

国際アート&デザイン大学校学則

第1章 組織

(目的)

第 1 条 本校は、工業関係・文化教養関係の専門課程及び高等課程を設置し、社会に貢献しうる人材を養成することを目的とする。

(名称)

第 2 条 本校は、国際アート&デザイン大学校という。

(位置)

第 3 条 本校の位置を、福島県郡山市方八町二丁目4番1号 及び
福島県郡山市方八町二丁目13番8号 とする。

第2章 課程および学科・修業年限・定員ならびに休業日

(課程・学科・修業年限・定員)

第 4 条 本校の課程・学科および修業年限ならびに定員は、別表1のとおりとする。

(学年・学期)

第 5 条 本校の学年は、4月1日に始まり、翌年3月31日に終わる。
但し、日本語科進学1.5年コースの1年次は、10月1日に始まり、3月31日に終わる。
2. 本校の学期は、次のとおりとする。
前期: 4月1日から 9月30日まで
後期: 10月1日から 3月31日まで

(休業日)

第 6 条 本校の休業日は、次のとおりとする。
(1) 土曜日、日曜日
(2) 国民の祝日に関する法律に規定する日
(3) 夏期休業 7月27日から 8月31日まで
(4) 冬期休業 12月25日から 1月7日まで
(5) 春期休業 2月11日から 4月10日まで
(6) 開校記念日 2月3日
2. 校長はその必要があると認めた場合は、休業日を変更することができる。

第3章 教育課程・授業時間数および教職員組織

(教育課程・単位数・単位換算)

第 7 条 本校の教育課程および単位数・時間数は、別表2のとおりとする。
2. 教育課程、単位数の特例
次の各号に該当する場合、課程の修了に必要な総単位数の2分の1を限度として、その履修、学修等が教育上有益で本校の教育課程に相当すると認められる場合、既に履修したものとす。
(1) 本校以外の専修学校における授業科目の履修等
(2) 専修学校以外の教育施設等における授業科目の履修等
(3) 本校に入学する前(転編入学は除く)の授業科目の履修等
但し、日本語科に関してはこの特例を適用しない。
3. 授業時間数の単位数への換算
本校の授業科目の授業時間を単位数に換算する場合には、講義及び演習は15時間をもって1単位とし、実習・実技及び実験は30時間をもって1単位とする。
但し、高等課程に関しては、授業時間を単位数に換算する場合には、35時間をもって1単位とする。

(成績評価)

第 8 条 授業科目の成績評価は、学年末において、各学期末に行う試験、実習の成果、履修状況を総合的に勘定して行う。但し、成績評価の細則は、別に定める内規による。
2. 出席時数が授業時数の10分の8に達しない者は、その科目については、前項の評価を受けることが出来ない。

(始業及び終業)

第 9 条 本校の始業および終業の時刻は、9時30分より17時10分までとする。
但し、校長は、特に必要があると認める場合には、始業時間及び終業時間を変更することができる。

(教職員組織)

- 第 10 条 本校に次の教職員を置く。
- (1) 校長 1名
 - (2) 教員 10名以上
 - (3) 講師 8名以上
 - (4) 助手 必要に応じて置く
 - (5) 事務職員 1名以上
 - (6) 校医 1名
 - (7) 生活指導員 1名以上
2. 校長は、校務をつかさどり所属教職員を監督する。

第4章 入学・休学・退学および賞罰

(入学資格)

- 第 11 条 本校の入学資格は次のとおりとする。
本校の専門課程(但し、日本語科を除く)入学資格は、次のとおりとする
- (1) 高等学校若しくは、これに準ずる学校を卒業した者
 - (2) 文部科学大臣の定めるところにより、前号と同等以上の学力があると認められる者
 - (3) 本校の入学資格審査により、高等学校を卒業した者と同等以上の学力があると認められた者で18歳に達した者
 - (4) 但し、トータルクリエイト科に関しては、本校を含むコミック・マンガ系専門学校卒業生、大学・短大で美術・デザイン関連学部・学科の卒業生及び高校卒業後、デザイン・広告・商業イラスト・マンガ業界等の業界で実務経験2年以上の者
2. 前項第3号にかかる審査方法等については、別に定める
3. 本校の専門課程(日本語科)入学資格は、次のとおりとする
- (1) 12年以上の正規の学校教育又はこれに準ずる課程を修了している者
 - (2) 正式な手続によって本邦への入国・滞在を許可された、又は許可される見込の者
 - (3) 保証人を有する者
4. 本校の高等課程入学資格は、次のとおりとする
- (1) 中学校若しくは、これに準ずる学校を卒業した者
 - (2) 中等教育学校の前期課程を修了した者
 - (3) 文部科学大臣の定めるところにより、前号に準ずる学力があると認められる者

(入学時期)

- 第 12 条 本校の入学時期は、学年の始めとする。
但し、日本語科に関しては年2回とし、その時期は4月及び10月とする。

(入学手続)

- 第 13 条 本校に入学しようとする者は、本校の定める入学願書、その他の書類に必要事項を記載して、第23条に定める入学検定料を添えて期日までに提出しなければならない。
2. 前項の手続きを終了した者に対して入学試験を行い、入学者を決定する。
 3. 本校に入学を許可された者は、入学許可の日から10日以内に第23条に定める入学金及び必要書類を添え手続きをとらなければならない。
但し、日本語科に関しては別に指定期日を定める。

(編入学)

- 第 14 条 次に該当する者で編入学を希望する者は、選考の上校長が許可することがある。
本校の専門課程編入学該当は、次のとおりとする
- (1) 大学・短期大学・専門学校を卒業した者
 - (2) これと同等以上の学力があると認められた者
2. 本校の高等課程編入学該当は、次のとおりとする
- (1) 学修履歴若しくは学力等において妥当で、かつやむを得ない事情があると認めた者

(欠席・休学・復学)

- 第 15 条 学生等が、疾病その他やむを得ない事由によって3日以上休学する場合は、診断書およびその事由を記し、校長の許可を受けなければならない。
2. 前項の者が復学しようとする場合は、届け出て復学することができる。

(出席停止)

- 第 16 条 学生等が伝染病にかかり又はその虞がある場合、若しくはその他必要があると認めた場合は、該当学生等に対して出席停止を命じることができる。

(退学)

- 第 17 条 退学しようとする者は、その事由を記し校長の許可を受けなければならない。

(課程修了の認定・留年)

- 第 18 条 本校所定の課程を修了した者には、学習評価の上卒業証書を授与する。
2. 卒業証書は、専門課程は様式1-1、高等課程は1-2のとおりとする。
 3. 卒業時に修了すべき教育課程を修了しない者は、卒業延期とし当該課程を修了した時期に卒業を認定する。
但し、日本語科に関してはこの項目を適用しない。
 4. 校長は各学年で修了すべき教育課程を修了しない者に対し、留年を命ずることがある。
但し、日本語科に関してはこの項目を適用しない。

(専門士称号・高度専門士授与)

- 第 19 条 別表1に掲げる特定専門課程を修了した者には、当該専門課程の専門士の称号を授与する。
2. 別表1に掲げる大学院入学院資格が付与される学科修了した者には、高度専門士の称号を授与する。

(褒賞)

- 第 20 条 成績優秀にして他の模範となる者については、褒賞することがある。

(懲戒)

- 第 21 条 学生等が、この学則その他本学の定める諸規則を守らず、その本文にもとる行為があったときは、校長は当該学生等に対して懲戒処分を行なうことができる。
2. 懲戒処分の種類は、訓告・停学・退学の3種類とする。
 3. 前項の退学は、次の各号の一に該当する者についてのみ行なうものとする。
 - (1) 性行不良、素行不良で改善の見込みがないと認められる者
 - (2) 学力劣等で成業の見込みがないと認められる者
 - (3) 正当な理由なくして出席が常でない者
 - (4) 学校の秩序を乱し、その他学生等としての本分に反した者
 - (5) その他、校長が必要と判断した場合

(除籍)

