

# 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                  |                                 |        |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|---------------------------------|--------|
| 科目名                                                      | 進路研究Ⅰ                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                  | 指導担当者名                          | 就職担当職員 |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                  |                                 |        |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年           | eスポーツビジネス科2年制 1年                |        |
| 授業方法                                                     | 講義：○                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 演習：              | 実習：                             | 実技：    |
| 年間時間数                                                    | 28 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                  | 週時間数                            | 1 時間   |
| 学習到達目標                                                   | ・就職活動をする心構えの習得と実準備ができる事を目標とする。<br>・前期では、一般常識について学び、習得する事を目標達成ポイントとする。<br>・後期では、履歴書作成を目標達成ポイントとする。                                                                                                                                                                                                |                  |                                 |        |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点～100点：優)、B(70点～79点：良)、C(60点～69点：可)、D(0点～59点：不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                  |                                 |        |
| 使用教材                                                     | SUCCESS                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                  |                                 |        |
| 授業外学習の方法                                                 | 教科書復習                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                  |                                 |        |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目              | 内容・準備資料等                        |        |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オリエンテーション        | 講師紹介 1-1 これからどう生きるのか(宿題として視聴)   |        |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 就職活動の心構え身だしなみ    | 1-1宿題振り返り 1-2 一生でどのくらい稼げるのか     |        |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 就職活動での身だしなみ      | 5-1～5-1(実践編) 身だしなみ              |        |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 就職活動の流れ          | 学校でのルールと大学生、高校生、専門学校生の違い        |        |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 職業を知る            | 2-2 職種と業種の違いが分かるように *志望動機は飛ばします |        |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 情報収集、企業研究、資料請求 1 | 2-2(実践編) 業界マップの理解               |        |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 情報収集、企業研究、資料請求 2 | 2-3 業界ごとに必要な仕事内容を理解する           |        |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 情報収集、企業研究、資料請求 3 | 2-3(実践編) 業界ごとに必要な仕事内容を理解する      |        |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 自分自身を知る 自分史の作成 1 | 3-4から3-6-2 ・3-4自己PRのネタを探す       |        |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 自分自身を知る 自分史の作成 2 | 3-4から3-6-2 ・3-4-1自己PRのネタを探す(経験) |        |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 自分自身を知る 自分史の作成 3 | 3-4から3-6-2 ・3-4-2自己PRのネタを探す(特性) |        |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 自分自身を知る 自分史の作成 4 | 3-4から3-6-2 ・3-5自己PRの骨格を作る       |        |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 自分自身を知る 自分史の作成 5 | 3-4から3-6-2 ・3-5自己PRの骨格を作る(実践編)  |        |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末試験(一般常識)       | 自己PRの確認は必須 時間があれば一般常識など         |        |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                  |                                 |        |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                  |                                 |        |

# 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |                                               |        |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|-----------------------------------------------|--------|
| 科目名                                                      | 進路研究 I                                                                                                                                                                                                                                                                                           |            | 指導担当者名                                        | 就職担当職員 |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |            |                                               |        |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年     | eスポーツビジネス科2年制 1年                              |        |
| 授業方法                                                     | 講義：○                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 演習：        | 実習：                                           | 実技：    |
| 年間時間数                                                    | 28 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |            | 週時間数                                          | 1 時間   |
| 学習到達目標                                                   | ・就職活動をする心構えの習得と実準備ができる事を目標とする。<br>・前期では、一般常識について学び、習得する事を目標達成ポイントとする。<br>・後期では、履歴書作成を目標達成ポイントとする。                                                                                                                                                                                                |            |                                               |        |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |            |                                               |        |
| 使用教材                                                     | SUCCESS                                                                                                                                                                                                                                                                                          |            |                                               |        |
| 授業外学習の方法                                                 | 教科書復習                                                                                                                                                                                                                                                                                            |            |                                               |        |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目        | 内容・準備資料等                                      |        |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 志望動機の作り方 1 | 3-7 業界、会社にあった動機作り                             |        |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 志望動機の作り方 2 | 3-7(実践編) 業界、会社にあった動機作り                        |        |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 制作書類 1     | 3-8・3-8(実践編)、3-1~3-3(実践編)、3-6~3-6-2エントリーシート   |        |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 制作書類 2     | 3-8・3-8(実践編)、3-1~3-3(実践編)、3-6~3-6-2封筒の書き方、添え状 |        |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 制作書類 3     | 3-8・3-8(実践編)、3-1~3-3(実践編)、3-6~3-6-2その他の書類、履歴書 |        |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 制作書類 4     | 3-8・3-8(実践編)、3-1~3-3(実践編)、3-6~3-6-2履歴書の完成     |        |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 企業訪問       | 5-1,5-2                                       |        |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 就職試験のマナー 1 | 5-2~5-3(実践編) 入退室                              |        |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 就職試験のマナー 2 | 5-2~5-3(実践編) 面接試験対策1                          |        |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 就職試験のマナー 3 | 5-2~5-3(実践編) 面接試験対策2                          |        |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 筆記試験対策 1   | 5-5,5-5(実践編) 筆記試験について、種類や方法を知る                |        |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 筆記試験対策 2   | 特に小論文の書き方(内容は自己PRや志望動機をまとめる内容がよい)             |        |
|                                                          | 27                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 筆記試験対策 3   | 特に小論文の書き方(内容は自己PRや志望動機をまとめる内容がよい)             |        |
| 28                                                       | 期末試験(履歴書)                                                                                                                                                                                                                                                                                        | 履歴書提出      |                                               |        |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |                                               |        |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |                                               |        |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                  |                                           |      |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|------------------|-------------------------------------------|------|
| 科目名                                                      | クロスオーバーゼミⅠ                                                                                                                                                                                                                                                                                       |           |                  | 指導担当者名                                    | 常勤   |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |           |                  |                                           |      |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年    | eスポーツビジネス科2年制 1年 |                                           |      |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習:○      |                  | 実習:                                       | 実技:  |
| 年間時間数                                                    | 56 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |           |                  | 週時間数                                      | 2 時間 |
| 学習到達目標                                                   | ・学校の特徴でもある複数分野の授業を横断的に学習し、視野を広げ見地を高める。<br>・授業内における複数のカリキュラムメニューから自身の興味関心のあるものを選び学習をすることで無理なく学びにつなげることができ、自身の可能性と得意分野を広げていく。                                                                                                                                                                      |           |                  |                                           |      |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点～100点:優)、B(70点～79点:良)、C(60点～69点:可)、D(0点～59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |           |                  |                                           |      |
| 使用教材                                                     | ゼミごとに異なる                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |                  |                                           |      |
| 授業外学習の方法                                                 | ゼミごとに異なる                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |                  |                                           |      |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目       |                  | 内容・準備資料等                                  |      |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オリエンテーション |                  | 授業の目的、使用教材についての理解、各担当講師から授業内容について説明。授業選択。 |      |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 選択基礎1     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 選択基礎2     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 選択基礎3     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 選択基礎4     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 選択基礎5     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 選択基礎6     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 選択基礎7     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 選択基礎8     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎9     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎10    |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎11    |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎12    |                  | 期末試験範囲発表、期末試験範囲振り返り                       |      |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末試験      |                  | 期末試験                                      |      |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                  |                                           |      |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                  |                                           |      |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                  |                                           |      |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|------------------|-------------------------------------------|------|
| 科目名                                                      | クロスオーバーゼミⅠ                                                                                                                                                                                                                                                                                       |           |                  | 指導担当者名                                    | 常勤   |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |           |                  |                                           |      |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年    | eスポーツビジネス科2年制 1年 |                                           |      |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習:○      |                  | 実習:                                       | 実技:  |
| 年間時間数                                                    | 56 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |           |                  | 週時間数                                      | 2 時間 |
| 学習到達目標                                                   | ・学校の特徴でもある複数分野の授業を横断的に学習し、視野を広げ見地を高める。<br>・授業内における複数のカリキュラムメニューから自身の興味関心のあるものを選び学習をすることで無理なく学びにつなげることができ、自身の可能性と得意分野を広げていく。                                                                                                                                                                      |           |                  |                                           |      |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点～100点:優)、B(70点～79点:良)、C(60点～69点:可)、D(0点～59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |           |                  |                                           |      |
| 使用教材                                                     | ゼミごとに異なる                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |                  |                                           |      |
| 授業外学習の方法                                                 | ゼミごとに異なる                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |                  |                                           |      |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目       |                  | 内容・準備資料等                                  |      |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | オリエンテーション |                  | 授業の目的、使用教材についての理解、各担当講師から授業内容について説明。授業選択。 |      |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎1     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎2     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎3     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎4     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎5     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎6     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎7     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎8     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎9     |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎10    |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎11    |                  | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 27                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎12    |                  | 期末試験範囲発表、期末試験範囲振り返り                       |      |
| 28                                                       | 期末試験                                                                                                                                                                                                                                                                                             |           | 期末試験             |                                           |      |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                  |                                           |      |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                  |                                           |      |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                 |                     |        |       |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|---------------------|--------|-------|
| 科目名                                                      | 企画運営演習Ⅰ                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                 |                     | 指導担当者名 | 渡邊 惇基 |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                 |                     |        |       |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年          | eスポーツビジネス科2年制 1年    |        |       |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習: ○           | 実習:                 | 実技:    |       |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                 |                     | 週時間数   | 3 時間  |
| 学習到達目標                                                   | 実習を通してイベント制作していく能力、知識、経験を積む                                                                                                                                                                                                                                                                      |                 |                     |        |       |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                 |                     |        |       |
| 使用教材                                                     | パソコン 紙 ペン                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                 |                     |        |       |
| 授業外学習の方法                                                 | 様々なイベント動画を見る                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                 |                     |        |       |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項目              | 内容・準備資料等            |        |       |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | イベントの種類         | イベントの種類を知る          |        |       |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | イベントをやるために必要な知識 | 必要な書類を知る            |        |       |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | イベント作成          | アイディアシート            |        |       |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 時間の計算           | タイムスケジュールの作成        |        |       |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 必要な機材           | 機材の洗い出し             |        |       |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 必要な物品           | 参加者が身につけるもの         |        |       |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | イベント制作②         | イベントを作ってみよう         |        |       |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 外部イベントを考える      | 外部でできるイベントを考える      |        |       |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 外部イベントを考える      | 場所を借りる              |        |       |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 外部イベントを考える      | 失礼のないようにイベントを行うためには |        |       |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 外部イベントを考える      | 現場の下見               |        |       |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 外部イベントを考える      | 企画する                |        |       |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 外部イベントを考える      | 機材セッティングの準備         |        |       |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 後期期末            | イベントを実施運営し評価とする     |        |       |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                 |                     |        |       |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                 |                     |        |       |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |                                 |        |       |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|---------------------------------|--------|-------|
| 科目名                                                      | 企画運営演習Ⅰ                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                |                                 | 指導担当者名 | 渡邊 惇基 |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |                                 |        |       |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年         | eスポーツビジネス科2年制 1年                |        |       |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習:○           | 実習:                             | 実技:    |       |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                |                                 | 週時間数   | 3 時間  |
| 学習到達目標                                                   | 実習を通してイベント制作していく能力、知識、経験を積む                                                                                                                                                                                                                                                                      |                |                                 |        |       |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                |                                 |        |       |
| 使用教材                                                     | パソコン 紙 ペン                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                |                                 |        |       |
