	必			3	100			3	100	
	アプリケーション開発 II	必			4	120			4	120	
	プレゼンテーション技法 II	必			1	40			1	40	
	Web制作基礎	必			2	60			2	60	
	Web制作応用	必			2	60			2	60	
	就職特別対策	必					4	120	4	120	
	アプリケーション開発 III	必					5	160	5	160	
	就職実務 II	必					2	80	2	80	
卒業研究	必					8	240	8	240		
合計			44	730	44	880	33	830	121	2440	

学科名:国際IT・CAD科

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	ビジネス基礎	必	4	60			4	60	
	日本語 I	必	10	170			10	170	
	コンピュータ I	必	8	120			8	120	
	ビジネス応用	必			4	60	4	60	
	日本語 II	必			8	120	8	120	
	コンピュータ II	必			4	80	4	80	
演習	アプリケーション I	必	8	120			8	120	
	就職実務 I	必	6	90			6	90	
	アプリケーション II	必			8	120	8	120	
実習	3-CAD I	必	4	120			4	120	
	Web制作基礎	必	2	60			2	60	
	就職実務 II	必			1	40	1	40	
	3D-CAD II	必			4	120	4	120	
	卒業制作	必			6	200	6	200	
	Web制作応用	必			2	60	2	60	
	就職特別対策	必	2	60			2	60	
合計			44	800	37	800	81	1600	

学科名: AIゲーム・情報大学科ゲーム開発専攻

	授業科目	必選 の別	大学科 目 認定	1年次		2年次		3年次		4年次		合計		うち 大学科目 認定単 位数	備考
				単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数		
講義	コンピュータ概論	必	○	6	90							6	90	6	大学科目: 情報入門・生成AI活用・情報リテラシー・コンピュータアーキテクチャⅠ・ソフトウェアアーキテクチャⅠ・データサイエンス入門
	ゲーム数学Ⅰ	必	○	2	30							2	30	2	大学科目: 基礎数学Ⅰ
	ゲームプランニング	必		4	60							4	60		
	プログラミング基礎	必	○	2	30							2	30	2	大学科目: プログラミング基礎
	プロジェクトマネジメント入門	必	○	2	30							2	30	2	大学科目: プロジェクトマネジメント入門
	ゲーム物理学	必	○			2	30					2	30	2	大学科目: 物理学入門
	CG概論	必	○			2	30					2	30	2	大学科目: コンピュータグラフィックス・メタヴァース入門
	UXデザイン	必	○			2	30					2	30	2	大学科目: UXデザイン
	Linux活用入門	必	○			2	30					2	30	2	大学科目: プログラミング発展
	アルゴリズムとデータ構造	必	○			2	30					2	30	2	大学科目: デザイン思考
	プロジェクトマネジメント発展	必	○			2	30					2	30	2	大学科目: プロジェクトマネジメント発展
	クリエイティブAI	必	○			2	30					2	30	2	大学科目: クリエイティブAI
	ソフトウェア開発Ⅰ	必	○					2	30			2	30	2	大学科目: ソフトウェア開発Ⅰ
	リーダブルコード	必	○					2	30			2	30	2	大学科目: リーダブルコード
	プロダクトデザイン概論	必	○					2	30			2	30	2	大学科目: プロダクトデザイン概論
	デジタル時代の人体表現技術	必	○					2	30			2	30	2	大学科目: デジタル時代の人体表現技術
	デジタル時代のストーリー創りと絵コンテ技術	必	○					2	30			2	30	2	大学科目: デジタル時代のストーリー創りと絵コンテ技術
	楽典と演奏入門	必	○					2	30			2	30	2	大学科目: 楽典と演奏入門
	就職実務	必						4	60			4	60		
	ゲームプランとゲームシナリオのデザイン	必	○							2	30	2	30	2	大学科目: ゲームプランとゲームシナリオのデザイン
	知的財産権概論	必	○							2	30	2	30	2	大学科目: 知的財産権概論
	通信工学・情報理論	必	○							2	30	2	30	2	大学科目: 通信工学・情報理論
	ソフトウェアデザイン	必	○							2	30	2	30	2	大学科目: ソフトウェアデザイン
	楽典メディアコンテンツクリエイション	必	○							2	30	2	30	2	大学科目: 楽典メディアコンテンツクリエイション
知的財産権実践	必	○							2	30	2	30	2	大学科目: 知的財産権実践	
実習	ゲームプログラミング実習Ⅰ	必		5	150							5	150		
	2DCG実習Ⅰ	必		2	60							2	60		
	ゲームエンジン実習Ⅰ	必		4	120							4	120		
	テクスチャデザイン実習	必		2	60							2	60		
	ゲームプログラミング実習Ⅱ	必		5	150							5	150		
	ゲーム制作実習Ⅰ	必				8	240					8	240		
	3Dモデリング実習	必				2	60					2	60		
	ゲームAI実習Ⅰ	必				2	60					2	60		
	3Dアニメーション実習	必				2	60					2	60		
	ゲームエンジン実習Ⅱ	必				4	120					4	120		
	ゲーム制作実習Ⅲ	必						7	210			7	210		
	ゲーム制作実習Ⅳ	必						9	270			9	270		
	ゲーム制作実習Ⅴ	必								10	300	10	300		
	卒業研究	必									10	300	10	300	
合計				34	780	32	750	32	720	32	780	130	3030	50	