- 第 22 条 学生等で次の各号の一に該当する者については、校長が除籍する。
- (1) 死亡の届出があった者
 - (2) 行方不明の届出があった者
 - (3) 授業料等納付の義務を怠り、督促してもなお納付しない者
 - (4) その他、校長が必要と判断した場合

第5章 入学金・授業料・その他

(納付金)

- 第 23 条 本校の入学金・授業料等は、別表4のとおりとする。
2. 前項に定める授業料等を三箇月以上滞納した場合は、出席停止とする。

(寄宿舎)

- 第 24 条 寄宿舎に関する事項は、校長が別に定める。

(健康診断)

- 第 25 条 健康診断は、毎年1回別に定めるところにより実施する。

(養成指定機関)

- 第 26 条 養成指定機関としての認定を受けている学科における運営・当該資格の付与その他の基準等については、各養成指定基準に貼り別に定める細則による。

(附帯事業)

- 第 27 条 附帯事業として、社会人等を対象とした講座を実施する。

(併修校)

- 第 28 条 高等課程においては、開志学園高等学校 単位制・通信制課程 普通科に同時入学し併修するものとする。

(併修に関する学則等)

- 第 29 条 通信制併修に関する学則等は開志学園高等学校に準ずる。

(聴講生)

- 第 30 条 本校の日本語科において開設する授業科目に対し、本校学生等以外の者から特定の授業科目について履修申請があった場合は、本校の教育に支障がない限り、選考の上聴講生として当該授業科目の履修を許可することができる。なお、聴講生に関する事項は別に定める。

第6章 学校評価・教職員研修

(学校評価)

- 第31条 本校は、その教育の一層の充実を図り、本校の目的及び社会的使命を達成するため、本校の教育活動等の状況について自ら点検及び評価を行うとともに、五年に一度、外部の識見を有する者による評価を行う。
2. 前項の点検及び評価の実施に関し、必要な事項は別に定める。

(教職員研修)

- 第32条 本校は、その教育の一層の充実を図り、本校の目的及び社会的使命を達成するため、本校の教育活動等の状況について自ら点検及び評価を行うとともに、五年に一度、外部の識見を有する者による評価を行う。
2. 前項の点検及び評価の実施に関し、必要な事項は別に定める。

第7章 補則

(補則)

- 第33条 この学則の実施に関し、必要な事項は学校長が別に定める。
2. 必要と認める場合は、この学則に1若しくは複数の別紙を添付することができる。

附則

1. この学則は、平成11年4月1日より実施する。
2. 平成12年2月29日 改訂
3. 平成12年4月1日 改訂
4. 平成13年3月8日 改訂
5. 平成13年4月1日 改訂
但し、学費について、平成13年3月31日に在籍する者については、なお従前の例による。
6. 平成14年2月27日 改訂
7. 平成14年4月1日 改訂
但し、平成14年4月1日付けにて学校法人新潟総合学院 国際情報工科専門学校に移行する学科に平成14年3月31日現在在籍する者については、平成14年4月1日をもって同校に編入学するものとする。
8. 平成15年2月19日 改訂
9. 平成15年4月1日 改訂
但し、平成15年4月1日付けにて学校法人新潟総合学院 国際ビューティ・ファッション専門学校に移行する学科に平成15年3月31日現在在籍する者については、平成15年4月1日をもって同校に編入学するものとする。
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
10. 平成16年2月17日 改訂
11. 平成16年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
12. 平成17年4月1日 改訂
但し、学費について、平成17年03月31日に在籍する者については、なお従前の例による。
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
13. 平成17年12月26日 改訂
14. 平成18年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
15. 平成19年2月22日 改訂
16. 平成19年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
17. 平成20年2月26日 改訂
18. 平成20年4月1日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
19. 平成21年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
20. 平成22年2月26日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
21. 平成22年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
22. 平成22年11月29日改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
23. 平成23年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
24. 平成23年12月22日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
25. 平成24年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
26. 平成25年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
27. 平成26年2月4日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。

- 28 . 平成26年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 29 . 平成27年2月19日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 30 . 平成27年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 31 . 平成28年3月31日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 32 . 平成28年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 33 . 平成29年3月31日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 34 . 平成29年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 35 . 平成30年3月30日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 36 . 平成30年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 36 . 平成30年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 37 . 平成31年3月29日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 38 . 平成31年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 39 . 令和2年3月31日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 40 . 令和2年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 41 . 令和3年3月31日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 42 . 令和3年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 43 . 令和4年3月31日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 44 . 令和4年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 45 . 令和5年3月31日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 46 . 令和5年4月1日 改訂
なお、学則の変更にかかわらず、入学許可を受けた学科名称及び教育課程が卒業時まで適用される。
- 47 . 令和6年3月31日 改訂
ただし学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生等については、入学時の学則が卒業時まで適用される。
- 48 . 令和6年4月1日 改訂
ただし学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生等については、入学時の学則が卒業時まで適用される。
- 49 . 令和7年3月31日 改訂
ただし学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生等については、入学時の学則が卒業時まで適用される。
- 50 . 令和7年4月1日 改訂
ただし学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生等については、入学時の学則が卒業時まで適用される。
- 51 . 令和8年3月31日 改訂
ただし学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生等については、入学時の学則が卒業時まで適用される。
- 52 . 令和8年4月1日 改訂
ただし学則の変更にかかわらず、前年度以前の入学生等については、入学時の学則が卒業時まで適用される。
なお、前年度以前の入学生で、附則別表の専門士称号授与学科に掲げる学科を修了したものには、当該専門課程の称号を、
附則別表の高度専門士称号授与学科に掲げる学科を修了したものには当該専門課程の高度専門士の称号を授与する。

(規定様式)

国際アート&デザイン大学校入学資格審査規定

(目的)

第1条 本規定により、多様な学習歴を有する者の入学資格審査を適正かつ公正に行い、本校への入学機会を付与するための必要な規定を定めることを目的とする。

(審査手続)

第2条 本校の入学について、入学資格審査を希望する者は出願締切日の10日前までに下記の書類を提出し審査を受けなければならない。

- ① 18歳に達した者であることを証する住民票等書類の写し。
- ② 学習歴が明らかにされる学校等の単位取得状況若しくは取得資格等の資格証の写し。
- ③ その他本校が必要と認める書類。

(審査体制)

第3条

第1項 本校に入学資格審査会を設置する。(以下審査会という。)審査会の長(以下議長という。)は校長を充て、副校長、教務部長を以って構成する。

第2項 審査会は第2条に定める書類が提出された場合、議長は審査会を招集し審査対象者が高等学校を卒業した者に準ずる学力を有するか否かを審査し、議長は、審査結果を当該審査対象者に出願締切日5日前までに文書で通知するものとする。

(審査方法)

第4条 審査方法は以下のとおりとする。

- ① 書類審査
- ② 筆記審査(作文)
- ③ 面接審査

(適用)

第5条 この規定は平成16年4月入学者より適用する。

(通知文様式)

令和 年 月 日

(氏名) 殿

学校法人国際総合学園
国際アート&デザイン大学校

校 長 印

入学資格審査に係る審査結果について(通知)

令和 年 月 日に実施されました審査結果につきまして、以下のとおり
の結果となりましたので、通知いたします。

審査結果:

高等学校等を卒業したものと同等以上の学力があると認められた者であると認めます。

つきましては、本校学則第12条第3項の規程により本校の全学科の入学選考に
出願することができます。

尚、次回の入学選考日は、令和 年 月 日()です。出願締切日までに願
書等必要な書類を提出してください。

また、本書の写しを出願提出書類に同封してください。

その他、ご不明な点やご相談がございましたら、事務局入学相談係までお問い合
わせください。

以上

(通知文様式)