| 授業外学習の方法                                                 | 様々なイベント動画を見る                                                                                                                                                                                                                                                                                     |                |                                 |        |       |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目            | 内容・準備資料等                        |        |       |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | マネーフロー         | お金の流れを考えてみよう                    |        |       |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 自分たちのイベントを振り返る | 爆発的思考とまとめ方を知る                   |        |       |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ライブの改善点を洗い出す   | 紙とペン、模造紙、付箋                     |        |       |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | お金             | 経済とお金がどう絡んでいるかを知る               |        |       |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 働くって何？         | ディスカッション「仕事とは」仕事を作るということについて知る。 |        |       |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ワクワクする         | 自分の嗜好性と仕事を理解する                  |        |       |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 好奇心            | 好奇心を強く持つことで視野が広がる               |        |       |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 自ら動く           | 自分から動くことで変わる                    |        |       |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 文章を読む          | 能動的に情報・考え方を得る方法                 |        |       |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 変化する           | 自分が変わる要因を知る                     |        |       |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 試行錯誤           | 失敗してもやり続ける必要性を知る                |        |       |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 多様性            | 自分以外がいるということ受け入れる               |        |       |
|                                                          | 27                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント運営         | イベントの実運営を行う                     |        |       |
| 28                                                       | 後期期末                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 企画書とプレゼンによるテスト |                                 |        |       |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |                                 |        |       |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |                                 |        |       |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                         |                                                   |       |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|---------------------------------------------------|-------|
| 科目名                                                      | Adobe演習                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                         | 指導担当者名                                            | 橋本 若奈 |
| 実務経験                                                     | 有                                                                                                                                                                                                                                                                                                | フリーで動画配信を行う。伴ってCG制作にも従事 |                                                   |       |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年                  | eスポーツビジネス科2年制 1年                                  |       |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習: ○                   | 実習:                                               | 実技:   |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                         | 週時間数                                              | 3 時間  |
| 学習到達目標                                                   | ・前期:eスポーツイベントのポスター・チラシを制作できるようになる事。<br>・後期:eスポーツイベントのアイキャッチアニメーションの制作が出来るようになる事。                                                                                                                                                                                                                 |                         |                                                   |       |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                         |                                                   |       |
| 使用教材                                                     | PC、Adobe Photoshop、illustrator、AfterEffects、PremierePro、Audition、Encoder                                                                                                                                                                                                                         |                         |                                                   |       |
| 授業外学習の方法                                                 | 各授業実施前後の予習と復習の徹底をする                                                                                                                                                                                                                                                                              |                         |                                                   |       |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目                     | 内容・準備資料等                                          |       |
| 授 業 計 画<br><br>前 期                                       | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | データ形式について ラスターとベクタの違い   | ラスターとベクタの違い                                       |       |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | デザイン基礎                  | 構図について                                            |       |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | ソフトのインストール              | AdobeCreativeCloudをインストール後必要ソフトのインストール。及びソフトの概要説明 |       |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | パスファインダーアイコン制作          | アイコン制作                                            |       |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 中間試験                    | パスファインダーでコントローラーを制作                               |       |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 名刺の制作①                  | クリッピングマスク                                         |       |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 名刺の制作②                  | クリッピングマスク                                         |       |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 名刺の制作③                  | クリッピングマスク                                         |       |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 学科ロゴ制作①                 | 発想法、ロゴ制作                                          |       |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 学科ロゴ制作②                 | 発想法、ロゴ制作                                          |       |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 学科ロゴ制作③                 | 発想法、ロゴ制作                                          |       |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | チラシ制作①                  | eスポーツイベントを想定したポスター・チラシ制作                          |       |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | チラシ制作②                  | 進捗確認、修正                                           |       |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末試験                    | 提出発表                                              |       |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                         |                                                   |       |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                         |                                                   |       |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                         |        |                      |         |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|--------|----------------------|---------|
| 科目名                                                      | Adobe演習                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                         | 指導担当者名 | 橋本 若奈                |         |
| 実務経験                                                     | 有                                                                                                                                                                                                                                                                                                | フリーで動画配信を行う。伴ってCG制作にも従事 |        |                      |         |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                         | 対象学科学年 | eスポーツビジネス科2年制 1年     |         |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                         | 演習: ○  |                      | 実習: 実技: |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                         |        | 週時間数                 | 3 時間    |
| 学習到達目標                                                   | ・前期:eスポーツイベントのポスター・チラシを制作できるようになる事。<br>・後期:eスポーツイベントのアイキャッチアニメーションの制作が出来るようになる事。                                                                                                                                                                                                                 |                         |        |                      |         |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                         |        |                      |         |
| 使用教材                                                     | PC、Adobe Photoshop、illustrator、AfterEffects、PremierePro、Audition、Encoder                                                                                                                                                                                                                         |                         |        |                      |         |
| 授業外学習の方法                                                 | 各授業実施前後の予習と復習の徹底をする                                                                                                                                                                                                                                                                              |                         |        |                      |         |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目                     |        | 内容・準備資料等             |         |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | アフターエフェクトの基本操作          |        | トランスフォーム、レンダリング      |         |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | コンポジション、フッテージ           |        | AEの概念                |         |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | カメラ、キーフレーム              |        | カメラの設定、キーフレームアニメーション |         |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 3Dレイヤー①                 |        | 奥行きのあるレイヤー制作         |         |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 3Dレイヤー②                 |        | 奥行きをつかったアニメーション制作    |         |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | キネティックタイポグラフィ①          |        | 文字のアニメーション制作         |         |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | キネティックタイポグラフィ②          |        | 進捗確認                 |         |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | キネティックタイポグラフィ③          |        | 提出発表                 |         |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | エフェクト制作①                |        | マスクを使ったアニメーション       |         |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | エフェクト制作②                |        | 線を使ったアニメーション         |         |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | エフェクト制作③                |        | 標準プラグインを使ったアニメーション   |         |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | eスポーツアイキャッチアニメーション①     |        | 企画、制作開始              |         |
| 27                                                       | eスポーツアイキャッチアニメーション②                                                                                                                                                                                                                                                                              |                         | 進捗確認   |                      |         |
| 28                                                       | 期末試験                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                         | 提出発表   |                      |         |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                         |        |                      |         |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                         |        |                      |         |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |                                         |       |  |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|-----------------------------------------|-------|--|
| 科目名                                                      | セルフマネジメント演習 I                                                                                                                                                                                                                                                                                    |            | 指導担当者名                                  | 大内 優輝 |  |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |            |                                         |       |  |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年     | eスポーツビジネス科2年制 1年                        |       |  |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習: ○      | 実習:                                     | 実技:   |  |
| 年間時間数                                                    | 168 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                           |            | 週時間数                                    | 6 時間  |  |
| 学習到達目標                                                   | ・格闘ゲームを通して自分の課題を発見できるようにする。<br>・発見した課題を解決するための術を知る。<br>・ロジックでゲームをプレイできるようにする。                                                                                                                                                                                                                    |            |                                         |       |  |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |            |                                         |       |  |
| 使用教材                                                     | オリジナル教材のプリント・データ配布 各種e-sports種目ソフト                                                                                                                                                                                                                                                               |            |                                         |       |  |
| 授業外学習の方法                                                 | 自宅での教材復習                                                                                                                                                                                                                                                                                         |            |                                         |       |  |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目        | 内容・準備資料等                                |       |  |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オリエンテーション  | 授業の流れ                                   |       |  |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 地上戦基礎      | 地上戦の3すくみ、弾の対処法、差し合い法、反撃確定の模索・練習         |       |  |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 地上戦応用      | 前パートを意識した対戦 キャラクターについては任意のもの            |       |  |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 対空基礎       | 対空の意義とそこからの飛びの考え方について 各キャラクターの対空選定      |       |  |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 対空応用       | 対空を意識した対戦 キャラクターについては任意のもの              |       |  |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | コンボ練習      | コンボの意義についてと簡易的なコンボ習得                    |       |  |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | コンボ実践投入    | コンボを意識した対戦 反撃確定・対空等も意識した上での展開           |       |  |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 独自システム習得基礎 | 各ゲームにおける独自システムの特長について習得 それを利用した戦闘スタイル確立 |       |  |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 独自システム習得応用 | 独自システムを意識した対戦 コンボ 反撃確定 対空も同時並行で意識を行う    |       |  |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | キャラクター対策基礎 | 各キャラクターの特長と解説 及び強い技に対しての正解を模索           |       |  |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | キャラクター対策応用 | キャラクター対策を意識した対戦 対策されている側についても別択を模索      |       |  |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対人戦対策      | 対人戦に置いての基礎を学ぶ                           |       |  |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対人戦応用      | 対人戦に置いての心理状況の推移を学ぶ                      |       |  |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末試験       |                                         |       |  |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |                                         |       |  |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |                                         |       |  |

# 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                    |                                         |       |  |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|-----------------------------------------|-------|--|
| 科目名                                                      | セルフマネジメント演習 I                                                                                                                                                                                                                                                                                    |                    | 指導担当者名                                  | 大内 優輝 |  |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                    |                                         |       |  |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年             | eスポーツビジネス科2年制 1年                        |       |  |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習: ○              | 実習:                                     | 実技:   |  |
| 年間時間数                                                    | 168 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                    | 週時間数                                    | 6 時間  |  |
| 学習到達目標                                                   | ・格闘ゲームを通して自分の課題を発見できるようにする。<br>・発見した課題を解決するための術を知る。<br>・ロジックでゲームをプレイできるようにする。                                                                                                                                                                                                                    |                    |                                         |       |  |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                    |                                         |       |  |
| 使用教材                                                     | オリジナル教材のプリント・データ配布 各種e-sports種目ソフト                                                                                                                                                                                                                                                               |                    |                                         |       |  |
| 授業外学習の方法                                                 | 自宅での教材復習                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                    |                                         |       |  |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目                | 内容・準備資料等                                |       |  |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | オリエンテーション          | 授業の流れ                                   |       |  |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 地上戦基礎              | 地上戦の3すくみ、弾の対処法、差し合い法、反撃確定の模索・練習         |       |  |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 地上戦応用              | 前パートを意識した対戦 キャラクターについては任意のもの            |       |  |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対空基礎               | 対空の意義とそこからの飛びの考え方について 各キャラクターの対空選定      |       |  |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対空応用               | 対空を意識した対戦 キャラクターについては任意のもの              |       |  |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | コンボ練習              | コンボの意義についてと簡易的なコンボ習得                    |       |  |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | コンボ実践投入            | コンボを意識した対戦 反撃確定・対空等も意識した上での展開           |       |  |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 独自システム習得基礎         | 各ゲームにおける独自システムの特長について習得 それを利用した戦闘スタイル確立 |       |  |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 独自システム習得応用         | 独自システムを意識した対戦 コンボ 反撃確定 対空も同時並行で意識を行う    |       |  |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | キャラクター対策基礎         | 各キャラクターの特長と解説 及び強い技に対しての正解を模索           |       |  |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | キャラクター対策応用         | キャラクター対策を意識した対戦 対策されている側についても別択を模索      |       |  |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対人戦対策              | 対人戦に置いての基礎を学ぶ                           |       |  |
| 27                                                       | 対人戦応用                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 対人戦に置いての心理状況の推移を学ぶ |                                         |       |  |
| 28                                                       | 期末試験                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                    |                                         |       |  |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                    |                                         |       |  |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                    |                                         |       |  |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                  |       |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|------------------|-------|
| 科目名                                                      | MOS演習 I                                                                                                                                                                                                                                                                                          |           | 指導担当者名           | 渡邊 惇基 |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |           |                  |       |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年    | eスポーツビジネス科2年制 1年 |       |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習: ○     | 実習:              | 実技:   |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |           | 週時間数             | 3 時間  |
| 学習到達目標                                                   | ・PCの基礎知識・応用知識を学び、各種MicrosoftOfficeSpecialist (Word、Excel)の取得を目指す。                                                                                                                                                                                                                                |           |                  |       |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |           |                  |       |
| 使用教材                                                     | Word、Excel、検定用テキスト                                                                                                                                                                                                                                                                               |           |                  |       |