学科名:ゲーム開発科4年制

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		3年次		4年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	コンピュータ概論	必	6	90							6	90	
	ゲーム数学Ⅰ	必	2	30							2	30	
	ゲームプランニング	必	4	60							4	60	
	ゲーム数学Ⅱ	必	2	30							2	30	
	ゲーム物理学	必			2	30					2	30	
	CG概論	必			6	100					6	100	
	就職実務	必					4	60			4	60	
	著作権法規	必							2	30	2	30	
	コミュニケーション技法	必							2	30	2	30	
演習	ビジネスアプリケーション演習	必	2	30							2	30	
	プレゼンテーション演習	必	2	30							2	30	
実習	ゲームプログラミング実習Ⅰ	必	5	150							5	150	
	2DCG実習Ⅰ	必	2	60							2	60	
	3Dモデリング実習	必	2	60							2	60	
	ゲームエンジン実習Ⅰ	必	4	120							4	120	
	3Dアニメーション実習	必	2	60							2	60	
	テクスチャデザイン実習	必	2	60							2	60	
	C++プログラミング実習	必	2	60							2	60	
	ゲームプログラミング実習Ⅱ	必	5	150							5	150	
	ゲーム制作実習Ⅰ	必			8	240					8	240	
	ゲームアルゴリズム実習	必			2	60					2	60	
	ゲームAI実習Ⅰ	必			2	60					2	60	
	C#プログラミング実習	必			2	60					2	60	
	ゲームエンジン実習Ⅱ	必			4	120					4	120	
	ゲームAI実習Ⅱ	必			2	60					2	60	
	DirectXプログラミング実習Ⅰ	必			2	60					2	60	
	ゲーム制作実習Ⅱ	必			9	290					9	290	
	ゲーム制作実習Ⅲ	必					7	210			7	210	
	ゲームAI実習Ⅱ	必					2	60			2	60	
	ゲームエンジン実習Ⅱ	必					2	60			2	60	
	サーバープログラミング実習	必					4	120			4	120	
	DirectXプログラミング実習Ⅱ	必					4	120			4	120	
	シェーダープログラミング実習	必					4	120			4	120	
	ネットワークプログラミング実習Ⅰ	必					2	60			2	60	
	ゲーム制作実習Ⅳ	必					9	270			9	270	
	ゲーム制作実習Ⅴ	必							10	300	10	300	
	ネットワークプログラミング実習Ⅱ	必							2	60	2	60	
	サウンドプログラミング実習	必							2	60	2	60	
ゲームエンジン開発実習	必							4	120	4	120		
卒業研究	必									10	300		
合計			42	990	39	1080	38	1080	32	900	151	4050	

学科名:ゲーム開発科3年制

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		3年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	コンピュータ概論	必	6	90					6	90	
	ゲーム数学 I	必	2	30					2	30	
	ゲームプランニング	必	4	60					4	60	
	ゲーム数学 II	必	2	30					2	30	
	ゲーム物理学	必			2	30			2	30	
	CG概論	必			6	100			6	100	
	就職実務	必			4	60			4	60	
	著作権法規	必					2	30	2	30	
	コミュニケーション技法	必					2	30	2	30	
演習	ビジネスアプリケーション演習	必	2	30					2	30	
	プレゼンテーション演習	必	2	30					2	30	
実習	ゲームプログラミング実習 I	必	5	150					5	150	
	2DCG実習 I	必	2	60					2	60	
	3Dモデリング実習	必	2	60					2	60	
	ゲームエンジン実習 I	必	4	120					4	120	
	3Dアニメーション実習	必	2	60					2	60	
	テキストチャデザイン実習	必	2	60					2	60	
	C++プログラミング実習	必	2	60					2	60	
	ゲームプログラミング実習 II	必	5	150					5	150	
	ゲーム制作実習 I	必			8	240			8	240	
	ゲームアルゴリズム実習	必			2	60			2	60	
	ゲームAI実習 I	必			2	60			2	60	
	C#プログラミング実習	必			2	60			2	60	
	ゲームエンジン実習 II	必			4	120			4	120	
	DirectXプログラミング実習 I	必			2	60			2	60	
	ゲーム制作実習 II	必			9	290			9	290	
	ゲーム制作実習 III	必					12	360	12	360	
	ゲームエンジン実習 II	必					2	60	2	60	
	サーバープログラミング実習	必					4	120	4	120	
	DirectXプログラミング実習 II	必					4	120	4	120	
卒業研究	必					8	240	8	240		
合計			42	990	41	1080	34	960	117	3030	