令和 年 月 日

学校法人国際総合学園
国際アート&デザイン大学校
校長 殿

(住所)
(氏名)印

入学資格審査申請書

国際アート&デザイン大学校の入学資格審査を受けたいので、下記の審査書類を添えて申請いたします。

添付書類

1. 18歳に達した者であることを証する書類
2. 学習歴が明らかにされる書類
3. 国際アート&デザイン大学校が必要とする書類

注意事項

- ・上記1の書類は、免許証、保険証、住民票、戸籍抄本、パスポート等の写しで年齢が確認できるものを何れか1つ添付のこと。
- ・上記2の書類は、学習歴等調書を記入の上、高校、各種学校、専修学校等で取得した単位取得状況が確認できる書類若しくは取得資格・検定の資格証等を添付のこと。
- ・上記3の書類は、本校が必要とする場合添付のこと。

	第	号
卒業証書		
	(氏 名)	
	生 年 月 日	
貴殿は、本学	専門課程	
	科	
ヶ年の全課程を修めました		
依ってここに卒業証書を授与します		
	年 月 日	
国際アート&デザイン大学校		
学校長		

	第	号
卒業証書		
	(氏 名)	
	生 年 月 日	
貴殿は、本学	高等課程	
	科	
ヶ年の全課程を修めました		
依ってここに卒業証書を授与します		
	年 月 日	
国際アート&デザイン大学校		
学校長		

様式1-3 称号授与書

	第	号
称号授与書		
専門課程 科		
(氏 名)殿 生年月日		
学校教育法第三十一条の二および 学校教育法施行規則第一百八十六条に基づき、 専門士(専門課程)の称号を 授与する		
年 月 日		
国際アート&デザイン大学校		
学校長		

様式1-4 称号授与書

	第	号
称号授与書		
専門課程 科		
(氏 名)殿 生年月日		
学校教育法施行規則第一百八十六条の三に基づき、 高度専門士(専門課程)の称号を 授与する		
年 月 日		
国際アート&デザイン大学校		
学校長		

国際アート&デザイン大学校 別表1

課程名	学科名	修業年限	入学定員	総定員	特定 専門課程	大学院 入学資格	大学 入学資格	備 考
工 業 専 門 課 程	グラフィックデザイン科2年制	2年	10名	20名	○			昼間・男女
	グラフィックデザイン科3年制	3年	5名	15名	○			昼間・男女
	グラフィックデザイン科4年制	4年	5名	20名		○		昼間・男女
	ゲーム・CG科2年制	2年	5名	10名	○			昼間・男女
	ゲーム・CG科3年制	3年	10名	30名	○			昼間・男女
	ゲーム・CG科4年制	4年	10名	40名		○		昼間・男女
小 計			45名	135名				
文 化 教 養 専 門 課 程	eスポーツビジネス科2年制	2年	5名	10名	○			昼間・男女
	eスポーツビジネス科3年制	3年	10名	30名	○			昼間・男女
	eスポーツビジネス科4年制	4年	5名	20名		○		昼間・男女
	動画・映像クリエイト科	2年	10名	20名	○			昼間・男女
	コミックイラスト科2年制	2年	15名	30名	○			昼間・男女
	コミックイラスト科3年制	3年	20名	60名	○			昼間・男女
	コミックイラスト科4年制	4年	10名	40名		○		昼間・男女
	マンガクリエイト科	2年	10名	20名	○			昼間・男女
	音響・ミュージック科	2年	15名	30名	○			昼間・男女
	声優科	2年	10名	20名	○			昼間・男女
	ペット総合科	2年	40名	80名	○			昼間・男女
	トータルクリエイト科1年制	1年	5名	5名				昼間・男女
	トータルクリエイト科2年制	2年	5名	10名	○			昼間・男女
	トータルクリエイト・情報大学科	4年	5名	20名		*申請予定		昼間・男女
	日本語科進学2年コース	2年	60名	120名	○			昼間・男女
	日本語科進学1.5年コース	1.5年	40名	80名				昼間・男女
小 計			265名	595名				
文化教養 高等課程	クリエイティブ総合学科	3年	100名	300名			○	昼間・男女
	小 計			100名	300名			
合 計			410名	1030名				

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名：グラフィックデザイン科 2年制

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講 義	進路研究論Ⅰ	必	2	30			2	30	
	業界研究論Ⅰ	必	2	30			2	30	※1年後期のみの授業
	DTP概論Ⅰ	必	2	30			2	30	
	メディアリテラシー概論	必	2	30			2	30	
	色彩概論Ⅰ	必	4	60			4	60	
	進路研究論Ⅱ	必			2	30	2	30	
	業界研究論Ⅱ	必			2	30	2	30	※2年前期のみの授業
	DTP概論Ⅱ	必			2	30	2	30	
	色彩概論Ⅱ	必			4	60	4	60	
演 習	クロスオーバー演習Ⅰ	必	4	60			4	60	
	ランサーズ演習	必	3	45			3	45	※1年前期のみの授業
	ポートフォリオ制作演習Ⅰ	必	3	45			3	45	※1年後期のみの授業
	Adobe演習Ⅰ	必	6	90			6	90	
	プランニング演習Ⅰ	必	2	30			2	30	※1年前期のみの授業
	クロスオーバー演習Ⅱ	必			4	60	4	60	
	Adobe演習Ⅱ	必			6	90	6	90	
	プランニング演習Ⅱ	必			2	30	2	30	※2年後期のみの授業
	ポートフォリオ制作演習Ⅱ	必			2	30	2	30	
	HTML/CSS演習Ⅰ	必			6	90	6	90	
実 習	イラスト実習	必	3	90			3	90	
	コマースナルフォト実習Ⅰ	必	3	90			3	90	
	webデザイン実習	必	3	90			3	90	
	グラフィックデザイン実習Ⅰ	必	3	90			3	90	
	修了制作実習Ⅰ	必	6	180			6	180	
	グラフィックデザイン実習Ⅱ	必			3	90	3	90	
	クライアントワーク実習Ⅰ	必			3	90	3	90	
	デッサン実習	必			3	90	3	90	
	コマースナルフォト実習Ⅱ	選必			3	90	3	90	※2科目より1科目選択
	画材習得実習Ⅰ	選必							
	卒業制作実習	必			6	180	6	180	
合 計			48	990	48	990	96	1980	

国際アート&デザイン大学校 別表2
 学科名：グラフィックデザイン科 3年制

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		3年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講 義	進路研究論Ⅰ	必	2	30					2	30	
	業界研究論Ⅰ	必	2	30					2	30	※1年後期のみの授業
	DTP概論Ⅰ	必	2	30					2	30	
	メディアリテラシー概論	必	2	30					2	30	
	色彩概論Ⅰ	必	4	60					4	60	
	進路研究論Ⅱ	必			2	30			2	30	
	業界研究論Ⅱ	必			2	30			2	30	※2年前期のみの授業
	DTP概論Ⅱ	必			2	30			2	30	
	色彩概論Ⅱ	必			4	60			4	60	
	進路研究論Ⅲ	必					2	30	2	30	
演 習	クロスオーバー演習Ⅰ	必	4	60					4	60	
	ランサーズ演習	必	3	45					3	45	※1年前期のみの授業
	ポートフォリオ制作演習Ⅰ	必	3	45					3	45	※1年後期のみの授業
	Adobe演習Ⅰ	必	6	90					6	90	
	プランニング演習Ⅰ	必	2	30					2	30	※1年前期のみの授業
	クロスオーバー演習Ⅱ	必			4	60			4	60	
	Adobe演習Ⅱ	必			6	90			6	90	
	プランニング演習Ⅱ	必			2	30			2	30	※2年後期のみの授業
	ポートフォリオ制作演習Ⅱ	必			2	30			2	30	
	HTML/CSS演習Ⅰ	必			6	90			6	90	
	クロスオーバー演習Ⅲ	必					4	60	4	60	
	HTML/CSS演習Ⅱ	必					6	90	6	90	
	Adobe演習Ⅲ	必					6	90	6	90	
	実 習	イラスト実習	必	3	90					3	90
コマースフォト実習Ⅰ		必	3	90					3	90	
webデザイン実習		必	3	90					3	90	
グラフィックデザイン実習Ⅰ		必	3	90					3	90	
修了制作実習Ⅰ		必	6	180					6	180	
グラフィックデザイン実習Ⅱ		必			3	90			3	90	
クライアントワーク実習Ⅰ		必			3	90			3	90	
デッサン実習		必			3	90			3	90	
コマースフォト実習Ⅱ		選必			3	90			3	90	※2科目より1科目選択
画材習得実習Ⅰ		選必									
修了制作実習Ⅱ		必			6	180			6	180	
クライアントワーク実習Ⅱ		必					3	90	3	90	
ポートフォリオ制作実習Ⅰ		必					3	90	3	90	
ディレクション実習		必					3	90	3	90	
プロダクション実習		必					3	90	3	90	
映像コンテンツ制作実習		必					3	90	3	90	
コマースフォト実習Ⅲ		選必					3	90	3	90	※2科目より1科目選択
画材習得実習Ⅱ		選必									
卒業制作実習	必					6	180	6	180		
合 計			48	990	48	990	42	990	138	2970	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名：グラフィックデザイン科 4年制