| 授業外学習の方法                                                 | 自宅での教材復習                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |                  |       |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目       | 内容・準備資料等         |       |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オリエンテーション | 授業の流れ            |       |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Word基礎①   | ホームタブ機能習得        |       |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Word基礎②   | 挿入タブ機能習得         |       |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Word基礎③   | デザインタブ機能習得       |       |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Word基礎④   | レイアウトタブ機能習得      |       |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Word基礎⑤   | 参考資料タブ機能習得       |       |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Word基礎⑥   | 差し込み文書タブ機能習得     |       |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Word基礎⑦   | 校閲タブ機能習得         |       |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | MOS対策①    | MOS Word模擬試験1    |       |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | MOS対策②    | MOS Word模擬試験2    |       |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | MOS対策③    | MOS Word模擬試験3    |       |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | MOS対策④    | MOS Word模擬試験4    |       |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | MOS対策⑤    | MOS Word模擬試験5    |       |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末試験      | 筆記試験             |       |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                  |       |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                  |       |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |                  |       |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------------------|-------|
| 科目名                                                      | MOS演習 I                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                | 指導担当者名           | 渡邊 惇基 |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |                  |       |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年         | eスポーツビジネス科2年制 1年 |       |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習: ○          | 実習:              | 実技:   |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                | 週時間数             | 3 時間  |
| 学習到達目標                                                   | ・PCの基礎知識・応用知識を学び、各種MicrosoftOfficeSpecialist (Word、Excel)の取得を目指す。                                                                                                                                                                                                                                |                |                  |       |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                |                  |       |
| 使用教材                                                     | Word、Excel、検定用テキスト                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |                  |       |
| 授業外学習の方法                                                 | 自宅での教材復習                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                |                  |       |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目            | 内容・準備資料等         |       |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 前期復習           | 前期の復習・確認と今後の流れ確認 |       |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Excel基礎①       | ファイルタブ習得         |       |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Excel基礎②       | ホームタブ習得          |       |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Excel基礎③       | 挿入タブ習得           |       |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Excel基礎④       | ページレイアウトタブ習得     |       |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Excel基礎⑤       | 数式タブ習得           |       |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Excel基礎⑥       | データタブ習得          |       |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Excel基礎⑦       | 校閲タブ習得           |       |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | MOS対策①         | MOS Excel模擬試験1   |       |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | MOS対策②         | MOS Excel模擬試験2   |       |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | MOS対策③         | MOS Excel模擬試験3   |       |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | MOS対策④         | MOS Excel模擬試験4   |       |
| 27                                                       | MOS対策⑤                                                                                                                                                                                                                                                                                           | MOS Excel模擬試験5 |                  |       |
| 28                                                       | 期末試験                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 筆記試験           |                  |       |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |                  |       |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |                  |       |

# 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                        |                   |                  |         |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------|------------------|---------|
| 科目名                                                      | 動画制作演習 I                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                        | 指導担当者名            | 鈴木 良明            |         |
| 実務経験                                                     | 有                                                                                                                                                                                                                                                                                                | テレビ局で映像ディレクターとして3年以上従事 |                   |                  |         |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                        | 対象学科学年            | eスポーツビジネス科2年制 1年 |         |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                        | 演習: ○             |                  | 実習: 実技: |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                        |                   | 週時間数             | 3 時間    |
| 学習到達目標                                                   | 実習を通して動画を撮影・編集を学び、業務レベルの動画を作成できるようになる。                                                                                                                                                                                                                                                           |                        |                   |                  |         |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                        |                   |                  |         |
| 使用教材                                                     | パソコン カメラ                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                        |                   |                  |         |
| 授業外学習の方法                                                 | 様々な映像作品を見る                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                        |                   |                  |         |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目                    | 内容・準備資料等          |                  |         |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オリエンテーション              | 授業の流れについて         |                  |         |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 動画とは                   | 動画についての基礎知識習得     |                  |         |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 動画の作成方法について            | 作成方法と使用ソフトについての説明 |                  |         |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | グループ分け                 | 動画制作グループ分け        |                  |         |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 動画企画作成①                | グループに分かれての動画企画制作  |                  |         |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 動画企画作成②                | グループに分かれての動画企画制作  |                  |         |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 動画企画作成③                | グループに分かれての動画企画制作  |                  |         |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 撮影①                    | 企画を元にした動画撮影       |                  |         |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 撮影②                    | 企画を元にした動画撮影       |                  |         |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 撮影③                    | 企画を元にした動画撮影       |                  |         |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 編集①                    | 撮影した動画の編集         |                  |         |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 編集②                    | 撮影した動画の編集         |                  |         |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 編集③                    | 撮影した動画の編集         |                  |         |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末テスト                  | 作成した映像のプレゼンテーション  |                  |         |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                        |                   |                  |         |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                        |                   |                  |         |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                        |                  |                  |         |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|------------------|------------------|---------|
| 科目名                                                      | 動画制作演習Ⅰ                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                        |                  | 指導担当者名           | 鈴木 良明   |
| 実務経験                                                     | 有                                                                                                                                                                                                                                                                                                | テレビ局で映像ディレクターとして3年以上従事 |                  |                  |         |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                        | 対象学科学年           | eスポーツビジネス科2年制 1年 |         |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                        | 演習: ○            |                  | 実習: 実技: |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                        |                  | 週時間数             | 3 時間    |
| 学習到達目標                                                   | 実習を通して動画を撮影・編集を学び、業務レベルの動画を作成できるようになる。                                                                                                                                                                                                                                                           |                        |                  |                  |         |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                        |                  |                  |         |
| 使用教材                                                     | パソコン カメラ                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                        |                  |                  |         |
| 授業外学習の方法                                                 | 様々な映像作品を見る                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                        |                  |                  |         |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目                    |                  | 内容・準備資料等         |         |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 前期振り返り                 |                  |                  |         |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 仕事をする上での動画とは           |                  | 仕事上で気を付けることを考える  |         |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 依頼の受け方                 |                  | 依頼を受ける方法について     |         |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | グループ分け                 |                  | 動画制作グループ分け       |         |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 動画企画作成①                |                  | グループに分かれての動画企画制作 |         |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 動画企画作成②                |                  | グループに分かれての動画企画制作 |         |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 動画企画作成③                |                  | グループに分かれての動画企画制作 |         |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 撮影①                    |                  | 企画を元にした動画撮影      |         |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 撮影②                    |                  | 企画を元にした動画撮影      |         |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 撮影③                    |                  | 企画を元にした動画撮影      |         |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 編集①                    |                  | 撮影した動画の編集        |         |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 編集②                    |                  | 撮影した動画の編集        |         |
|                                                          | 27                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 編集③                    |                  | 撮影した動画の編集        |         |
| 28                                                       | 期末テスト                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                        | 作成した映像のプレゼンテーション |                  |         |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                        |                  |                  |         |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                        |                  |                  |         |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                          |        |       |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|--------------------------|--------|-------|
| 科目名                                                      | ビジネスマナー概論Ⅰ                                                                                                                                                                                                                                                                                       |           |                          | 指導担当者名 | 大内 優輝 |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |           |                          |        |       |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年    | eスポーツビジネス科2年制 1年         |        |       |
| 授業方法                                                     | 講義：○                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 演習：       | 実習：                      | 実技：    |       |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |           |                          | 週時間数   | 3 時間  |
| 学習到達目標                                                   | ・社会に出るうえで必要なビジネスマナーを習得する。<br>・各種イベントを想定した立ち振る舞いを覚える。<br>・eスポーツ業界で印象に残る人材となる。                                                                                                                                                                                                                     |           |                          |        |       |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点：優)、B(70点~79点：良)、C(60点~69点：可)、D(0点~59点：不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |           |                          |        |       |
| 使用教材                                                     | パソコン 筆記用具                                                                                                                                                                                                                                                                                        |           |                          |        |       |
| 授業外学習の方法                                                 | イベント運営時に授業内容を意識する。                                                                                                                                                                                                                                                                               |           |                          |        |       |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目       | 内容・準備資料等                 |        |       |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オリエンテーション | 授業の流れについて                |        |       |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 挨拶        | 礼儀正しい挨拶                  |        |       |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 身だしなみ     | 適切な身だしなみ                 |        |       |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 時間厳守      | 時間厳守の大切さ                 |        |       |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 尊重と礼儀     | 相手に対する尊重と礼儀を知る           |        |       |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 言葉遣い      | ビジネス用語や敬称の適切な使用を行う       |        |       |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | コミュニケーション | 適切なコミュニケーションスキルとは        |        |       |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 文書作成      | メールや文章の丁寧な作成と送信を学ぶ       |        |       |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 会議ふるまい    | 会議やプレゼンテーションでの適切なふるまいを知る |        |       |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 敬意と協力     | 上司や同僚への敬意と協力の大切さを知る      |        |       |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 用語理解      | ビジネス用語や敬称の適切な使用を知る       |        |       |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 文化理解      | ビジネス文化や慣習の理解             |        |       |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 笑顔と感謝     | 適切な場面での笑顔と感謝の表現          |        |       |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末テスト     | 筆記試験の実施                  |        |       |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                          |        |       |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                          |        |       |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |          |        |                       |       |     |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------|--------|-----------------------|-------|-----|
| 科目名                                                      | ビジネスマナー概論Ⅰ                                                                                                                                                                                                                                                                                       |          |        | 指導担当者名                | 大内 優輝 |     |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |          |        |                       |       |     |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |          | 対象学科学年 | eスポーツビジネス科2年制 1年      |       |     |
| 授業方法                                                     | 講義：○                                                                                                                                                                                                                                                                                             |          | 演習：    |                       | 実習：   | 実技： |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |          |        | 週時間数                  | 3 時間  |     |
| 学習到達目標                                                   | ・社会に出るうえで必要なビジネスマナーを習得する。<br>・各種イベントを想定した立ち振る舞いを覚える。<br>・eスポーツ業界で印象に残る人材となる。                                                                                                                                                                                                                     |          |        |                       |       |     |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点～100点：優)、B(70点～79点：良)、C(60点～69点：可)、D(0点～59点：不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |          |        |                       |       |     |
| 使用教材                                                     | パソコン 筆記用具                                                                                                                                                                                                                                                                                        |          |        |                       |       |     |
| 授業外学習の方法                                                 | イベント運営時に授業内容を意識する。                                                                                                                                                                                                                                                                               |          |        |                       |       |     |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目      |        | 内容・準備資料等              |       |     |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 前期振り返り   |        |                       |       |     |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | エチケット    |        | エチケットや規範にのっとった行動を知る   |       |     |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 時間配慮     |        | 他人の時間やスケジュールへの配慮を知る   |       |     |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | プロ態度     |        | 職場内外でのプロフェッショナルな態度とは  |       |     |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 意見表明     |        | 意見や提案を適切な方法で表明する能力とは  |       |     |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 発言       |        | ビジネス会話や会議での適切な発言を知る   |       |     |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 視点尊重     |        | 他人の意見や視点を尊重する         |       |     |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 社内外マナー   |        | 社内外での適切なマナーとマネジメントを知る |       |     |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 電話応対     |        | 適切な環境での電話応対やビデオ会議を知る  |       |     |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | プライバシー尊重 |        | 他人のプライバシーや機密情報を尊重する   |       |     |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ロールプレイ①  |        | ロールプレイを実施             |       |     |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ロールプレイ②  |        | ロールプレイを実施             |       |     |
|                                                          | 27                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ロールプレイ③  |        | ロールプレイ反省会             |       |     |