学科名: 建築デザイン科

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	建築計画	必	4	60			4	60	
	建築法規Ⅰ	必	4	60			4	60	
	構造力学Ⅰ	必	4	60			4	60	
	一般構造	必	4	60			4	60	
	建築環境	必	4	60			4	60	
	建築史	必	4	60			4	60	
	建築法規Ⅱ	必			4	60	4	60	
	構造力学Ⅱ	必			4	60	4	60	
	建築施工	必			2	30	2	30	
	施工管理	必			2	30	2	30	
	建築材料	必			2	30	2	30	
	建築設備	必			4	60	4	60	
演習	総合演習Ⅰ	必	2	30			2	30	
	就職実務	必	1	30			1	30	
	総合演習Ⅱ	必			2	30	2	30	
実習	建築製図Ⅰ	必	3	90			3	90	
	設計実習	必	4	120			4	120	
	CAD・BIM実習	必	2	72			2	72	
	建築プレゼンテーション実習	必	4	120			4	120	
	大工実習	必	1	48			1	48	
	インテリア実習	必	1	30			1	30	
	建築製図Ⅱ	必			4	120	4	120	
	測量・材料実習	必			1	30	1	30	
	総合実習	必			4	120	4	120	
	卒業制作(設計)	必選			6	180	6	180	
	卒業制作(施工)	必選			6	180	6	180	
合計			42	900	35	750	77	1650	

学科名:2級建築士専攻科

	授業科目	必選 の別	1年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	
講義	建築計画	必	4	60	4	60	
	建築法規	必	4	60	4	60	
	建築構造	必	4	60	4	60	
	建築施工	必	4	60	4	60	
演習	2級建築士演習	必	4	60	4	60	
実習	設計製図	必	8	240	8	240	
	修了制作	必	7	210	7	210	
合計			35	750	35	750	

学科名:1級建築士専攻科

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	建築計画	必	4	60			4	60	
	建築法規	必	4	60			4	60	
	建築構造	必	4	60			4	60	
	建築施工	必	4	60			4	60	
	一級建築計画Ⅰ	必	4	60			4	60	
	一級環境設備Ⅰ	必	4	60			4	60	
	一級建築法規Ⅰ	必	4	60			4	60	
	一級建築構造Ⅰ	必	4	60			4	60	
	一級建築施工Ⅰ	必	4	60			4	60	
	一級建築計画Ⅱ	必			4	60	4	60	
	一級環境設備Ⅱ	必			4	60	4	60	
	一級建築法規Ⅱ	必			4	60	4	60	
	一級建築構造Ⅱ	必			4	60	4	60	
	一級建築施工Ⅱ	必			4	60	4	60	
演習	2級建築士演習	必	4	60			4	60	
実習	二級設計製図	必	8	240			8	240	
	一級設計製図	必			8	240	8	240	
	卒業制作	必			4	120	4	120	
合計			48	840	32	660	80	1500	

学科名: 電気電子工学科

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	電気に関する基礎理論Ⅰ	必	4	60			4	60	
	電気に関する基礎理論Ⅱ	必	4	74			4	74	
	配電理論及び配線設計	必	2	40			2	40	
	電気機器及び配線器具	必	6	90			6	90	
	電気工事用の材料及び工具	必	2	30			2	30	
	電気工事の施工方法	必	6	94			6	94	
	一般用電気工作物の検査	必	2	30			2	30	
	配線図	必	4	68			4	68	
	一般用電気工作物の保安に関する法令	必	4	68			4	68	
	建築設備	必			2	30	2	30	
	施工管理	必			4	60	4	60	
	電力工学	必			2	30	2	30	
	建設関係法令	必			4	60	4	60	
	電子回路	必			2	30	2	30	
	通信工学	必			2	30	2	30	
実習	電気工事実習Ⅰ	必	13	390			13	390	
	電気工事実習Ⅱ	必	8	370			8	370	
	総合実習Ⅰ	必	1	30			1	30	
	設計製図	必			4	120	4	120	
	総合実習Ⅱ	必			13	390	13	390	
合計			56	1344	33	750	89	2094	

学科名:電気工事士科

	授業科目	必選 の別	1年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	
講 義	電気に関する基礎理論Ⅰ	必	4	60	4	60	
	電気に関する基礎理論Ⅱ	必	4	74	4	74	
	配電理論及び配線設計	必	2	40	2	40	
	電気機器及び配線器具	必	6	90	6	90	
	電気工事用の材料及び工具	必	2	30	2	30	
	電気工事の施工方法	必	6	94	6	94	
	一般用電気工作物の検査	必	2	30	2	30	
	配線図	必	4	68	4	68	
	一般用電気工作物の保安に関する法令	必	4	68	4	68	
実 習	電気工事实習Ⅰ	必	13	390	13	390	
	電気工事实習Ⅱ	必	8	370	8	370	
	総合実習Ⅰ	必	1	30	1	30	
合計			56	1344	56	1344	