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		3年次		4年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講 義	進路研究論Ⅰ	必	2	30							2	30	
	業界研究論Ⅰ	必	2	30							2	30	※1年後期のみの授業
	DTP概論Ⅰ	必	2	30							2	30	
	メディアリテラシー概論	必	2	30							2	30	
	色彩概論Ⅰ	必	4	60							4	60	
	進路研究論Ⅱ	必			2	30					2	30	
	業界研究論Ⅱ	必			2	30					2	30	※2年前期のみの授業
	DTP概論Ⅱ	必			2	30					2	30	
	色彩概論Ⅱ	必			4	60					4	60	
	進路研究論Ⅲ	必					2	30			2	30	
進路研究論Ⅳ	必							2	30	2	30		
演 習	クロスオーバー演習Ⅰ	必	4	60							4	60	
	ランサーズ演習	必	3	45							3	45	※1年前期のみの授業
	ポートフォリオ制作演習Ⅰ	必	3	45							3	45	※1年後期のみの授業
	Adobe演習Ⅰ	必	6	90							6	90	
	プランニング演習Ⅰ	必	2	30							2	30	※1年前期のみの授業
	クロスオーバー演習Ⅱ	必			4	60					4	60	
	Adobe演習Ⅱ	必			6	90					6	90	
	プランニング演習Ⅱ	必			2	30					2	30	※2年後期のみの授業
	ポートフォリオ制作演習Ⅱ	必			2	30					2	30	
	HTML/CSS演習Ⅰ	必			6	90					6	90	
	クロスオーバー演習Ⅲ	必					4	60			4	60	
	HTML/CSS演習Ⅱ	必					6	90			6	90	
	Adobe演習Ⅲ	必					6	90			6	90	
	クロスオーバー演習Ⅳ	必							4	60	4	60	
Adobe演習Ⅳ	必							6	90	6	90		
HTML/CSS演習Ⅲ	必							6	90	6	90		
実 習	イラスト実習	必	3	90							3	90	
	コマースフォト実習Ⅰ	必	3	90							3	90	
	webデザイン実習	必	3	90							3	90	
	グラフィックデザイン実習Ⅰ	必	3	90							3	90	
	修了制作実習Ⅰ	必	6	180							6	180	
	グラフィックデザイン実習Ⅱ	必			3	90					3	90	
	クライアントワーク実習Ⅰ	必			3	90					3	90	
	デッサン実習	必			3	90					3	90	
	コマースフォト実習Ⅱ	選必			3	90					3	90	※2科目より1科目選択
	画材習得実習Ⅰ	選必											
	修了制作実習Ⅱ	必			6	180					6	180	
	クライアントワーク実習Ⅱ	必					3	90			3	90	
	ポートフォリオ制作実習Ⅰ	必					3	90			3	90	
	ディレクション実習Ⅰ	必					3	90			3	90	
	プロダクション実習Ⅰ	必					3	90			3	90	
	映像コンテンツ制作実習Ⅰ	必					3	90			3	90	
	コマースフォト実習Ⅲ	選必					3	90			3	90	※2科目より1科目選択
	画材習得実習Ⅱ	選必											
	修了制作実習Ⅲ	必					6	180			6	180	
	ポートフォリオ制作実習Ⅱ	必							3	90	3	90	
	映像コンテンツ制作実習Ⅱ	必							3	90	3	90	
	ディレクション実習Ⅱ	必							3	90	3	90	
	グラフィックデザイン実習Ⅲ	必							3	90	3	90	
コマースフォト実習Ⅳ	選必							6	180	6	180	※2科目より1科目選択	
プロダクション実習Ⅱ	選必												
卒業制作実習	必							6	180	6	180		
合 計			48	990	48	990	42	990	42	990	180	3960	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名: ゲーム・CG科 2年制

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講 義	進路研究論 I	必	2	30			2	30	
	CG概論 I	必	6	90			6	90	
	進路研究論 II	必			2	30	2	30	
	CG概論 II	必			6	90	6	90	
演 習	クロスオーバー演習 I	必	4	60			4	60	
	ポートフォリオ制作演習 I	必	6	90			6	90	
	デジタルアニメーション演習	必	6	90			6	90	
	キャラクター制作演習	必	6	90			6	90	
	MOS演習	必	6	90			6	90	
	3DCG演習 I	必	6	90			6	90	
	ゲームエンジン演習 I	必	6	90			6	90	
	描画演習 I	必	6	90			6	90	
	クロスオーバー演習 II	必			4	60	4	60	
	ポートフォリオ制作演習 II	必			6	90	6	90	
	3DCG演習 II	必			12	180	12	180	
	作品制作演習	必			6	90	6	90	
	描画演習 II	必			6	90	6	90	
	ゲームエンジン演習 II	必			6	90	6	90	
	スチルイラスト制作演習	必			6	90	6	90	
実 習	修了制作実習	必	6	180			6	180	
	卒業制作実習	必			6	180	6	180	
合 計			60	990	60	990	120	1980	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名: ゲーム・CG科 3年制

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		3年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講 義	進路研究論Ⅰ	必	2	30					2	30	
	CG概論Ⅰ	必	6	90					6	90	
	進路研究論Ⅱ	必			2	30			2	30	
	CG概論Ⅱ	必			6	90			6	90	
	進路研究論Ⅲ	必					2	30	2	30	
	CG概論Ⅲ	必					6	90	6	90	
演 習	クロスオーバー演習Ⅰ	必	4	60					4	60	
	ポートフォリオ制作演習Ⅰ	必	6	90					6	90	
	デジタルアニメーション演習	必	6	90					6	90	
	キャラクター制作演習	必	6	90					6	90	
	MOS演習	必	6	90					6	90	
	3DCG演習Ⅰ	必	6	90					6	90	
	ゲームエンジン演習Ⅰ	必	6	90					6	90	
	描画演習Ⅰ	必	6	90					6	90	
	クロスオーバー演習Ⅱ	必			4	60			4	60	
	ポートフォリオ制作演習Ⅱ	必			6	90			6	90	
	3DCG演習Ⅱ	必			12	180			12	180	
	作品制作演習	必			6	90			6	90	
	描画演習Ⅱ	必			6	90			6	90	
	ゲームエンジン演習Ⅱ	必			6	90			6	90	
	スチルイラスト制作演習	必			6	90			6	90	
	クロスオーバー演習Ⅲ	必					4	60	4	60	
実 習	修了制作実習Ⅰ	必	6	180					6	180	
	修了制作実習Ⅱ	必			6	180			6	180	
	ポートフォリオ制作実習Ⅰ	必					3	90	3	90	
	デジタルコンテンツ制作実習	必					12	360	12	360	
	作品制作実習	必					3	90	3	90	
	3DCG実習Ⅰ	必					3	90	3	90	
	卒業制作実習	必					6	180	6	180	
合 計			60	990	60	990	39	990	159	2970	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名: ゲーム・CG科 4年制