| 28                                                       | 期末テスト                                                                                                                                                                                                                                                                                            |          | 筆記試験   |                       |       |     |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |          |        |                       |       |     |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |          |        |                       |       |     |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |             |        |                                    |      |     |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|--------|------------------------------------|------|-----|
| 科目名                                                      | トーナメント実習Ⅰ                                                                                                                                                                                                                                                                                        |             | 指導担当者名 | 大内 優輝                              |      |     |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |             |        |                                    |      |     |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |             | 対象学科学年 | eスポーツビジネス科2年制 1年                   |      |     |
| 授業方法                                                     | 講義：                                                                                                                                                                                                                                                                                              |             | 演習：    |                                    | 実習：○ | 実技： |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |             |        | 週時間数                               | 3 時間 |     |
| 学習到達目標                                                   | ・デバイス知識やネットワーク知識の習得と、大会・イベントの企画運営、対戦実習を通しイベント企画運営の基礎・大会出場への心構えを身に着ける。                                                                                                                                                                                                                            |             |        |                                    |      |     |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点：優)、B(70点~79点：良)、C(60点~69点：可)、D(0点~59点：不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |             |        |                                    |      |     |
| 使用教材                                                     | オリジナル教材のプリント・データ配布 各種e-sports種目ソフト 配信用ソフト ICTプロフィシエンシー検定テキスト                                                                                                                                                                                                                                     |             |        |                                    |      |     |
| 授業外学習の方法                                                 | 自宅での教材復習                                                                                                                                                                                                                                                                                         |             |        |                                    |      |     |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目         |        | 内容・準備資料等                           |      |     |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オリエンテーション   |        | 授業の流れ                              |      |     |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | デバイス知識習得①   |        | ICTプロフィシエンシー検定テキストを使用したデバイス知識習得1   |      |     |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | デバイス知識習得②   |        | ICTプロフィシエンシー検定テキストを使用したデバイス知識習得2   |      |     |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | デバイス知識習得③   |        | ICTプロフィシエンシー検定テキストを使用したデバイス知識習得3   |      |     |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | デバイス知識習得④   |        | ICTプロフィシエンシー検定テキストを使用したデバイス知識習得4   |      |     |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | ネットワーク知識習得① |        | ICTプロフィシエンシー検定テキストを使用したネットワーク知識習得1 |      |     |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | ネットワーク知識習得② |        | ICTプロフィシエンシー検定テキストを使用したネットワーク知識習得2 |      |     |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | ネットワーク知識習得③ |        | ICTプロフィシエンシー検定テキストを使用したネットワーク知識習得3 |      |     |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | ネットワーク知識習得④ |        | ICTプロフィシエンシー検定テキストを使用したネットワーク知識習得4 |      |     |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催準備①   |        | イベント開催に向けての準備物確認                   |      |     |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催準備②   |        | イベント開催に向けてのデバイス準備                  |      |     |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催準備③   |        | イベント開催に向けての会場(ネットワーク準備)            |      |     |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催準備④   |        | イベント開催に向けてのデバイス・ネットワーク・スケジュール最終確認  |      |     |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催      |        | 実イベントを開催しての運営体験                    |      |     |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |             |        |                                    |      |     |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |             |        |                                    |      |     |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |        |                                   |      |     |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|--------|-----------------------------------|------|-----|
| 科目名                                                      | トーナメント実習Ⅰ                                                                                                                                                                                                                                                                                        |           | 指導担当者名 | 大内 優輝                             |      |     |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |           |        |                                   |      |     |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |           | 対象学科学年 | eスポーツビジネス科2年制 1年                  |      |     |
| 授業方法                                                     | 講義：                                                                                                                                                                                                                                                                                              |           | 演習：    |                                   | 実習：○ | 実技： |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |           |        | 週時間数                              | 3 時間 |     |
| 学習到達目標                                                   | ・デバイス知識やネットワーク知識の習得と、大会・イベントの企画運営、対戦実習を通しイベント企画運営の基礎・大会出場への心構えを身に着ける。                                                                                                                                                                                                                            |           |        |                                   |      |     |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点：優)、B(70点~79点：良)、C(60点~69点：可)、D(0点~59点：不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |           |        |                                   |      |     |
| 使用教材                                                     | オリジナル教材のプリント・データ配布 各種e-sports種目ソフト 配信用ソフト ICTプロフィシエンシー検定テキスト                                                                                                                                                                                                                                     |           |        |                                   |      |     |
| 授業外学習の方法                                                 | 自宅での教材復習                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |        |                                   |      |     |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目       |        | 内容・準備資料等                          |      |     |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 前期の振り返り   |        | 授業の流れ                             |      |     |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 個人戦練習①    |        | 格闘ゲームをつかった大会に向けての個人戦練習1           |      |     |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 個人戦練習②    |        | 格闘ゲームをつかった大会に向けての個人戦練習2           |      |     |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 個人戦練習③    |        | 格闘ゲームをつかった大会に向けての個人戦練習3           |      |     |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 個人戦練習④    |        | 格闘ゲームをつかった大会に向けての個人戦練習4           |      |     |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 団体戦練習①    |        | タワーディフェンスをつかった大会に向けての個人戦練習1       |      |     |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 団体戦練習②    |        | タワーディフェンスをつかった大会に向けての個人戦練習2       |      |     |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 団体戦練習③    |        | タワーディフェンスをつかった大会に向けての個人戦練習3       |      |     |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 団体戦練習④    |        | タワーディフェンスをつかった大会に向けての個人戦練習4       |      |     |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催準備① |        | イベント開催に向けての準備物確認                  |      |     |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催準備② |        | イベント開催に向けてのデバイス準備                 |      |     |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催準備③ |        | イベント開催に向けての会場(ネットワーク準備)           |      |     |
|                                                          | 27                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催準備④ |        | イベント開催に向けてのデバイス・ネットワーク・スケジュール最終確認 |      |     |
|                                                          | 28                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催    |        | 実イベントを開催しての運営体験                   |      |     |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |        |                                   |      |     |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |        |                                   |      |     |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                          |                               |        |        |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------------------|--------|--------|
| 科目名                                                      | コミュニケーション演習                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                          |                               | 指導担当者名 | 佐藤 美希子 |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                          |                               |        |        |
| 開講時期                                                     | 前期                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年                   | eスポーツビジネス科2年制 1年              |        |        |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習: ○                    | 実習:                           | 実技:    |        |
| 年間時間数                                                    | 28 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                          |                               | 週時間数   | 時間     |
| 学習到達目標                                                   | サーティファイ コミュニケーション検定初級の取得、ロールプレイングを通してコミュニケーション力の向上を目指す。                                                                                                                                                                                                                                          |                          |                               |        |        |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                          |                               |        |        |
| 使用教材                                                     | コミュニケーション検定初級 テキスト                                                                                                                                                                                                                                                                               |                          |                               |        |        |
| 授業外学習の方法                                                 | テキストを使用し、過去問題を回答する                                                                                                                                                                                                                                                                               |                          |                               |        |        |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目                      | 内容・準備資料等                      |        |        |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オリエンテーション                | 授業の目的、使用教材についての理解、授業の進行について説明 |        |        |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | パート1 コミュニケーションセオリー(理論)   | 1-1コミュニケーションを考える、2-1目的に即して聞く  |        |        |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | パート1 コミュニケーションセオリー(理論)   | 2-2傾聴・質問する                    |        |        |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | パート1 コミュニケーションセオリー(理論)   | 3-1目的を意識する                    |        |        |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | パート1 コミュニケーションセオリー(理論)   | 3-2話を組み立てる                    |        |        |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | パート1 コミュニケーションセオリー(理論)   | 3-3言葉を選び抜く                    |        |        |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | パート1 コミュニケーションセオリー(理論)   | 3-4表現伝達する                     |        |        |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | パート2 コミュニケーションプラクティス(実践) | 1-1来客対応、1-2電話対応               |        |        |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | パート2 コミュニケーションプラクティス(実践) | 1-3アポイントメント・訪問・挨拶、1-4情報共有の重要性 |        |        |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | パート2 コミュニケーションプラクティス(実践) | 1-5チームコミュニケーション               |        |        |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | パート2 コミュニケーションプラクティス(実践) | 2-1接客営業、2-2クレーム対応             |        |        |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | パート2 コミュニケーションプラクティス(実践) | 2-3会議・取材・ヒアリング、2-4面接          |        |        |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 検定対策                     | 模擬試験                          |        |        |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末試験                     | 検定本番                          |        |        |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                          |                               |        |        |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                          |                               |        |        |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |                              |     |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------------------------------|-----|
| 科目名                                                      | 修了制作 I                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                | 指導担当者名                       | 担任  |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |                              |     |
| 開講時期                                                     | 後期                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年         | eスポーツビジネス科2年制 1年             |     |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習:            | 実習: ○                        | 実技: |
| 年間時間数                                                    | 180 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                | 週時間数                         | 時間  |
| 学習到達目標                                                   | ・1年生:1年間の集大成として学んだこと活かしデジタルコンテンツを制作し、プレゼンテーションをする。                                                                                                                                                                                                                                               |                |                              |     |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                |                              |     |
| 使用教材                                                     | デジタルコンテンツ制作に必要な物を各自用意。                                                                                                                                                                                                                                                                           |                |                              |     |
| 授業外学習の方法                                                 | 制作にあたり、事前の企画・計画をそれぞれ複数の先生方と行い、チェックをもらう事                                                                                                                                                                                                                                                          |                |                              |     |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目            | 内容・準備資料等                     |     |
| 授業計画<br>後期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 作品制作①          | 事前に準備していた企画・計画に沿ってそれぞれ制作にあたる |     |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 作品制作②          | 個別添削を行いながら制作を進めていく           |     |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 作品制作③          | 中間発表                         |     |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 学科内プレゼンテーション   | 学科内でプレゼンテーションを実施             |     |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 発表を受けての修正と展示準備 | オンライン展示およびオンサイト展示を実施         |     |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 卒業・修了制作展       | 展示終了後は、アーカイヴ化し、デジタル保存をする     |     |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |                              |     |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |                              |     |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |                              |     |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |                              |     |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |                              |     |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |                              |     |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |                              |     |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |                              |     |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |                              |     |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |                              |     |

# 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |        |        |                                   |        |     |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|--------|-----------------------------------|--------|-----|
| 科目名                                                      | 進路研究Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                            |        |        | 指導担当者名                            | 就職担当職員 |     |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |        |        |                                   |        |     |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |        | 対象学科学年 | eスポーツビジネス科2年制 2年                  |        |     |
| 授業方法                                                     | 講義：○                                                                                                                                                                                                                                                                                             |        | 演習：    |                                   | 実習：    | 実技： |
| 年間時間数                                                    | 28 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |        |        | 週時間数                              | 1 時間   |     |
| 学習到達目標                                                   | ・就職活動での面接、書類突破する事を目標とする。<br>・前期は、一般常識を強化<br>・後期は、個別指導を強化                                                                                                                                                                                                                                         |        |        |                                   |        |     |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |        |        |                                   |        |     |
| 使用教材                                                     | SUCCESS                                                                                                                                                                                                                                                                                          |        |        |                                   |        |     |
| 授業外学習の方法                                                 | 教科書復習                                                                                                                                                                                                                                                                                            |        |        |                                   |        |     |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目    |        | 内容・準備資料等                          |        |     |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 一般常識1  |        | 国語 1 漢字の読み書き                      |        |     |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 一般常識2  |        | 国語 2 対義語・類義語 3 同音異義語・同訓異字         |        |     |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 一般常識3  |        | 国語 4 四字熟語 5 故事成語・ことわざ・慣用句         |        |     |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 一般常識4  |        | 社会 1 日本史 2 世界史                    |        |     |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 一般常識5  |        | 社会 3 日本の地理 4 世界の地理                |        |     |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 一般常識6  |        | 社会 5 民主政治 6 経済                    |        |     |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 小テスト   |        | 中学レベル小テスト                         |        |     |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 一般常識7  |        | 英語 1 英単語・英熟語 2 英文法1 3 英文法2        |        |     |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 一般常識8  |        | 英語 4 英文法3 5 会話表現・慣用表現             |        |     |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 一般常識9  |        | 数学 1 重要基礎1 2 重要基礎2 3 式と計算         |        |     |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 一般常識10 |        | 数学 4 方程式と不等式 5 図形と面積、体積 6 場合の数と確率 |        |     |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 一般常識11 |        | 理科 1 物理・化学 2 生物・地学                |        |     |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 一般常識12 |        | 文化・芸術・雑学                          |        |     |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末テスト  |        | 一般常識総ざらい                          |        |     |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |        |        |                                   |        |     |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |        |        |                                   |        |     |