学科名:ドローンスペシャリスト科

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	ドローン概論	必	6	90			6	90	
	撮影技術概論	必	6	90			6	90	
	ドローン応用技術Ⅰ	必	6	90			6	90	
	ドローン技術概論	必			6	90	6	90	
	情報システム	必			6	90	6	90	
演習	情報技術基礎	必	6	90			6	90	
	総合学習Ⅰ	必	4	80			4	80	
	映像企画演出	必			6	90	6	90	
	ドローン応用技術Ⅱ	必			6	90	6	90	
	総合学習Ⅱ	必			4	80	4	80	
実習	プログラミング基礎	必	3	90			3	90	
	撮影編集実習	必	3	90			3	90	
	ドローン操縦実習Ⅰ	必	6	180			6	180	
	ドローンプログラミング	必			3	90	3	90	
	ドローン操縦実習Ⅱ	必			6	180	6	180	
	デジタル応用技術実習	必			3	90	3	90	
合計			40	800	40	800	80	1600	

学科名:放射線工学科

	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	基礎物理	必	4	60			4	60	
	基礎化学	必	2	30			2	30	
	数学	必	2	30			2	30	
	放射線物理 I	必	4	60			4	60	
	放射線化学 I	必	4	60			4	60	
	放射線生物学 I	必	2	30			2	30	
	エックス線概論	必	6	90			6	90	
	放射線法令	必	4	60			4	60	
	放射線取扱主任者試験特別講義 I	必	10	150			10	150	
	総合学習 I	必	4	60			4	60	
	放射線物理 II	必			4	60	4	60	
	放射線化学 II	必			4	60	4	60	
	放射線生物学 II	必			2	30	2	30	
	電気電子概論	必			2	30	2	30	
	安全管理	必			4	60	4	60	
	放射線概論	必			2	30	2	30	
	CAD	必			4	60	4	60	
	放射線取扱主任者試験特別講義 II	必			10	150	10	150	
	総合学習 II	必			4	60	4	60	
実験	放射線測定技術 I	必	2	60			2	60	
	放射線測定技術 II	必			2	60	2	60	
実習	環境測定実習 I	必	4	120			4	120	
	環境測定実習 II	必			4	120	4	120	
	制作	必			3	90	3	90	
合計			48	810	45	810	93	1620	

国際情報工科自動車大学校 別表3

単位:円

課程名	学科名	入学金	授業料 (年間)	施設維持費 (年間)	諸経費 (年間)	合計
工業 専門課程	1級自動車工学科	150,000	760,000	180,000	0	1,090,000
	自動車車体工学科	150,000	760,000	180,000	0	1,090,000
	2級自動車工学科	150,000	760,000	180,000	0	1,090,000
	情報システム工学科4年制	150,000	790,000	180,000	0	1,120,000
	情報システム工学科3年制	150,000	790,000	180,000	0	1,120,000
	情報システム工学科2年制	150,000	790,000	180,000	0	1,120,000
	情報システム科	150,000	790,000	180,000	0	1,120,000
	ゲーム開発科4年制	150,000	790,000	180,000	0	1,120,000
	ゲーム開発科3年制	150,000	790,000	180,000	0	1,120,000
	建築デザイン科	150,000	790,000	180,000	0	1,120,000
	1級建築士専攻科	150,000	790,000	180,000	0	1,120,000
	2級建築士専攻科	150,000	790,000	180,000	0	1,120,000
	ドローンスペシャリスト科	150,000	790,000	180,000	0	1,120,000
	電気電子工学科	150,000	790,000	180,000	0	1,120,000
	電気工事士科	150,000	790,000	180,000	0	1,120,000
	放射線工学科	150,000	790,000	180,000	0	1,120,000
	国際自動車科	50,000	570,000	180,000	0	800,000
	国際IT・CAD科	50,000	520,000	180,000	0	750,000
	eモビリティ科	150,000	730,000	160,000	0	1,040,000
	AIゲーム・情報大学科	180,000 <small>※うち30,000円は 大学併修費用</small>	840,000 <small>※うち250,000円は 大学併修費用</small>	180,000	0	1,200,000
国際基礎自動車科	50,000	520,000	180,000	0	750,000	
国際IT科	50,000	570,000	180,000	0	800,000	
文化教養 専門課程	モバイルアプリケーション科	50,000	350,000	300,000	240,000	940,000
入学検定料 20,000 (全学科共通)						