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		3年次		4年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	進路研究論Ⅰ	必	2	30							2	30	
	CG概論Ⅰ	必	6	90							6	90	
	進路研究論Ⅱ	必			2	30					2	30	
	CG概論Ⅱ	必			6	90					6	90	
	進路研究論Ⅲ	必					2	30			2	30	
	CG概論Ⅲ	必					6	90			6	90	
	進路研究論Ⅳ	必							2	30	2	30	
AI概論	必							6	90	6	90		
演習	クロスオーバー演習Ⅰ	必	4	60							4	60	
	ポートフォリオ制作演習Ⅰ	必	6	90							6	90	
	デジタルアニメーション演習	必	6	90							6	90	
	キャラクター制作演習	必	6	90							6	90	
	MOS演習	必	6	90							6	90	
	3DCG演習Ⅰ	必	6	90							6	90	
	ゲームエンジン演習Ⅰ	必	6	90							6	90	
	描画演習Ⅰ	必	6	90							6	90	
	クロスオーバー演習Ⅱ	必			4	60					4	60	
	ポートフォリオ制作演習Ⅱ	必			6	90					6	90	
	3DCG演習Ⅱ	必			12	180					12	180	
	作品制作演習	必			6	90					6	90	
	描画演習Ⅱ	必			6	90					6	90	
	ゲームエンジン演習Ⅱ	必			6	90					6	90	
	スチルイラスト制作演習	必			6	90					6	90	
	クロスオーバー演習Ⅲ	必					4	60			4	60	
	クロスオーバー演習Ⅳ	必							4	60	4	60	
実習	修了制作実習Ⅰ	必	6	180							6	180	
	修了制作実習Ⅱ	必			6	180					6	180	
	ポートフォリオ制作実習Ⅰ	必					3	90			3	90	
	デジタルコンテンツ制作実習Ⅰ	必					12	360			12	360	
	作品制作実習	必					3	90			3	90	
	3DCG実習Ⅰ	必					3	90			3	90	
	修了制作実習Ⅲ	必					6	180			6	180	
	ポートフォリオ制作実習Ⅱ	必							3	90	3	90	
	デジタルコンテンツ制作実習Ⅱ	必							15	450	15	450	
	3DCG実習Ⅱ	必							3	90	3	90	
	卒業制作実習	必							6	180	6	180	
合 計			60	990	60	990	39	990	39	990	198	3960	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名：eスポーツビジネス科 2年制

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講 義	進路研究論 I	必	2	30			2	30	
	進路研究論 II	必			2	30	2	30	
	Vtuber概論	必			6	90	6	90	
演 習	クロスオーバー演習 I	必	4	60			4	60	
	Adobe演習	必	6	90			6	90	
	セルフマネジメント演習 I	必	12	180			12	180	
	MOS演習 I	必	6	90			6	90	
	動画制作演習 I	必	6	90			6	90	
	企画演習 I	必	6	90			6	90	
	クロスオーバー演習 II	必			4	60	4	60	
	MOS演習 II	必			6	90	6	90	
	セルフマネジメント演習 II	必			12	180	12	180	
	動画制作演習 II	必			6	90	6	90	
	企画演習 II	必			6	90	6	90	
実 習	トーナメント実習 I	必	6	180			6	180	
	修了制作実習	必	6	180			6	180	
	トーナメント実習 II	必			6	180	6	180	
	卒業制作実習	必			6	180	6	180	
合 計			54	990	54	990	108	1980	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名: eスポーツビジネス科 3年制

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		3年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講 義	進路研究論Ⅰ	必	2	30					2	30	
	進路研究論Ⅱ	必			2	30			2	30	
	Vtuber概論Ⅰ	必			6	90			6	90	
	進路研究論Ⅲ	必					2	30	2	30	
	Vtuber概論Ⅱ	必					6	90	6	90	
演 習	クロスオーバー演習Ⅰ	必	4	60					4	60	
	Adobe演習	必	6	90					6	90	
	セルフマネジメント演習Ⅰ	必	12	180					12	180	
	MOS演習Ⅰ	必	6	90					6	90	
	動画制作演習Ⅰ	必	6	90					6	90	
	企画演習Ⅰ	必	6	90					6	90	
	クロスオーバー演習Ⅱ	必			4	60			4	60	
	MOS演習Ⅱ	必			6	90			6	90	
	セルフマネジメント演習Ⅱ	必			12	180			12	180	
	動画制作演習Ⅱ	必			6	90			6	90	
	企画演習Ⅱ	必			6	90			6	90	
	クロスオーバー演習Ⅲ	必					4	60	4	60	
	セルフマネジメント演習Ⅲ	必					12	180	12	180	
	ITパスポート演習	必					6	90	6	90	
企画演習Ⅲ	必					6	90	6	90		
実 習	トーナメント実習Ⅰ	必	6	180					6	180	
	修了制作実習Ⅰ	必	6	180					6	180	
	トーナメント実習Ⅱ	必			6	180			6	180	
	修了制作実習Ⅱ	必			6	180			6	180	
	コンテンツ制作実習	必					3	90	3	90	
	トーナメント実習Ⅲ	必					6	180	6	180	
	卒業制作実習	必					6	180	6	180	
合 計			54	990	54	990	51	990	159	2970	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名: eスポーツビジネス科 4年制

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		3年次		4年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講 義 系	進路研究論Ⅰ	必	2	30							2	30	
	進路研究論Ⅱ	必			2	30					2	30	
	Vtuber概論Ⅰ	必			6	90					6	90	
	進路研究論Ⅲ	必					2	30			2	30	
	Vtuber概論Ⅱ	必					6	90			6	90	
	進路研究論Ⅳ	必							2	30	2	30	
演 習	クロスオーバー演習Ⅰ	必	4	60							4	60	
	Adobe演習	必	6	90							6	90	
	セルフマネジメント演習Ⅰ	必	12	180							12	180	
	MOS演習Ⅰ	必	6	90							6	90	
	動画制作演習Ⅰ	必	6	90							6	90	
	企画演習Ⅰ	必	6	90							6	90	
	クロスオーバー演習Ⅱ	必			4	60					4	60	
	MOS演習Ⅱ	必			6	90					6	90	
	セルフマネジメント演習Ⅱ	必			12	180					12	180	
	動画制作演習Ⅱ	必			6	90					6	90	
	企画演習Ⅱ	必			6	90					6	90	
	クロスオーバー演習Ⅲ	必					4	60			4	60	
	セルフマネジメント演習Ⅲ	必					12	180			12	180	
	ITパスポート演習Ⅰ	必					6	90			6	90	
	企画演習Ⅲ	必					6	90			6	90	
	クロスオーバー演習Ⅳ	必							4	60	4	60	
	セルフマネジメント演習Ⅳ	必							12	180	12	180	
	ITパスポート演習Ⅱ	必							6	90	6	90	
	企画演習Ⅳ	必							6	90	6	90	
	実 習	トーナメント実習Ⅰ	必	6	180							6	180
修了制作実習Ⅰ		必	6	180							6	180	
トーナメント実習Ⅱ		必			6	180					6	180	
修了制作実習Ⅱ		必			6	180					6	180	
コンテンツ制作実習Ⅰ		必					3	90			3	90	
トーナメント実習Ⅲ		必					6	180			6	180	
修了制作実習Ⅲ		必					6	180			6	180	
コンテンツ制作実習Ⅱ		必							6	180	6	180	
トーナメント実習Ⅳ		必							6	180	6	180	
卒業制作実習		必							6	180	6	180	
合 計			54	990	54	990	51	990	48	990	207	3960	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名: 動画・映像クリエイト科