# 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |                                               |        |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|-----------------------------------------------|--------|
| 科目名                                                      | 進路研究Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                            |            | 指導担当者名                                        | 就職担当職員 |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |            |                                               |        |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年     | eスポーツビジネス科2年制 2年                              |        |
| 授業方法                                                     | 講義：○                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 演習：        | 実習：                                           | 実技：    |
| 年間時間数                                                    | 28 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |            | 週時間数                                          | 1 時間   |
| 学習到達目標                                                   | ・就職活動での面接、書類突破する事を目標とする。<br>・前期は、一般常識を強化<br>・後期は、個別指導を強化                                                                                                                                                                                                                                         |            |                                               |        |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |            |                                               |        |
| 使用教材                                                     | SUCCESS                                                                                                                                                                                                                                                                                          |            |                                               |        |
| 授業外学習の方法                                                 | 教科書復習                                                                                                                                                                                                                                                                                            |            |                                               |        |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目        | 内容・準備資料等                                      |        |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 志望動機の作り方 1 | 3-7 業界、会社にあった動機作り                             |        |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 志望動機の作り方 2 | 3-7(実践編) 業界、会社にあった動機作り                        |        |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 制作書類 1     | 3-8・3-8(実践編)、3-1~3-3(実践編)、3-6~3-6-2エントリーシート   |        |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 制作書類 2     | 3-8・3-8(実践編)、3-1~3-3(実践編)、3-6~3-6-2封筒の書き方、添え状 |        |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 制作書類 3     | 3-8・3-8(実践編)、3-1~3-3(実践編)、3-6~3-6-2その他の書類、履歴書 |        |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 制作書類 4     | 3-8・3-8(実践編)、3-1~3-3(実践編)、3-6~3-6-2履歴書の完成     |        |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 就職試験のマナー 1 | 5-2~5-3(実践編) 入退室                              |        |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 就職試験のマナー 2 | 5-2~5-3(実践編) 面接試験対策1                          |        |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 就職試験のマナー 3 | 5-2~5-3(実践編) 面接試験対策2                          |        |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 個別指導1      | 書類添削、面接指導                                     |        |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 個別指導2      | 書類添削、面接指導                                     |        |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 個別指導3      | 書類添削、面接指導                                     |        |
|                                                          | 27                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 個別指導4      | 書類添削、面接指導                                     |        |
| 28                                                       | 個別指導5                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 書類添削、面接指導  |                                               |        |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |                                               |        |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |                                               |        |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                                           |      |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------------------------------------|------|
| 科目名                                                      | クロスオーバーゼミⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                       |           | 指導担当者名                                    | 常勤   |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |           |                                           |      |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年    | eスポーツビジネス科2年制 2年                          |      |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習: ○     | 実習:                                       | 実技:  |
| 年間時間数                                                    | 56 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |           | 週時間数                                      | 2 時間 |
| 学習到達目標                                                   | ・学校の特徴でもある複数分野の授業を横断的に学習し、視野を広げ見地を高める。<br>・授業内における複数のカリキュラムメニューから自身の興味関心のあるものを選び学習をすることで無理なく学びにつなげることができ、自身の可能性と得意分野を広げていく。                                                                                                                                                                      |           |                                           |      |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |           |                                           |      |
| 使用教材                                                     | ゼミごとに異なる                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |                                           |      |
| 授業外学習の方法                                                 | ゼミごとに異なる                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |                                           |      |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目       | 内容・準備資料等                                  |      |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オリエンテーション | 授業の目的、使用教材についての理解、各担当講師から授業内容について説明。授業選択。 |      |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 選択基礎1     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 選択基礎2     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 選択基礎3     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 選択基礎4     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 選択基礎5     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 選択基礎6     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 選択基礎7     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 選択基礎8     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎9     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎10    | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎11    | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |      |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎12    | 期末試験範囲発表、期末試験範囲振り返り                       |      |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末試験      | 期末試験                                      |      |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                                           |      |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                                           |      |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                                           |        |      |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|-------------------------------------------|--------|------|
| 科目名                                                      | クロスオーバーゼミⅡ                                                                                                                                                                                                                                                                                       |           |                                           | 指導担当者名 | 常勤   |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |           |                                           |        |      |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年    | eスポーツビジネス科2年制 2年                          |        |      |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習: ○     |                                           | 実習:    | 実技:  |
| 年間時間数                                                    | 56 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |           |                                           | 週時間数   | 2 時間 |
| 学習到達目標                                                   | ・学校の特徴でもある複数分野の授業を横断的に学習し、視野を広げ見地を高める。<br>・授業内における複数のカリキュラムメニューから自身の興味関心のあるものを選び学習をすることで無理なく学びにつなげることができ、自身の可能性と得意分野を広げていく。                                                                                                                                                                      |           |                                           |        |      |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |           |                                           |        |      |
| 使用教材                                                     | ゼミごとに異なる                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |                                           |        |      |
| 授業外学習の方法                                                 | ゼミごとに異なる                                                                                                                                                                                                                                                                                         |           |                                           |        |      |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目       | 内容・準備資料等                                  |        |      |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | オリエンテーション | 授業の目的、使用教材についての理解、各担当講師から授業内容について説明。授業選択。 |        |      |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎1     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |        |      |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎2     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |        |      |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎3     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |        |      |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎4     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |        |      |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎5     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |        |      |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎6     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |        |      |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎7     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |        |      |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎8     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |        |      |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎9     | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |        |      |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎10    | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |        |      |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎11    | 選択授業の基礎を学ぶ。                               |        |      |
|                                                          | 27                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 選択基礎12    | 期末試験範囲発表、期末試験範囲振り返り                       |        |      |
| 28                                                       | 期末試験                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 期末試験      |                                           |        |      |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                                           |        |      |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |                                           |        |      |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |             |                  |       |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|------------------|-------|
| 科目名                                                      | 企画運営演習Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                          |             | 指導担当者名           | 渡邊 惇基 |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |             |                  |       |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年      | eスポーツビジネス科2年制 2年 |       |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習: ○       | 実習:              | 実技:   |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |             | 週時間数             | 3 時間  |
| 学習到達目標                                                   | 実習を通してイベント制作していく能力、知識、経験を積む                                                                                                                                                                                                                                                                      |             |                  |       |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |             |                  |       |
| 使用教材                                                     | パソコン 紙 ペン                                                                                                                                                                                                                                                                                        |             |                  |       |
| 授業外学習の方法                                                 | 様々なイベント動画を見る                                                                                                                                                                                                                                                                                     |             |                  |       |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目         | 内容・準備資料等         |       |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 1年の復習       | 復習               |       |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | イベントのアイデア出し | テーマの決定           |       |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | イベントのアイデア出し | アイデア出し           |       |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | イベントのアイデア出し | アイデアシートに書き込む     |       |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | イベントのアイデア出し | タイムスケジュールの作成     |       |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | イベントのアイデア出し | 小物の精査            |       |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | イベント制作      | イベント制作に必要な書類の作成  |       |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | イベント制作      | イベント制作に必要な書類の作成② |       |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | イベント制作      | 場所を借りる           |       |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント制作      | 現地調査             |       |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント制作      | 機材の選出            |       |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント制作      | 準備               |       |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント制作      | 運営リハーサル          |       |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 前期期末        | イベントを実施運営し評価とする  |       |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |             |                  |       |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |             |                  |       |

# 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |             |                  |        |       |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|------------------|--------|-------|
| 科目名                                                      | 企画運営演習Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                          |             |                  | 指導担当者名 | 渡邊 惇基 |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |             |                  |        |       |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年      | eスポーツビジネス科2年制 2年 |        |       |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習: ○       | 実習:              | 実技:    |       |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |             |                  | 週時間数   | 3 時間  |
| 学習到達目標                                                   | 実習を通してイベント制作していく能力、知識、経験を積む                                                                                                                                                                                                                                                                      |             |                  |        |       |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |             |                  |        |       |
| 使用教材                                                     | パソコン 紙 ペン                                                                                                                                                                                                                                                                                        |             |                  |        |       |
| 授業外学習の方法                                                 | 様々なイベント動画を見る                                                                                                                                                                                                                                                                                     |             |                  |        |       |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目         | 内容・準備資料等         |        |       |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 振り返り        | イベントの振り返り        |        |       |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベントのアイデア出し | テーマの決定           |        |       |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベントのアイデア出し | アイデア出し           |        |       |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベントのアイデア出し | アイデアシートに書き込む     |        |       |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベントのアイデア出し | タイムスケジュールの作成     |        |       |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベントのアイデア出し | 小物の精査            |        |       |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント制作      | イベント制作に必要な書類の作成  |        |       |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント制作      | イベント制作に必要な書類の作成② |        |       |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント制作      | 場所を借りる           |        |       |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント制作      | 現地調査             |        |       |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント制作      | 機材の選出            |        |       |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント制作      | 準備               |        |       |
|                                                          | 27                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント制作      | 運営リハーサル          |        |       |
|                                                          | 28                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 後期期末        | イベントを実施運営し評価とする  |        |       |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |             |                  |        |       |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |             |                  |        |       |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |               |        |                                   |       |      |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|--------|-----------------------------------|-------|------|
| 科目名                                                      | ビジネスマナー概論Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                       |               |        | 指導担当者名                            | 大内 優輝 |      |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |               |        |                                   |       |      |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |               | 対象学科学年 | eスポーツビジネス科2年制 2年                  |       |      |
| 授業方法                                                     | 講義：○                                                                                                                                                                                                                                                                                             |               | 演習：    |                                   | 実習：   | 実技：  |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |               |        |                                   | 週時間数  | 3 時間 |
| 学習到達目標                                                   | ・社会に出るうえで必要なビジネスマナーを習得する。<br>・各種イベントを想定した立ち振る舞いを覚える。<br>・eスポーツ業界で印象に残る人材となる。                                                                                                                                                                                                                     |               |        |                                   |       |      |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点～100点：優)、B(70点～79点：良)、C(60点～69点：可)、D(0点～59点：不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |               |        |                                   |       |      |