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講 義	進路研究論 I	必	2	30			2	30	
	映像制作概論	必	6	90			6	90	
	進路研究論 II	必			2	30	2	30	
演 習	クロスオーバー演習 I	必	4	60			4	60	
	番組制作演習 I	必	6	90			6	90	
	Adobe演習 I	必	6	90			6	90	
	動画撮影演習	必	6	90			6	90	
	アニメーション制作演習	必	6	90			6	90	
	ストーリーミング演習 I	必	6	90			6	90	
	映像コンテンツ制作演習 I	必	6	90			6	90	
	クロスオーバー演習 II	必			4	60	4	60	
	デジタルアニメーション演習	必			6	90	6	90	
	Adobe演習 II	必			6	90	6	90	
	番組制作演習 II	必			6	90	6	90	
	ストーリーミング演習 II	必			6	90	6	90	
	映像コンテンツ制作演習 II	必			6	90	6	90	
	企画運営演習	必			6	90	6	90	
実 習	作品制作実習 I	必	3	90			3	90	
	修了制作実習	必	6	180			6	180	
	作品制作実習 II	必			3	90	3	90	
	コンテンツ制作実習	必			3	90	3	90	
	卒業制作実習	必			6	180	6	180	
合 計			57	990	54	990	111	1980	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名: コミックイラスト科 2年制

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講 義	進路研究論Ⅰ	必	2	30			2	30	
	進路研究論Ⅱ	必			2	30	2	30	
演 習	クロスオーバー演習Ⅰ	必	4	60			4	60	
	ビジネスPC演習	必	6	90			6	90	
	Adobe演習	必	6	90			6	90	
	キャラクター制作演習Ⅰ	必	6	90			6	90	
	ライティング演習Ⅰ	必	6	90			6	90	
	デジタル彩色演習Ⅰ	必	6	90			6	90	
	背景制作演習Ⅰ	必	6	90			6	90	
	イラストメディア演習	必	6	90			6	90	
	クロスオーバー演習Ⅱ	必			4	60	4	60	
	背景制作演習Ⅱ	必			6	90	6	90	
	キャラクター制作演習Ⅱ	必			6	90	6	90	
	デジタル彩色演習Ⅱ	必			6	90	6	90	
	クライアントワーク演習Ⅰ	必			6	90	6	90	
	ポートフォリオ制作演習Ⅰ	必			6	90	6	90	
	ライティング演習Ⅱ	必			6	90	6	90	
	スチルイラスト制作演習Ⅰ	必			6	90	6	90	
実 習	デッサン実習Ⅰ	必	3	90			3	90	
	修了制作実習	必	6	180			6	180	
	デッサン実習Ⅱ	必			3	90	3	90	
	卒業制作実習	必			6	180	6	180	
合 計			57	990	57	990	114	1980	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名: コミックイラスト科 3年制

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		3年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	進路研究論Ⅰ	必	2	30					2	30	
	進路研究論Ⅱ	必			2	30			2	30	
	進路研究論Ⅲ	必					2	30	2	30	
演習	クロスオーバー演習Ⅰ	必	4	60					4	60	
	ビジネスPC演習	必	6	90					6	90	
	Adobe演習	必	6	90					6	90	
	キャラクター制作演習Ⅰ	必	6	90					6	90	
	ライティング演習Ⅰ	必	6	90					6	90	
	デジタル彩色演習Ⅰ	必	6	90					6	90	
	背景制作演習Ⅰ	必	6	90					6	90	
	イラストメディア演習	必	6	90					6	90	
	クロスオーバー演習Ⅱ	必			4	60			4	60	
	背景制作演習Ⅱ	必			6	90			6	90	
	キャラクター制作演習Ⅱ	必			6	90			6	90	
	デジタル彩色演習Ⅱ	必			6	90			6	90	
	クライアントワーク演習Ⅰ	必			6	90			6	90	
	ポートフォリオ制作演習Ⅰ	必			6	90			6	90	
	ライティング演習Ⅱ	必			6	90			6	90	
	スチルイラスト制作演習Ⅰ	必			6	90			6	90	
	クロスオーバー演習Ⅲ	必					4	60	4	60	
	ポートフォリオ制作演習Ⅱ	必					6	90	6	90	
	作品制作演習	必					12	180	12	180	
	クライアントワーク演習Ⅱ	必					6	90	6	90	
MOS演習	必					6	90	6	90		
スチルイラスト制作演習Ⅱ	必					6	90	6	90		
UI制作演習	必					6	90	6	90		
実習	デッサン実習Ⅰ	必	3	90					3	90	
	修了制作実習Ⅰ	必	6	180					6	180	
	デッサン実習Ⅱ	必			3	90			3	90	
	修了制作実習Ⅱ	必			6	180			6	180	
	デッサン実習Ⅲ	必					3	90	3	90	
	卒業制作実習	必					6	180	6	180	
合 計			57	990	57	990	57	990	171	2970	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名: コミックイラスト科 4年制

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		3年次		4年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講義	進路研究論Ⅰ	必	2	30							2	30	
	進路研究論Ⅱ	必			2	30					2	30	
	進路研究論Ⅲ	必					2	30			2	30	
	進路研究論Ⅳ	必							2	30	2	30	
演習	クロスオーバー演習Ⅰ	必	4	60							4	60	
	ビジネスPC演習	必	6	90							6	90	
	Adobe演習	必	6	90							6	90	
	キャラクター制作演習Ⅰ	必	6	90							6	90	
	ライティング演習Ⅰ	必	6	90							6	90	
	デジタル彩色演習Ⅰ	必	6	90							6	90	
	背景制作演習Ⅰ	必	6	90							6	90	
	イラストメディア演習	必	6	90							6	90	
	クロスオーバー演習Ⅱ	必			4	60					4	60	
	背景制作演習Ⅱ	必			6	90					6	90	
	キャラクター制作演習Ⅱ	必			6	90					6	90	
	デジタル彩色演習Ⅱ	必			6	90					6	90	
	ポートフォリオ制作演習Ⅰ	必			6	90					6	90	
	ライティング演習Ⅱ	必			6	90					6	90	
	スチルイラスト制作演習Ⅰ	必			6	90					6	90	
	クロスオーバー演習Ⅲ	必					4	60			4	60	
	ポートフォリオ制作演習Ⅱ	必					6	90			6	90	
	作品制作演習Ⅰ	必					12	180			12	180	
	MOS演習Ⅰ	必					6	90			6	90	
	スチルイラスト制作演習Ⅱ	必					6	90			6	90	
	UI制作演習Ⅰ	必					6	90			6	90	
	クロスオーバー演習Ⅳ	必							4	60	4	60	
	ポートフォリオ制作演習Ⅲ	必							6	90	6	90	
	作品制作演習Ⅱ	必							12	180	12	180	
	MOS演習Ⅱ	必							6	90	6	90	
	スチルイラスト制作演習Ⅲ	必							6	90	6	90	
	UI制作演習Ⅱ	必							6	90	6	90	
	実習	デッサン実習Ⅰ	必	3	90							3	90
修了制作実習Ⅰ		必	6	180							6	180	
クライアントワーク実習Ⅰ		必			3	90					3	90	
デッサン実習Ⅱ		必			3	90					3	90	
修了制作実習Ⅱ		必			6	180					6	180	
クライアントワーク実習Ⅱ		必					3	90			3	90	
デッサン実習Ⅲ		必					3	90			3	90	
修了制作実習Ⅲ		必					6	180			6	180	
クライアントワーク実習Ⅲ		必							3	90	3	90	
デッサン実習Ⅳ		必							3	90	3	90	
卒業制作実習	必							6	180	6	180		
合 計			57	990	54	990	54	990	54	990	219	3960	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名: マンガクリエイト科

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講 義	進路研究論Ⅰ	必	2	30			2	30	
	進路研究論Ⅱ	必			2	30	2	30	
演 習	クロスオーバー演習Ⅰ	必	4	60			4	60	
	マンガ制作演習Ⅰ	必	16	240			16	240	
	デジタルテクニック演習Ⅰ	必	6	90			6	90	
	背景制作演習Ⅰ	必	6	90			6	90	
	ストーリー制作演習Ⅰ	必	4	60			4	60	
	キャラクター制作演習Ⅰ	必	4	60			4	60	
	デッサン演習Ⅰ	必	6	90			6	90	
	アナログテクニック演習Ⅰ	必	6	90			6	90	
	クロスオーバー演習Ⅱ	必			4	60	4	60	
	マンガ制作演習Ⅱ	必			20	300	20	300	
	ストーリー制作演習Ⅱ	必			4	60	4	60	
	デジタルテクニック演習Ⅱ	必			6	90	6	90	
	背景制作演習Ⅱ	必			6	90	6	90	
	デッサン演習Ⅱ	必			6	90	6	90	
アナログテクニック演習Ⅱ	必			6	90	6	90		
実 習	修了制作実習	必	6	180			6	180	
	卒業制作実習	必			6	180	6	180	
合 計			60	990	60	990	120	1980	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名: 音響・ミュージック科

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講 義	進路研究論Ⅰ	必	2	30			2	30	
	音響学概論Ⅰ	必	4	60			4	60	
	サウンドレコーディング概論Ⅰ	必	2	30			2	30	
	音楽分析概論	必	6	90			6	90	
	進路研究論Ⅱ	必			2	30	2	30	
	サウンドレコーディング概論Ⅱ	必			4	60	4	60	
	音響学概論Ⅱ	必			2	30	2	30	
演 習	クロスオーバー演習Ⅰ	必	4	60			4	60	
	機材メンテナンス演習Ⅰ	必	6	90			6	90	
	クロスオーバー演習Ⅱ	必			4	60	4	60	
	デジタル音源制作演習	必			6	90	6	90	
	機材メンテナンス演習Ⅱ	必			6	90	6	90	
実 習	録音実習Ⅰ	必	3	90			3	90	
	音響・舞台・照明総合実習Ⅰ	必	3	90			3	90	
	音響実習Ⅰ	必	3	90			3	90	
	実演実習Ⅰ	必	3	90			3	90	
	作曲実習	必	3	90			3	90	
	修了制作実習	必	6	180			6	180	
	音響・舞台・照明総合実習Ⅱ	必			3	90	3	90	
	音響実習Ⅱ	必			3	90	3	90	
	録音実習Ⅱ	必			3	90	3	90	
	実演実習Ⅱ	必			3	90	3	90	
	ストーリーミング実習	必			3	90	3	90	
	卒業制作実習	必			6	180	6	180	
合 計			45	990	45	990	90	1980	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名: 声優科

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講 義	進路研究論Ⅰ	必	2	30			2	30	
	進路研究論Ⅱ	必			2	30	2	30	
演 習	クロスオーバー演習Ⅰ	必	4	60			4	60	
	ナレーション演習	必	6	90			6	90	
	クロスオーバー演習Ⅱ	必			4	60	4	60	
実 習	ボイストレーニング実習Ⅰ	必	3	90			3	90	
	セルフプロデュース実習	選必	3	90			3	90	※2科目より1科目選択
	配信実習Ⅰ	選必							
	ダンス実習Ⅰ	必	3	90			3	90	
	コンテンツ制作実習Ⅰ	必	3	90			3	90	
	演技表現実習Ⅰ	必	3	90			3	90	
	MC・ラジオ実習Ⅰ	選必	3	90			3	90	※2科目より1科目選択
	Vtuber実習Ⅰ	選必							
	声優総合実習Ⅰ	必	3	90			3	90	
	修了制作実習Ⅰ	必	6	180			6	180	
	ボイストレーニング実習Ⅱ	必			3	90	3	90	
	アフレコ実習	必			3	90	3	90	
	ダンス実習Ⅱ	必			3	90	3	90	
	コンテンツ制作実習Ⅱ	必			3	90	3	90	
	吹き替え実習	選必			3	90	3	90	※2科目より1科目選択
	配信実習Ⅱ	選必							
	演技表現実習Ⅱ	必			3	90	3	90	
	MC・ラジオ実習Ⅱ	選必			3	90	3	90	※2科目より1科目選択
	Vtuber実習Ⅱ	選必							
	声優総合実習Ⅱ	必			3	90	3	90	
卒業制作実習	必			6	180	6	180		
合 計			39	990	36	990	75	1980	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名: ペット総合科

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講 義	進路研究論Ⅰ	必	2	30			2	30	
	飼養管理士概論	必	4	60			4	60	
	猫学	必	3	45			3	45	※1年前期科目
	犬学Ⅰ	必	4	60			4	60	
	ペット美容学	必	4	60			4	60	
	進路研究論Ⅱ	必			2	30	2	30	
	犬学Ⅱ	必			4	60	4	60	
	ペット災害危機管理士論	必			4	60	4	60	
演 習	クロスオーバー演習Ⅰ	必	4	60			4	60	
	PC演習	必	4	60			4	60	
	犬猫演習Ⅰ	必	10	150			10	150	※1年後期科目
	トレーニング演習	必	3	45			3	45	※1年前期科目
	サービス接遇演習	必	2	30			2	30	※1年前期科目
	AI演習	必	2	30			2	30	※1年後期科目
	クロスオーバー演習Ⅱ	必			4	60	4	60	
	犬猫演習Ⅱ	必			24	360	24	360	
総合演習Ⅱ	必			4	60	4	60		
実 習	トリミング実習Ⅰ	必	6	180			6	180	
	修了制作実習Ⅰ	必	6	180			6	180	
	トリミング実習Ⅱ	必			6	180	6	180	
	卒業制作実習	必			6	180	6	180	
合 計			54	990	54	990	108	1980	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名：トータルクリエイト科 1年制

区分	授業科目	必選 の別	1年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	
講 義	進路研究論Ⅰ	必	2	30	2	30	
	クリエイティブ研究論Ⅰ	必	4	60	4	60	
	クリエイティブ研究論Ⅱ	必	4	60	4	60	
	クリエイティブ研究論Ⅲ	必	4	60	4	60	
演 習	クロスオーバー演習Ⅰ	必	4	60	4	60	
実 習	職業実践制作実習Ⅰ	必	3	90	3	90	
	職業実践制作実習Ⅱ	必	3	90	3	90	
	職業実践制作実習Ⅲ	必	3	90	3	90	
	職業実践制作実習Ⅳ	必	3	90	3	90	
	職業実践制作実習Ⅴ	必	3	90	3	90	
	職業実践制作実習Ⅵ	必	3	90	3	90	
	卒業制作実習	必	6	180	6	180	
合 計			42	990	42	990	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名：トータルクリエイト科 2年制

区分	授業科目	必選 の別	1年次		2年次		合計		備考
			単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	
講 義	進路研究論Ⅰ	必	2	30			2	30	
	クリエイティブ研究論Ⅰ	必	4	60			4	60	
	クリエイティブ研究論Ⅱ	必	4	60			4	60	
	クリエイティブ研究論Ⅲ	必	4	60			4	60	
	進路研究論Ⅱ	必			2	30	2	30	
	クリエイティブ研究論Ⅳ	必			4	60	4	60	
	クリエイティブ研究論Ⅴ	必			4	60	4	60	
	クリエイティブ研究論Ⅵ	必			4	60	4	60	
演 習	クロスオーバー演習Ⅰ	必	4	60			4	60	
	クロスオーバー演習Ⅱ	必			4	60	4	60	
実 習	職業実践制作実習Ⅰ	必	3	90			3	90	
	職業実践制作実習Ⅱ	必	3	90			3	90	
	職業実践制作実習Ⅲ	必	3	90			3	90	
	職業実践制作実習Ⅳ	必	3	90			3	90	
	職業実践制作実習Ⅴ	必	3	90			3	90	
	職業実践制作実習Ⅵ	必	3	90			3	90	
	修了制作実習	必	6	180			6	180	
	職業実践制作実習Ⅶ	必			3	90	3	90	
	職業実践制作実習Ⅷ	必			3	90	3	90	
	職業実践制作実習Ⅸ	必			3	90	3	90	
	職業実践制作実習Ⅹ	必			3	90	3	90	
	職業実践制作実習Ⅺ	必			3	90	3	90	
	職業実践制作実習Ⅻ	必			3	90	3	90	
	卒業制作実習	必			6	180	6	180	
合 計			42	990	42	990	84	1980	