| 使用教材                                                     | パソコン 筆記用具                                                                                                                                                                                                                                                                                        |               |        |                                   |       |      |
| 授業外学習の方法                                                 | イベント運営時に授業内容を意識する。                                                                                                                                                                                                                                                                               |               |        |                                   |       |      |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目           |        | 内容・準備資料等                          |       |      |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オリエンテーション     |        | 授業の流れについて                         |       |      |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | ビジネスコミュニケーション |        | 適切な言葉遣いやコミュニケーションスキルを身につける。       |       |      |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | プレゼンテーション技術   |        | 効果的なプレゼンテーションのための準備や技術を習得する。      |       |      |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | ネットワーキング      |        | 関係構築やビジネスコンタクトの方法を学ぶ。             |       |      |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | ビジネス会議の運営     |        | 効果的な会議の進行や議題の提示方法を理解する。           |       |      |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | プロフェッショナリズム   |        | プロフェッショナルな態度や振る舞いを身につける。          |       |      |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | ビジネスエチケット     |        | ビジネス環境での適切な行動規範を理解し、実践する。         |       |      |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | ビジネスドレスコード    |        | 適切な服装や外見への配慮を学ぶ。                  |       |      |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | ビジネスディナーのマナー  |        | ビジネスディナーにおける適切な振る舞いや食事のマナーを身につける。 |       |      |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 電子メールのマネジメント  |        | 効果的な電子メールの書き方や適切なフォーマットを学ぶ。       |       |      |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ビジネスプロトコル     |        | ビジネスにおける標準的な手続きや規則について理解する。       |       |      |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | タイムマネジメント     |        | 時間の効果的な活用方法や優先順位の付け方を習得する。        |       |      |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | コンフリクト解決      |        | 効果的なコンフリクト解決の手法や対処法を学ぶ。           |       |      |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末テスト         |        | 筆記試験の実施                           |       |      |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |               |        |                                   |       |      |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |               |        |                                   |       |      |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |        |                                    |       |     |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------|--------|------------------------------------|-------|-----|
| 科目名                                                      | ビジネスマナー概論Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                       |           |        | 指導担当者名                             | 大内 優輝 |     |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |           |        |                                    |       |     |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |           | 対象学科学年 | eスポーツビジネス科2年制 2年                   |       |     |
| 授業方法                                                     | 講義：○                                                                                                                                                                                                                                                                                             |           | 演習：    |                                    | 実習：   | 実技： |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |           |        | 週時間数                               | 3 時間  |     |
| 学習到達目標                                                   | ・社会に出るうえで必要なビジネスマナーを習得する。<br>・各種イベントを想定した立ち振る舞いを覚える。<br>・eスポーツ業界で印象に残る人材となる。                                                                                                                                                                                                                     |           |        |                                    |       |     |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点～100点：優)、B(70点～79点：良)、C(60点～69点：可)、D(0点～59点：不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |           |        |                                    |       |     |
| 使用教材                                                     | パソコン 筆記用具                                                                                                                                                                                                                                                                                        |           |        |                                    |       |     |
| 授業外学習の方法                                                 | イベント運営時に授業内容を意識する。                                                                                                                                                                                                                                                                               |           |        |                                    |       |     |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目       |        | 内容・準備資料等                           |       |     |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 前期振り返り    |        | 復習                                 |       |     |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | チームワーク    |        | チームでの効果的な仕事の進め方やコラボレーションの重要性を理解する。 |       |     |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | リーダーシップ   |        | リーダーシップの基本的な原則やスキルを磨く。             |       |     |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | プロジェクト管理  |        | プロジェクトの計画、実行、監視、制御に関する技術を学ぶ。       |       |     |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ビジネス戦略    |        | ビジネス戦略の構築や実行に関する基本的な知識を身につける。      |       |     |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | クライアント対応  |        | クライアントや顧客との適切な関係構築や対応方法を学ぶ。        |       |     |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | マーケティング戦略 |        | マーケティング戦略の理解と実行に関する基本的な知識を獲得する。    |       |     |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ビジネス英語    |        | ビジネスで使用される英語表現やコミュニケーションの方法を学ぶ。    |       |     |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | プロジェクト評価  |        | プロジェクトの成功を測定し、改善するための方法を学ぶ。        |       |     |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イノベーション   |        | イノベーションの基本的な原則やビジネスにおける役割を理解する。    |       |     |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ビジネス法務    |        | ビジネスに関連する法律や契約についての基本的な知識を学ぶ。      |       |     |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | グローバルビジネス |        | 国際的なビジネス環境での適切な行動や戦略を理解する。         |       |     |
|                                                          | 27                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ビジネス倫理    |        | 倫理的なビジネス行動や社会的責任に関する理解を深める。        |       |     |
|                                                          | 28                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末テスト     |        | 筆記試験                               |       |     |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |        |                                    |       |     |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |           |        |                                    |       |     |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |        |                                         |       |      |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|--------|-----------------------------------------|-------|------|
| 科目名                                                      | セルフマネジメント演習Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                     |            |        | 指導担当者名                                  | 大内 優輝 |      |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |            |        |                                         |       |      |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |            | 対象学科学年 | eスポーツビジネス科2年制 2年                        |       |      |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              |            | 演習: ○  |                                         | 実習:   | 実技:  |
| 年間時間数                                                    | 168 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                           |            |        |                                         | 週時間数  | 6 時間 |
| 学習到達目標                                                   | ・格闘ゲームを通して自分の課題を発見できるようにする。<br>・発見した課題を解決するための術を知る。<br>・ロジックでゲームをプレイできるようにする。                                                                                                                                                                                                                    |            |        |                                         |       |      |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |            |        |                                         |       |      |
| 使用教材                                                     | オリジナル教材のプリント・データ配布 各種e-sports種目ソフト                                                                                                                                                                                                                                                               |            |        |                                         |       |      |
| 授業外学習の方法                                                 | 自宅での教材復習                                                                                                                                                                                                                                                                                         |            |        |                                         |       |      |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目        |        | 内容・準備資料等                                |       |      |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オリエンテーション  |        | 授業の流れ                                   |       |      |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 地上戦基礎      |        | 地上戦の3すくみ、弾の対処法、差し合い法、反撃確定の模索・練習         |       |      |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 地上戦応用      |        | 前パートを意識した対戦 キャラクターについては任意のもの            |       |      |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 対空基礎       |        | 対空の意義とそこからの飛びの考え方について 各キャラクターの対空選定      |       |      |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 対空応用       |        | 対空を意識した対戦 キャラクターについては任意のもの              |       |      |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | コンボ練習      |        | コンボの意義についてと簡易的なコンボ習得                    |       |      |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | コンボ実践投入    |        | コンボを意識した対戦 反撃確定・対空等も意識した上での展開           |       |      |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 独自システム習得基礎 |        | 各ゲームにおける独自システムの特長について習得 それを利用した戦闘スタイル確立 |       |      |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 独自システム習得応用 |        | 独自システムを意識した対戦 コンボ 反撃確定 対空も同時並行で意識を行う    |       |      |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | キャラクター対策基礎 |        | 各キャラクターの特長と解説 及び強い技に対しての正解を模索           |       |      |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | キャラクター対策応用 |        | キャラクター対策を意識した対戦 対策されている側についても別択を模索      |       |      |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対人戦対策      |        | 対人戦に置いての基礎を学ぶ                           |       |      |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対人戦応用      |        | 対人戦に置いての心理状況の推移を学ぶ                      |       |      |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末試験       |        |                                         |       |      |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |        |                                         |       |      |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |        |                                         |       |      |

# 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |                                         |       |  |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|-----------------------------------------|-------|--|
| 科目名                                                      | セルフマネジメント演習Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                     |            | 指導担当者名                                  | 大内 優輝 |  |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |            |                                         |       |  |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年     | eスポーツビジネス科2年制 2年                        |       |  |
| 授業方法                                                     | 講義：                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習：○       | 実習：                                     | 実技：   |  |
| 年間時間数                                                    | 168 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                           |            | 週時間数                                    | 6 時間  |  |
| 学習到達目標                                                   | ・格闘ゲームを通して自分の課題を発見できるようにする。<br>・発見した課題を解決するための術を知る。<br>・ロジックでゲームをプレイできるようにする。                                                                                                                                                                                                                    |            |                                         |       |  |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点：優)、B(70点~79点：良)、C(60点~69点：可)、D(0点~59点：不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |            |                                         |       |  |
| 使用教材                                                     | オリジナル教材のプリント・データ配布 各種e-sports種目ソフト                                                                                                                                                                                                                                                               |            |                                         |       |  |
| 授業外学習の方法                                                 | 自宅での教材復習                                                                                                                                                                                                                                                                                         |            |                                         |       |  |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目        | 内容・準備資料等                                |       |  |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | オリエンテーション  | 授業の流れ                                   |       |  |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 地上戦基礎      | 地上戦の3すくみ、弾の対処法、差し合い法、反撃確定の模索・練習         |       |  |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 地上戦応用      | 前パートを意識した対戦 キャラクターについては任意のもの            |       |  |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対空基礎       | 対空の意義とそこからの飛びの考え方について 各キャラクターの対空選定      |       |  |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対空応用       | 対空を意識した対戦 キャラクターについては任意のもの              |       |  |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | コンボ練習      | コンボの意義についてと簡易的なコンボ習得                    |       |  |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | コンボ実践投入    | コンボを意識した対戦 反撃確定・対空等も意識した上での展開           |       |  |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 独自システム習得基礎 | 各ゲームにおける独自システムの特長について習得 それを利用した戦闘スタイル確立 |       |  |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 独自システム習得応用 | 独自システムを意識した対戦 コンボ 反撃確定 対空も同時並行で意識を行う    |       |  |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | キャラクター対策基礎 | 各キャラクターの特長と解説 及び強い技に対しての正解を模索           |       |  |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | キャラクター対策応用 | キャラクター対策を意識した対戦 対策されている側についても別択を模索      |       |  |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対人戦対策      | 対人戦に置いての基礎を学ぶ                           |       |  |
|                                                          | 27                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対人戦応用      | 対人戦に置いての心理状況の推移を学ぶ                      |       |  |
| 28                                                       | 期末試験                                                                                                                                                                                                                                                                                             |            |                                         |       |  |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |                                         |       |  |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |            |                                         |       |  |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |               |                     |        |       |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------|---------------------|--------|-------|
| 科目名                                                      | MOS演習Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                           |               |                     | 指導担当者名 | 渡邊 惇基 |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |               |                     |        |       |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年        | eスポーツビジネス科2年制 2年    |        |       |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習: ○         | 実習:                 | 実技:    |       |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |               |                     | 週時間数   | 3 時間  |
| 学習到達目標                                                   | ・PCの基礎知識・応用知識を学び、各種MicrosoftOfficeSpecialist (PowerPpintl)とP検の取得を目指す。                                                                                                                                                                                                                            |               |                     |        |       |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |               |                     |        |       |
| 使用教材                                                     | Word、Excel、PowerPoint検定用テキスト                                                                                                                                                                                                                                                                     |               |                     |        |       |
| 授業外学習の方法                                                 | 自宅での教材復習                                                                                                                                                                                                                                                                                         |               |                     |        |       |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目           | 内容・準備資料等            |        |       |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オリエンテーション     | 授業の流れ               |        |       |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | PowerPoint基礎① | ファイルタブ機能習得          |        |       |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | PowerPoint基礎② | 挿入タブ機能習得            |        |       |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | PowerPoint基礎③ | ページレイアウトタブ機能習得      |        |       |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | PowerPoint基礎④ | アニメーションタブ機能習得       |        |       |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | PowerPoint基礎⑤ | 画面切り替えタブ機能習得        |        |       |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | PowerPoint基礎⑥ | スライドショータブ機能習得       |        |       |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | PowerPoint基礎⑦ | 表示タブ機能習得            |        |       |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | MOS対策①        | MOS PowerPoint試験対策1 |        |       |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | MOS対策②        | MOS PowerPoint試験対策2 |        |       |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | MOS対策③        | MOS PowerPoint試験対策3 |        |       |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | MOS対策④        | MOS PowerPoint試験対策4 |        |       |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | MOS対策⑤        | MOS PowerPoint試験対策5 |        |       |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末試験          | 筆記試験                |        |       |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |               |                     |        |       |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |               |                     |        |       |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |              |        |                  |                           |      |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------|--------|------------------|---------------------------|------|
| 科目名                                                      | MOS演習Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                           |              |        | 指導担当者名           | 渡邊 惇基                     |      |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |              |        |                  |                           |      |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |              | 対象学科学年 | eスポーツビジネス科2年制 2年 |                           |      |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              |              | 演習: ○  |                  | 実習:                       | 実技:  |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |              |        |                  | 週時間数                      | 3 時間 |
| 学習到達目標                                                   | ・PCの基礎知識・応用知識を学び、各種MicrosoftOfficeSpecialist (PowarPpintl)とP検の取得を目指す。                                                                                                                                                                                                                            |              |        |                  |                           |      |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |              |        |                  |                           |      |
| 使用教材                                                     | Word、Excel、PowerPoint検定用テキスト                                                                                                                                                                                                                                                                     |              |        |                  |                           |      |
| 授業外学習の方法                                                 | 自宅での教材復習                                                                                                                                                                                                                                                                                         |              |        |                  |                           |      |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目          |        |                  | 内容・準備資料等                  |      |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 前期復習         |        |                  | 前期の復習・確認と今後の流れ確認          |      |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 文章の編集        |        |                  | 文書の編集の仕方                  |      |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 表の作成と編集      |        |                  | Word内での表作成の復習と編集方法        |      |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 図の挿入や図形の作成   |        |                  | 特殊な図の挿入やワードアートの活用法        |      |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ページや印刷の設定    |        |                  | ページの詳細設定                  |      |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 表計算ソフトの操作    |        |                  | Excelでの表作成・計算の復習          |      |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | グラフの使用・編集    |        |                  | グラフの作成方法と応用グラフの活用法        |      |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 計算式や関数の利用    |        |                  | 関数を使っでの業務効率化              |      |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | コンピュータ知識     |        |                  | コンピュータデバイスの知識習得           |      |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 情報通信ネットワーク知識 |        |                  | 情報通信ネットワークの歴史と現状についての知識習得 |      |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 情報モラル知識      |        |                  | 情報モラルについての確認と注意点          |      |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 情報セキュリティ知識   |        |                  | 情報セキュリティの歴史と活用法           |      |
|                                                          | 27                                                                                                                                                                                                                                                                                               | ICTを活用した問題解決 |        |                  | アルゴリズムを使用したICT問題解決        |      |
| 28                                                       | 期末試験                                                                                                                                                                                                                                                                                             |              |        | 筆記試験             |                           |      |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |              |        |                  |                           |      |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |              |        |                  |                           |      |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                        |                   |                  |         |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|-------------------|------------------|---------|
| 科目名                                                      | 動画制作演習Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                        | 指導担当者名            | 鈴木 良明            |         |
| 実務経験                                                     | 有                                                                                                                                                                                                                                                                                                | テレビ局で映像ディレクターとして3年以上従事 |                   |                  |         |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                        | 対象学科学年            | eスポーツビジネス科2年制 2年 |         |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                        | 演習: ○             |                  | 実習: 実技: |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                        |                   | 週時間数             | 3 時間    |
| 学習到達目標                                                   | 実習を通して動画を撮影・編集を学び、業務レベルの動画を作成できるようになる。                                                                                                                                                                                                                                                           |                        |                   |                  |         |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                        |                   |                  |         |
| 使用教材                                                     | パソコン カメラ                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                        |                   |                  |         |
| 授業外学習の方法                                                 | 様々な映像作品を見る                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                        |                   |                  |         |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目                    | 内容・準備資料等          |                  |         |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オリエンテーション              | 授業の流れについて         |                  |         |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 動画とは                   | 動画についての基礎知識習得     |                  |         |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 動画の作成方法について            | 作成方法と使用ソフトについての説明 |                  |         |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | グループ分け                 | 動画制作グループ分け        |                  |         |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 動画企画作成①                | グループに分かれての動画企画制作  |                  |         |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 動画企画作成②                | グループに分かれての動画企画制作  |                  |         |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 動画企画作成③                | グループに分かれての動画企画制作  |                  |         |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 撮影①                    | 企画を元にした動画撮影       |                  |         |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 撮影②                    | 企画を元にした動画撮影       |                  |         |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 撮影③                    | 企画を元にした動画撮影       |                  |         |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 編集①                    | 撮影した動画の編集         |                  |         |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 編集②                    | 撮影した動画の編集         |                  |         |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 編集③                    | 撮影した動画の編集         |                  |         |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末テスト                  | 作成した映像のプレゼンテーション  |                  |         |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                        |                   |                  |         |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                        |                   |                  |         |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                        |                  |                  |         |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------|------------------|------------------|---------|
| 科目名                                                      | 動画制作演習Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                        | 指導担当者名           | 鈴木 良明            |         |
| 実務経験                                                     | 有                                                                                                                                                                                                                                                                                                | テレビ局で映像ディレクターとして3年以上従事 |                  |                  |         |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                        | 対象学科学年           | eスポーツビジネス科2年制 2年 |         |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                        | 演習: ○            |                  | 実習: 実技: |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                        |                  | 週時間数             | 3 時間    |
| 学習到達目標                                                   | 実習を通して動画を撮影・編集を学び、業務レベルの動画を作成できるようになる。                                                                                                                                                                                                                                                           |                        |                  |                  |         |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                        |                  |                  |         |
| 使用教材                                                     | パソコン カメラ                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                        |                  |                  |         |
| 授業外学習の方法                                                 | 様々な映像作品を見る                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                        |                  |                  |         |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目                    | 内容・準備資料等         |                  |         |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 前期振り返り                 |                  |                  |         |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 仕事をする上での動画とは           | 仕事上で気を付けることを考える  |                  |         |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 依頼の受け方                 | 依頼を受ける方法について     |                  |         |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | グループ分け                 | 動画制作グループ分け       |                  |         |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 動画企画作成①                | グループに分かれての動画企画制作 |                  |         |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 動画企画作成②                | グループに分かれての動画企画制作 |                  |         |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 動画企画作成③                | グループに分かれての動画企画制作 |                  |         |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 撮影①                    | 企画を元にした動画撮影      |                  |         |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 撮影②                    | 企画を元にした動画撮影      |                  |         |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 撮影③                    | 企画を元にした動画撮影      |                  |         |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 編集①                    | 撮影した動画の編集        |                  |         |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 編集②                    | 撮影した動画の編集        |                  |         |
|                                                          | 27                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 編集③                    | 撮影した動画の編集        |                  |         |
|                                                          | 28                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末テスト                  | 作成した映像のプレゼンテーション |                  |         |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                        |                  |                  |         |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                        |                  |                  |         |

# 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                 |        |                    |         |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|--------|--------------------|---------|
| 科目名                                                      | Vtuber概論 I                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                 | 指導担当者名 | ナナホシナナ             |         |
| 実務経験                                                     | 有                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 配信関係の仕事及びVtuberとしての活動歴合計で3年以上従事 |        |                    |         |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                 | 対象学科学年 | eスポーツビジネス科2年制 2年   |         |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                 | 演習: ○  |                    | 実習: 実技: |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                                 |        | 週時間数               | 3 時間    |
| 学習到達目標                                                   | Vtuberの活動の裏側や、配信技術、キャラクター作り、ファンとの関わり方など、実践的な知識を身につける。                                                                                                                                                                                                                                            |                                 |        |                    |         |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                                 |        |                    |         |
| 使用教材                                                     | パソコン                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                 |        |                    |         |
| 授業外学習の方法                                                 | 様々な映像作品を見る                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                 |        |                    |         |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目                             |        | 内容・準備資料等           |         |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オリエンテーション                       |        | 授業の流れについて          |         |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Vtuberとは？                       |        | Vtuberの定義や歴史を学ぶ    |         |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Vtuber業界の仕組み                    |        | 企業勢と個人勢の違いや運営体制を知る |         |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | キャラクターデザインとブランディング              |        | キャラ設定や差別化のポイントを学ぶ  |         |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Vtuberの機材とソフト                   |        | 必要な機材やソフトの種類を理解する  |         |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Live2D・3Dモデルの基礎                 |        | モデルの仕組みや作成方法を学ぶ    |         |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Vtuberの配信プラットフォーム               |        | 各プラットフォームの特徴を知る    |         |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 動画制作と編集技術                       |        | 動画の作り方や編集技術を学ぶ     |         |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 配信技術と環境構築                       |        | OBSの設定や音声調整を学ぶ     |         |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 配信コンテンツの企画と運営                   |        | 配信の企画やジャンルの特徴を学ぶ   |         |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | コラボ配信の戦略                        |        | コラボの進め方や戦略を学ぶ      |         |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | SNS運用とファンコミュニケーション              |        | SNSの活用法やファンとの関係を学ぶ |         |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 収益化の仕組み                         |        | 収益モデルや収益化の方法を学ぶ    |         |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末テスト                           |        | 作成した映像のプレゼンテーション   |         |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                 |        |                    |         |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                 |        |                    |         |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                 |                     |                  |         |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------|---------------------|------------------|---------|
| 科目名                                                      | Vtuber概論 I                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                 | 指導担当者名              | ナナホシナナ           |         |
| 実務経験                                                     | 有                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 配信関係の仕事及びVtuberとしての活動歴合計で3年以上従事 |                     |                  |         |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                 | 対象学科学年              | eスポーツビジネス科2年制 2年 |         |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                 | 演習: ○               |                  | 実習: 実技: |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                                 |                     | 週時間数             | 3 時間    |
| 学習到達目標                                                   | Vtuberの活動の裏側や、配信技術、キャラクター作り、ファンとの関わり方など、実践的な知識を身につける。                                                                                                                                                                                                                                            |                                 |                     |                  |         |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                                 |                     |                  |         |
| 使用教材                                                     | パソコン                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                                 |                     |                  |         |
| 授業外学習の方法                                                 | 様々な映像作品を見る                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                 |                     |                  |         |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目                             | 内容・準備資料等            |                  |         |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 前期振り返り                          |                     |                  |         |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | グッズ販売とマーチャンダイズ戦略                | グッズの展開や販売方法を学ぶ      |                  |         |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 炎上対策とリスクマネジメント                  | 炎上事例を分析し対策を学ぶ       |                  |         |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Vtuberの法律と著作権                   | 著作権や企業案件の注意点を知る     |                  |         |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Vtuber事務所・プロダクションの運営            | 企業勢の運営やマネジメントを学ぶ    |                  |         |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | バーチャルライブ・イベント運営                 | ライブの仕組みやイベント企画を学ぶ   |                  |         |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | AIとVtuberの未来                    | AI技術の活用や未来の展望を考える   |                  |         |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実践ワークショップ①: Vtuber企画発表          | 自分のVtuberキャラを考え発表する |                  |         |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実践ワークショップ②: 模擬配信                | 模擬配信を行う             |                  |         |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実践ワークショップ③                      | 企画を元にした動画配信・撮影      |                  |         |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実践ワークショップ④                      | 撮影した動画の編集           |                  |         |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実践ワークショップ⑤                      | 編集したデータのフィードバック     |                  |         |
|                                                          | 27                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 実践ワークショップ⑥                      | フィードバックをもとに再調整の実施   |                  |         |
| 28                                                       | 期末テスト                                                                                                                                                                                                                                                                                            | 作成した映像のプレゼンテーション                |                     |                  |         |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                 |                     |                  |         |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                 |                     |                  |         |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                    |        |                                   |       |      |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|--------|-----------------------------------|-------|------|
| 科目名                                                      | トーナメント実習Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                    |        | 指導担当者名                            | 大内 優輝 |      |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                    |        |                                   |       |      |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                    | 対象学科学年 | eスポーツビジネス科2年制 2年                  |       |      |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                    | 演習:    |                                   | 実習: ○ | 実技:  |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                    |        |                                   | 週時間数  | 3 時間 |
| 学習到達目標                                                   | ・デバイス知識やネットワーク知識の習得と、大会・イベントの企画運営、対戦実習を通しイベント企画運営の基礎・大会出場への心構えを身に着ける。                                                                                                                                                                                                                            |                    |        |                                   |       |      |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                    |        |                                   |       |      |