国際アート&デザイン大学校 別表2

学科名: トータルクリエイティブ・情報大学科

区分	授業科目	必選 の別	大学科 目 認定	授業	1年次		2年次		3年次		4年次		合計		うち 大学科目 認定単 位 数	備考	
					単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数	単位	時間数			
大 学 科 目	講 義	ポートフォリオ I	必	○	講義	1	15							1	15	1	大学科目:ポートフォリオ I
		ポートフォリオ II	必	○	講義			1	15					1	15	1	大学科目:ポートフォリオ II
		ポートフォリオ III	必	○	講義					1	15			1	15	1	大学科目:ポートフォリオ III
		ポートフォリオ IV	必	○	講義							1	15	1	15	1	大学科目:ポートフォリオ IV
		PBL入門	必	○	講義	2	30							2	30	2	大学科目:PBL入門
		テクニカル・リーディング	必	○	講義	2	30							2	30	2	大学科目:テクニカル・リーディング
		情報入門	必	○	講義	1	15							1	15	1	大学科目:情報入門
		生成AI活用	必	○	講義	2	30							2	30	2	大学科目:生成AI活用
		インターネット社会論	必	○	講義			1	15					1	15	1	大学科目:インターネット社会論
		情報リテラシー	必	○	講義	1	15							1	15	1	大学科目:情報リテラシー
		ファシリテーション入門	必	○	講義			2	30					2	30	2	大学科目:ファシリテーション入門
		フィールドワーク入門	必	○	講義	2	30							2	30	2	大学科目:フィールドワーク入門
	演 習	基礎数学 I	必	○	講義	1	15							1	15	1	大学科目:基礎数学 I
		基礎数学 II	必	○	講義	1	15							1	15	1	大学科目:基礎数学 II
		英語リスニング I	必	○	講義	2	30							2	30	2	大学科目:英語リスニング I
		英語リスニング II	必	○	講義	2	30							2	30	2	大学科目:英語リスニング II
		英語コミュニケーション	必	○	講義			2	30					2	30	2	大学科目:英語コミュニケーション
		英語ビジネスコミュニケーション	必	○	講義					2	30			2	30	2	大学科目:英語ビジネスコミュニケーション
		Linux入門	必	○	講義	2	30							2	30	2	大学科目:Linux入門
		プログラミング基礎	必	○	講義	2	30							2	30	2	大学科目:プログラミング基礎
		コンピューターアーキテクチャー	必	○	講義	1	15							1	15	1	大学科目:コンピューターアーキテクチャー I
		ソフトウェアアーキテクスチャ I	必	○	講義	1	15							1	15	1	大学科目:ソフトウェアアーキテクスチャ I
		データサイエンス入門	必	○	講義	2	30							2	30	2	大学科目:データサイエンス入門
		ソフトウェア開発 I	必	○	講義					2	30			2	30	2	大学科目:ソフトウェア開発 I
	デザイン思考	必	○	講義	1	15							1	15	1	大学科目:デザイン思考	
	サービスデザイン	必	○	講義					2	30			2	30	2	大学科目:サービスデザイン	
	経営学基礎	必	○	講義	2	30							2	30	2	大学科目:経営学基礎	
	会計・簿記	必	○	講義	2	30							2	30	2	大学科目:会計・簿記	
	マーケティング	必	○	講義			2	30					2	30	2	大学科目:マーケティング	
	プロジェクトマネジメント入門	必	○	講義	2	30							2	30	2	大学科目:プロジェクトマネジメント入門	
	デジタルマーケティング	必	○	講義					2	30			2	30	2	大学科目:デジタルマーケティング	
	アントレプレナー	必	○	講義					2	30			2	30	2	大学科目:アントレプレナー	
	DXプロジェクト I	必	○	演習			2	30					2	30	2	大学科目:DXプロジェクト I	
DXプロジェクト II	必	○	演習					2	30			2	30	2	大学科目:DXプロジェクト II		
DXプロジェクト III	必	○	演習							2	30	2	30	2	大学科目:DXプロジェクト III		
大学併修科目合計							32	480	10	150	13	195	3	45	58	870	58
独 自 科 目	講 義	進路研究論 I	必		講義	2	30						2	30			
		進路研究論 II	必		講義			2	30				2	30			
		進路研究論 III	必		講義					2	30		2	30			
		進路研究論 IV	必		講義						2	30	2	30			
		色彩概論 I	選必		講義			4	60				4	60		※2科目より1科目以上を選択	
		色彩概論 II	選必		講義												
		DTP概論 I	選必		講義					2	30		2	30		※2科目より1科目以上を選択	
		DTP概論 II	選必		講義												
	演 習	クロスオーバー演習 I	必		講義	4	60						4	60			
		クロスオーバー演習 II	必		講義			4	60				4	60			
		クロスオーバー演習 III	必		講義					4	60		4	60			
		クロスオーバー演習 IV	必		講義						4	60	4	60			
		レポート演習 I	必		講義	2	30						2	30			
		レポート演習 II	必		講義			2	30				2	30			
		レポート演習 III	必		講義					2	30		2	30			
		レポート演習 IV	必		講義						2	30	2	30			
		キャラクター制作演習 I	選必		講義			6	90				6	90		※2科目より1科目以上を選択	
		キャラクター制作演習 II	選必		講義												
		Adobe演習 I	必		講義					6	90		6	90			
		Adobe演習 II	必		講義						6	90	6	90			
	実 習	デッサン実習 I	必		講義	3	90						3	90			
		デッサン実習 II	必		講義			3	90				3	90			
		デッサン実習 III	必		講義					3	90		3	90			
		デッサン実習 IV	必		講義						3	90	3	90			
クライアントワーク I		必		講義			6	180				6	180				
クライアントワーク II		必		講義					6	180		6	180				
クライアントワーク III		必		講義						6	180	6	180				
修了制作実習 I		必		講義	6	180						6	180				
修了制作実習 II		必		講義			6	180				6	180				
修了制作実習 III		必		講義					6	180		6	180				
卒業制作実習	必		講義						6	180	6	180					
独 自 科 目 合 計							17	390	33	720	31	690	29	660	110	2460	
合 計							49	870	43	870	44	885	32	705	168	3330	58

国際アート&デザイン大学校 附則別表

専門士称号授与学科

課程	工業専門課程	文化教養専門課程
学科名	グラフィックデザイン科2年制	コミックイラスト科2年制
	グラフィックデザイン科3年制	コミックイラスト科3年制
	ゲーム・CG科2年制	マンガクリエイト科
	ゲーム・CG科3年制	音響・ミュージック科
		声優科
		ペット総合科
		動画・映像クリエイト科
		eスポーツビジネス科2年制
		eスポーツビジネス科3年制

高度専門士称号授与学科

課程	工業専門課程	文化教養専門課程
学科名	ゲーム・CG科4年制	eスポーツビジネス科4年制
		コミックイラスト科4年制

国際アート&デザイン大学校 別表3

単位:円

課程名	入学金	授業料 (年間)	施設設備 費(年間)	施設維持費 (年間)	合計	
工業 専門課程	グラフィックデザイン科2年制	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	グラフィックデザイン科3年制	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	グラフィックデザイン科4年制	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	ゲーム・CG科2年制	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	ゲーム・CG科3年制	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	ゲーム・CG科4年制	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
文化教養 専門課程	eスポーツビジネス科2年制	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	eスポーツビジネス科3年制	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	eスポーツビジネス科4年制	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	動画・映像クリエイト科	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	コミックイラスト科2年制	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	コミックイラスト科3年制	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	コミックイラスト科4年制	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	マンガクリエイト科	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	音響・ミュージック科	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	声優科	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	ペット総合科	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	トータルクリエイト科1年制	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	トータルクリエイト科2年制	150,000	780,000	180,000	—	1,110,000
	トータルクリエイト・情報大学科	150,000	580,000	180,000	—	910,000
	日本語科進学2年コース	60,000	630,000	—	—	690,000
	日本語科進学1.5年コース	60,000	630,000	—	—	690,000
文化教養 高等課程	クリエイティブ総合学科	100,000	600,000	0	0	700,000
入学検定料 専門課程全学科共通 20,000 高等課程全学科共通 10,000						