| 使用教材                                                     | オリジナル教材のプリント・データ配布 各種e-sports種目ソフト 配信用ソフト ICTプロフィシエンシー検定テキスト                                                                                                                                                                                                                                     |                    |        |                                   |       |      |
| 授業外学習の方法                                                 | 自宅での教材復習                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                    |        |                                   |       |      |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目                |        | 内容・準備資料等                          |       |      |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オリエンテーション          |        | 授業の流れ                             |       |      |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オフラインイベント開催にあたって①  |        | オフラインイベントの過去の事例をもとにした失敗例          |       |      |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オフラインイベント開催にあたって②  |        | オフラインイベント受付方法とフォームソフト習得           |       |      |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オフラインイベント開催にあたって③  |        | オフラインイベントトーナメント表の作成               |       |      |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オフラインイベント開催にあたって④  |        | オフラインイベント当日の時間調整とスケジュールリング        |       |      |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オフラインイベントでの参加側下準備① |        | オフラインイベントに参加する際の前準備とメンタル管理について    |       |      |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オフラインイベントでの参加側下準備② |        | オフラインイベントに参加する際のプレイング調整について       |       |      |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オフラインイベントでの参加側下準備③ |        | オフラインイベントに参加する際の機材持ち込みについて        |       |      |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オフラインイベントでの参加側下準備④ |        | オフラインイベントに参加する際の当日の動き方と円滑な運営について  |       |      |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催準備①          |        | イベント開催に向けての準備物確認                  |       |      |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催準備②          |        | イベント開催に向けてのデバイス準備                 |       |      |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催準備③          |        | イベント開催に向けての会場(ネットワーク準備)           |       |      |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催準備④          |        | イベント開催に向けてのデバイス・ネットワーク・スケジュール最終確認 |       |      |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催             |        | 実イベントを開催しての運営体験                   |       |      |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                    |        |                                   |       |      |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                    |        |                                   |       |      |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                    |                 |                                   |       |      |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------|-----------------|-----------------------------------|-------|------|
| 科目名                                                      | トーナメント実習Ⅱ                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                    |                 | 指導担当者名                            | 大内 優輝 |      |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                    |                 |                                   |       |      |
| 開講時期                                                     | 通年                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                    | 対象学科学年          | eスポーツビジネス科2年制 2年                  |       |      |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                    | 演習:             |                                   | 実習: ○ | 実技:  |
| 年間時間数                                                    | 84 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                    |                 |                                   | 週時間数  | 3 時間 |
| 学習到達目標                                                   | ・デバイス知識やネットワーク知識の習得と、大会・イベントの企画運営、対戦実習を通しイベント企画運営の基礎・大会出場への心構えを身に着ける。                                                                                                                                                                                                                            |                    |                 |                                   |       |      |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                    |                 |                                   |       |      |
| 使用教材                                                     | オリジナル教材のプリント・データ配布 各種e-sports種目ソフト 配信用ソフト ICTプロフィシエンシー検定テキスト                                                                                                                                                                                                                                     |                    |                 |                                   |       |      |
| 授業外学習の方法                                                 | 自宅での教材復習                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                    |                 |                                   |       |      |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目                |                 | 内容・準備資料等                          |       |      |
| 授業計画<br>後期                                               | 15                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 前期の振り返り            |                 | 授業の流れ                             |       |      |
|                                                          | 16                                                                                                                                                                                                                                                                                               | オンラインイベント開催にあたって①  |                 | オンラインイベントの過去の事例をもとにした失敗例          |       |      |
|                                                          | 17                                                                                                                                                                                                                                                                                               | オンラインイベント開催にあたって②  |                 | オンラインイベント受付方法とフォームソフト習得           |       |      |
|                                                          | 18                                                                                                                                                                                                                                                                                               | オンラインイベント開催にあたって③  |                 | オンラインイベントトーナメント表の作成               |       |      |
|                                                          | 19                                                                                                                                                                                                                                                                                               | オンラインイベント開催にあたって④  |                 | オンラインイベント当日の時間調整とスケジュールリング        |       |      |
|                                                          | 20                                                                                                                                                                                                                                                                                               | オンラインイベントでの参加側下準備① |                 | オンラインイベントに参加する際の前準備とメンタル管理について    |       |      |
|                                                          | 21                                                                                                                                                                                                                                                                                               | オンラインイベントでの参加側下準備② |                 | オンラインイベントに参加する際のプレイング調整について       |       |      |
|                                                          | 22                                                                                                                                                                                                                                                                                               | オンラインイベントでの参加側下準備③ |                 | オンラインイベントに参加する際の機材持ち込みについて        |       |      |
|                                                          | 23                                                                                                                                                                                                                                                                                               | オンラインイベントでの参加側下準備④ |                 | オンラインイベントに参加する際の当日の動き方と円滑な運営について  |       |      |
|                                                          | 24                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催準備①          |                 | イベント開催に向けての準備物確認                  |       |      |
|                                                          | 25                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催準備②          |                 | イベント開催に向けてのデバイス準備                 |       |      |
|                                                          | 26                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催準備③          |                 | イベント開催に向けての会場(ネットワーク準備)           |       |      |
|                                                          | 27                                                                                                                                                                                                                                                                                               | イベント開催準備④          |                 | イベント開催に向けてのデバイス・ネットワーク・スケジュール最終確認 |       |      |
| 28                                                       | イベント開催                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                    | 実イベントを開催しての運営体験 |                                   |       |      |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                    |                 |                                   |       |      |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                    |                 |                                   |       |      |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                       |                                               |        |  |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------|-----------------------------------------------|--------|--|
| 科目名                                                      | 著作権概論                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                       | 指導担当者名                                        | 矢田部 翔子 |  |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                       |                                               |        |  |
| 開講時期                                                     | 前期                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年                | eスポーツビジネス科2年制 2年                              |        |  |
| 授業方法                                                     | 講義：○                                                                                                                                                                                                                                                                                             | 演習：                   | 実習：                                           | 実技：    |  |
| 年間時間数                                                    | 28 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                            |                       | 週時間数                                          | 時間     |  |
| 学習到達目標                                                   | ビジネス著作権検定BASIC級の合格                                                                                                                                                                                                                                                                               |                       |                                               |        |  |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                       |                                               |        |  |
| 使用教材                                                     | ビジネス著作権検定 ベーシックテキスト                                                                                                                                                                                                                                                                              |                       |                                               |        |  |
| 授業外学習の方法                                                 | テキストの復習等                                                                                                                                                                                                                                                                                         |                       |                                               |        |  |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目                   | 内容・準備資料等                                      |        |  |
| 授業計画<br>前期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | オリエンテーション/第1章 著作権とは何か | 試験概要説明/著作権の性質・著作権法の目的                         |        |  |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 第2章 著作権で保護されるもの①      | 著作権で保護されるもの                                   |        |  |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 第3章 著作権は誰が持つ          | 著作者の定義、著作者の例外、著作者と著作権者                        |        |  |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 第4章 著作権の内容①           | 著作権の内容 人格権と財産権、著作者人格権(公表権、氏名表示権、同一性保持権、一身専属性) |        |  |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 第4章 著作権の内容②           | 財産権としての著作権、複製権、上映権、演奏権、上演権                    |        |  |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 第4章 著作権の内容③           | 公衆送信権、貸与権、譲渡権、頒布権、二次的著作物                      |        |  |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 第5章 著作権はいつまで保護される     | 著作権の始期、著作権の保護期間、国際的保護                         |        |  |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 第7章 勝手に使える場合がある①      | 権利制限規定、私的使用関係、付随的著作物                          |        |  |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 第7章 勝手に使える場合がある②      | 教育関係、図書館関係、非営利無償の上演・演奏等、引用転載関係                |        |  |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 第8章 著作物を伝達する者を保護する制度① | 著作隣接権とは                                       |        |  |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 第9章 勝手に使うとどうなるか       | 著作権の侵害                                        |        |  |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 第10章 著作権に関連する制度       | 知的財産権、情報モラルと著作権                               |        |  |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 検定対策                  | 模擬試験                                          |        |  |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 期末試験                  | 検定本番                                          |        |  |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                       |                                               |        |  |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                       |                                               |        |  |

## 授業計画(シラバス)

|                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |                              |     |
|----------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|------------------------------|-----|
| 科目名                                                      | 卒業制作                                                                                                                                                                                                                                                                                             |                | 指導担当者名                       | 担任  |
| 実務経験                                                     | 無                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |                              |     |
| 開講時期                                                     | 後期                                                                                                                                                                                                                                                                                               | 対象学科学年         | eスポーツビジネス科2年制 2年             |     |
| 授業方法                                                     | 講義:                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 演習:            | 実習: ○                        | 実技: |
| 年間時間数                                                    | 180 時間                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                | 週時間数                         | 時間  |
| 学習到達目標                                                   | ・卒業生:2, 3年間の集大成として学んだこと活かしデジタルコンテンツを制作し、プレゼンテーションをする。                                                                                                                                                                                                                                            |                |                              |     |
| 評価方法<br>評価基準                                             | 学期末試験の実施及び実習成果による評価の他、出席状況、授業課題としての制作物、レポート等の提出状況を点数配分し、100点満点で評価していく。<br>期末試験は実技試験や筆記試験、プレゼンテーションによって行われ、受験資格として授業実施の出席率80%以上を要件としている。期末試験の結果、必要と認められる場合には追試験を実施する。<br>成績評価は「A(80点~100点:優)、B(70点~79点:良)、C(60点~69点:可)、D(0点~59点:不可)」の4段階とする。A、B、Cの評価は合格とし、D評価の場合は不合格とする。上記成績評価を100点満点で点数化し総合評価する。 |                |                              |     |
| 使用教材                                                     | デジタルコンテンツ制作に必要な物を各自用意。                                                                                                                                                                                                                                                                           |                |                              |     |
| 授業外学習の方法                                                 | 制作にあたり、事前の企画・計画をそれぞれ複数の先生方と行い、チェックをもらう事                                                                                                                                                                                                                                                          |                |                              |     |
| 学期                                                       | ターム                                                                                                                                                                                                                                                                                              | 項 目            | 内容・準備資料等                     |     |
| 授業計画<br>後期                                               | 1                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 作品制作①          | 事前に準備していた企画・計画に沿ってそれぞれ制作にあたる |     |
|                                                          | 2                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 作品制作②          | 個別添削を行いながら制作を進めていく           |     |
|                                                          | 3                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 作品制作③          | 中間発表                         |     |
|                                                          | 4                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 学科内プレゼンテーション   | 学科内でプレゼンテーションを実施             |     |
|                                                          | 5                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 発表を受けての修正と展示準備 | オンライン展示およびオンサイト展示を実施         |     |
|                                                          | 6                                                                                                                                                                                                                                                                                                | 卒業・修了制作展       | 展示終了後は、アーカイヴ化し、デジタル保存をする     |     |
|                                                          | 7                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |                              |     |
|                                                          | 8                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |                              |     |
|                                                          | 9                                                                                                                                                                                                                                                                                                |                |                              |     |
|                                                          | 10                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |                              |     |
|                                                          | 11                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |                              |     |
|                                                          | 12                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |                              |     |
|                                                          | 13                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |                              |     |
|                                                          | 14                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                |                              |     |
| 履修上の留意点                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |                              |     |
| ・出席率が80%に満たない場合は、期末試験の受験資格を与えない<br>・対面授業が困難な際は、遠隔授業も併用実施 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                |                              |     |